

Concours Trucs et Astuces au 36 15 ACCLAIM* ou au 08 36 68 24 68*

SOUS LATERRE LE CARDAGE





























Bientôt la Katana!

La PlayStation ne décrochera pas forcément la vedette en ce mois de juin. Après avoir régné sans partage sur l'actualité du jeu durant le début de l'année, elle se trouve ce mois-ci confrontée à une poignée de titres Saturn de qualité. Quant à la N64, comment passer à côté de Forsaken? En attendant la Katana qui, si on en croit les rumeurs, devrait être révolutionnaire (on l'espère), Sega satisfait les possesseurs de Saturn qui, comme nous vous

le disions le mois dernier, doivent être inquiets.



SCOOP !

Final Fantasy VIII! Nous sommes allés chez Square pour une présentation de FFVIII. Les premières infos



REPORTAGE

Allo, Mulder ? Scully. Mulder: Ah Scully? - Oui, Mulder, je viens de le dire... Les X-Files en jeu, c'est ici.



REPORTAGE

Abe le Mudokon nous invite à le suivre dans ces nouvelles aventures.



LES NIOUZES

Découvrez Deep Fear, une peur intense sur Saturn pour l'été.



LES ZOOMS

Vampire Savior? Real Bout 2 Néo Géo ? Dragon Force 2? La vérité n'est pas ailleurs.

27



Le guide référence de Gran Turismo

16

Joypad est édite par la société HACHETTE-DISNEY-PRESSE SNC au capital de 100 000 francs, locataire-gérant, RCS NANTERRE B391041526. Siège social : 10, rue Thierry le Luron, 92/10 Levallois-Perret Cédex tel: 014 13 48 77 5 fax: 014 13 48 79 9t el abonnements : 0144 69 41 16 Gérants : Bruno Lesquef, Fabrico Plaquevent Directeur delégue adjoint : Pascal Traineau Associes; HACHETTE FILIPACCHI PRESSE, THE WALT DISNEY COMPANY

Directeur de la publication : Fabrice Plaquevent

Directeur de la redaction : Olivier Scamps / oscamps | club-internet.fr. Redacteur en chef : Jean-François Morisse / morisse | club-internet.fr. Redacteur en chef adjoint : Nourdine Nini / trazom | club-internet.fr. Conseiller aubres de la rédaction : François Hermelin Correspondant permanent aux Etats-Unis : Morgan Secretaire de redaction : Cécile Lando. Correctrice : Viviane Fitas

Secretaire: Laurence Geuffroy
Ont participe a ce numero: Julien Chieze (Gollum), Christophe Delpierre
(Chris), Olivier Faliaix (Oliv), Serige Fevrier, Gregoire Hellot (Greg),
Benjamin Janssens (Benji), Jean Santoni (Willow), Gregory Szriftgiser
(RaHat), Kendy Ty (Kendy).

LA MAQUETTE Conception et realisation : Marie Hedon Maquette : Catherine Branchut, Sonia Caron, Herve Drouadene

ristophe Gourdin, Josepa Urruela.

Correction photographique : Stephane Ledercq Mustrateur : Pi XX

Directrice de publicite : Claudine Lefebvre (01 41 34 87 25) Chargé de clientéle : Antoine Thomas (01 41 34 86 93) Assistante : Cécile-Marie Reyé (01 41 34 87 28)

SERVICE PROMOTION

Directrice de promotion : Emmanuelle Delachar Assistante de promotion : Helene Chemin Abonnements Joypad BP2, 597/8 Lifle Cédex 9 Tarif's I an (llin') France : 259 F, etranger : 339 F

Service télématique 3615 Joypad Centre Serveur : Nudge Interactive Animateur : El Fredo Assistant : Julo

Photogravure : Champa, Compo Imprim Imprime par Brodard Graphique membre de EZG, et la Galiotte Prenant Distribution presse : Transports Presse Illustration de la couverture et toutes illustrations X-Files 20th Century Fox Home Entertainment / Pfc Video Ce numero comprend un CD de demos gratuit et 64 pages supplementaires de soluce Gran Turismo qui ne peuvent ettre vendus

separement. Depot legal a parution. Tous droits de reproduction reserves.

Tout ce qu'il faut savoir sur Gran Turismo, le jeu déjà best-seller de Sonv, en 64 pages. Découvrez tous les circuits, les véhicules mais aussi toutes les astuces pour remporter la ChryslerViper. Une fois au volant de la Viper, vous aurez le droit de venir nous voir



Ests et Zooms



Jne actualité football en uin. C'est étonnant hein ? Jn autre truc étonnant : e soir, on mange de

a dinde. Original en



Un grand moment de collection avec quelques perles qui sont déjà 126 rares. A ne pas manquer.



ARCADE

Striker, non.

Le gouvernement nous cacherait des choses... Street Ex, Daytona, Cyvern et Virtua



C'est le mois de juin donc on mange football! Découvrez les dernières sorties des simulations de foot en page 84.



LES ASTUCES

Kendy, l'homme au paquet de chips, vous livre quelques secrets. Nous dit-il tout?



OYBAN



JOYPAD ACHATS

Comment se porte le marché du jeu vidéo ? Petit bulletin de santé.

Nintendo 64

Bust a Move 2 (zapping Europe) Forsaken 64 (test officiel) GT 64 (test officiel)

PlayStation

Adidas Power Soccer 98 (test officiel) Armored Core (zapping Europe) Armored Trooper Votoms (zapping Japon) Ayrton Senna Kart Duel 2 (zapping Europe) Beast Wars (zapping Europe) Cardinal Syn (zapping Europe) Coupe du Monde 98 (test officiel) Dead Ball Zone (test officiel) Enigma (zapping Japon) Everybody's Golf (test officiel) G-Darius (zapping Japon) International Ratly Championship (test officiel) Klonoa (test officiel) Motorhead (test officiel) Tail Concerto (zoom Japon) Total NBA 98 (test officiel)

Treasure of the Deep (zapping Europe) Twin Bee RPG (zapping Japon) Vigilante 8 (test officiel) VS (zapping Europe) WCW Nitro (zapping Europe) World League Soccer (test officiel)

Saturn

Burning Rangers (test officiel) Dragon Force 2 (zoom Japon) Gun Griffon (zapping Japon) Sakura Taisen (zoom Japon) Shining Force 3 (test officiel) Shining Force 3 #2 (zoom Japon) Super Robot Taisen (zapping Japon) Vampire Savior (zoom Japon) World League Soccer (test officiel)

Néo Géo

Real Bout 2 (zoom Japon)

Gam∈ Boy

Warioland 2 (zapping Europe)

129

128

96

112

90

126

80

126

128

128

86

116

80.

120

81

104

118

124

74

114

127

80

100

129

127

92

122

76

81

78

108

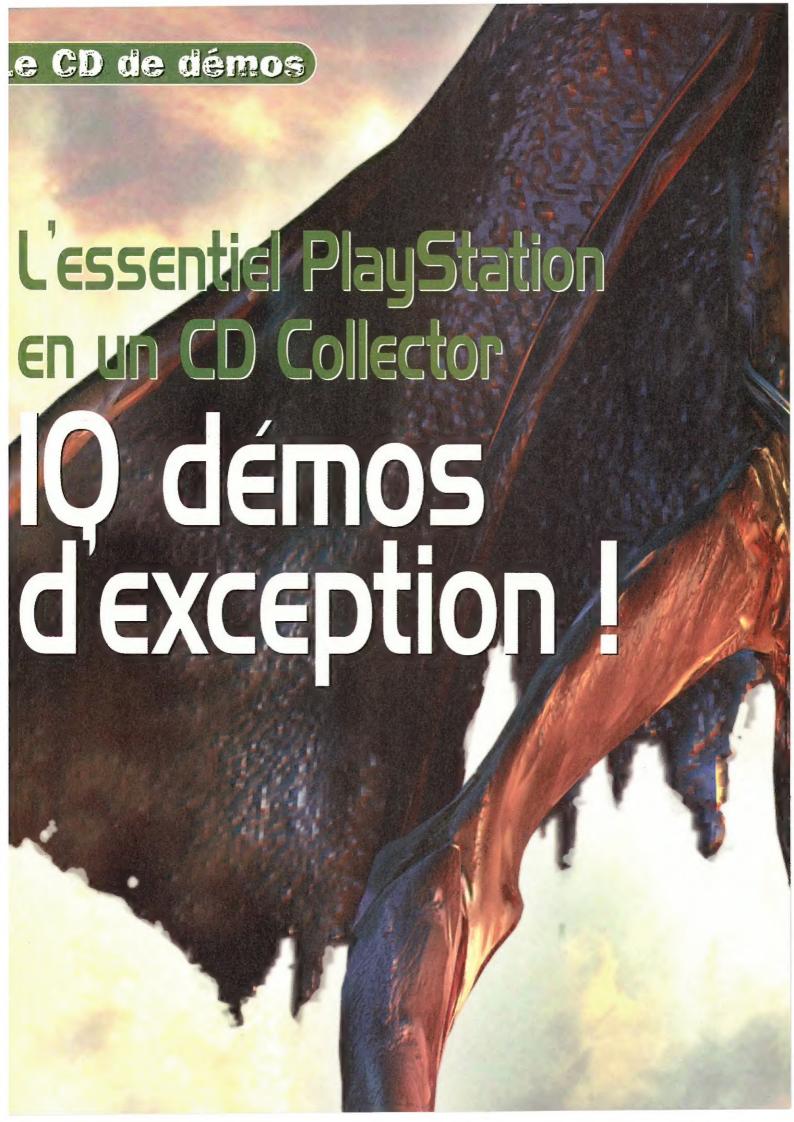
70

81

66

92

72





Oyez, oyez, mes frères ! Joypad ne s'arrête plus, qu'on se le dise! L'été approche, il fallait donc faire quelque chose de beau, de durable en ce joli mois de juin. Comme 10 est un chiffre tout rond et tout mignon, on s'est dit que c'était pas mal pour les fidèles de la joysecte. Alors, zou paf, un CD de 10 démos Collector, rien que pour vous, avec des titres prestigieux : Destruction Derby 2, Tekken 2, Porsche Challenge, Overboard! Nightmare Creatures, Rage Racer, Reloaded, Test Drive 4 et TOCA Touring Car. 10 jeux qui ont fait parler d'eux et que vous pourrez découvrir tranquillement. De la baston, de la course, de l'arcade, du shoot... Il y en a pour tous les goûts et, on ne le dira jamais assez, ce CD est Collector, c'est-à-dire que vous ne trouverez cette compil' nulle part ailleurs. C'est peut-être le premier d'une longue série, allez savoir. Commencez la collec'!





Alors, Final Fantasy VIII vaut-il la peine qu'on commence à économiser dès maintenant ? Oui, sans aucune hésitation. Mais, la surprise est cependant moindre que lors de la découverte de FFVII. L'éditeur reprend en effet la recette du précédent épisode : des décors superbes, des séguences animées qui viennent s'intégrer dans le jeu et un système de combats quasiment identique à celui de FFVII. Le système de jeu n'a pas fondamentalement changé, et ce sera sans doute la critique principale des joueurs. Car malgré le succès de l'épisode précédent, on ne peut pas dire qu'il s'agissait d'un chef-d'œuvre de jouabilité. On retrouve donc le principe de personnages en 3D temps réel, qui se déplacent dans un univers en 3D pré-calculé. Le changement essentiel vient du fait qu'on a désormais des héros texturés et que ces derniers peuvent apparaître jusqu'au nombre de quatre à l'écran. Comme précédemment, ils se suivent à la queue leu leu et vous ne dirigez que le héros principal. A certains moments, le groupe peut se séparer pour effectuer une mission particulière. Un chien fera aussi partie du voyage : il suit les protagonistes dans leur quête et peut rendre de temps en temps de sacrés services à ses maîtres. Les combats se déroulent quasiment de la même façon. On se promène dans les décors superbes, quand soudain deux gardes, monstres ou robots, nous sautent dessus. L'écran change alors avec un petit effet

de rotation 3D, et on arrive dans l'aire des combats avec d'un côté vos adversaires et de l'autre les trois héros. En effet, dans la version du jeu que nous avons pu voir on ne trouve que trois persos en mode combat. Il s'agit du système traditionnel, avec un menu qui propose de recourir à la magie, de combattre, de sélectionner un de ses items... Les attaques magiques sont encore plus belles et spectaculaires que dans FFVII, avec des effets spéciaux de lumière et de transparence splendides. Pour les attaques spéciales, une jauge apparaît qui indique le temps qu'il vous reste pour placer votre attaque. Rien de bien nouveau en somme.

L'après Cloud

Les personnages ont été réalisés par Nomura, également designer de l'épisode précédent. Il y a tout d'abord, Squall Leonhart le héros de dix-sept ans. Il mesure un mètre soixante-dix-sept, n'est pas bavard et ne parle que pour dire des choses nécessaires. Il est assez solitaire. Laguna Loire a vingt-sept ans. Son cœur en or le pousse à venir en aide aux personnes en difficulté. C'est un ancien militaire de carrière qui est devenu journaliste. Il se bat désormais avec sa plume pour faire triompher la liberté. Eternel optimiste, il hait l'injustice. On trouve aussi Zelle, une jeune femme qui se bat

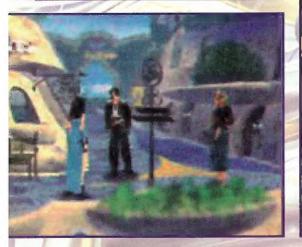


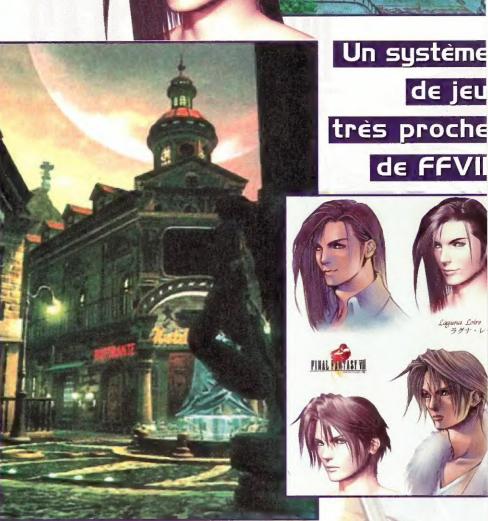


ortage

Maya

Comme auparavant, le jeu est entrecoupé de séquences en images de synthèse. La qualité de celles-ci est exceptionnelle et quasiment aussi bonne que celles du film, Final Fantasy que Square est en train de produire. On peut voit notamment les éclaboussures des vagues sur l'étrave des navires, le flux et le reflux des vagues, les mèches de cheveux agitées par le vent ou encore les mouvements des lèvres synchronisées avec les paroles de façon hyper-réaliste. Derrière ce miracle, il y a un nom (et des centaines d'heures de travail!) : Maya. C'est le dernier logiciel d'animation d'Alias, sur lequel Square travaille.





en utilisant une sorte de boomerang-shuriken. Un appareil fixé à son avant-bras gauche lui permet d'envoyer des projectiles, qui après avoir frappés l'adversaire reviennent dans l'arme. En parlant d'arme spéciale, Squall pourra utiliser au cours du jeu une épée/revolver à la FFVII, c'est-à-dire démesurée. Les personnages peuvent accomplir toutes les actions classiques de ce type de jeu (courir, marcher...) mais vous n'en contrôlez qu'un à la fois. Il est même possible de s'allonger afin d'échapper à la vue de vos adversaires qui vous recherchent.

Et l'histoire dans tout ca

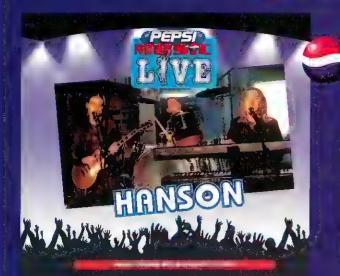
Le jeu se passe toujours dans le monde de Final Fantasy, sur un astre artificiel. Il ne s'agit pas d'une suite de l'épisode précédent, mais d'une histoire originale et distincte du dernier opus. Une sorcière menace la survie de l'univers. Depuis le début du monde, elle renaît en se réincarnant sous la même apparence. Mais elle a décidé d'être unique, et donc, de revenir à l'époque des balbutiements de ce monde en rétrécissant le temps et en supprimant

par le même moyen toutes les autres créatures. C'est un peu complexe mais le soft exposera le fin mot de l'histoire. Elle dispose d'un «laboratoire» sur la Lune, qui produit les monstres qui déciment la planète et qu'il vous faudra affronter. D'autre part, comme dans FFVII, le jeu comporte une série de mini-quêtes. La première vous enverra dans des barges de débarquement futuristes, à l'assaut d'une place forte en bord de mer. Une fois le débarquement réussit, pendant que le reste de vos troupes poursuit le combat, vous vous infiltrez dans la ville. Votre objectif est d'atteindre une tour composée d'un radar à remettre en marche. Dans la tour vous affronterez un boss. Celui-ci avant de trépasser aura le temps de lancer sur vos traces un énorme robot en forme de crabe. Vous ne parviendrez à reprendre la mer que de justesse. La séquence d'introduction de cette mini-quête (le débarquement), puis centrale (la réactivation de la tour) et enfin finale, la course-poursuite entre le robot-crabe géant et la plage où attend votre bateau, sont en images de synthèse. De quoi en prendre plein la vue, rien qu'en débutant la partie! Noël va une fois de plus se faire attendre au Japon.



JENERIJUNE

Avec Pepsi, collectionne des points et offre-toi plein de marques.



CD inédit Pepsi Music Live Prix public :: 35 E

ENGAGE DES CHANTEURS HAUTS COMME 3 POMMES POUR & POINTS.

ET POUR 20 POINTS, FAIS-LES JOUER DANS UNE SALLE DE CONCERT A LEUR TAILLE.



Micro-Chaîne SHARP Prix public : 1190 F



ollectionne les points sur les produits Pepsi et 7Up. ommande le catalogue Pepsi The Shop au 08 36 68 65 00 (223 F/m) J tape 3615 PEPSI (1,29 F/mn), ou www.generationext.tm.fr

























EDITEUR : FOX INTERACTIVE .

MACHINE : PLAYSTATION

DISPONIBILITÉ EUROPE : SEPTEMBRE 98



Par Ben

X-Files Mulder et Scully au boutedes

Après trois années d'un secret

bien gardé, les représentants de

Fox Interactive sont venus à

Paris présenter le jeu X-Files sur

PlayStation. Au programme,

une enquête menée tambour

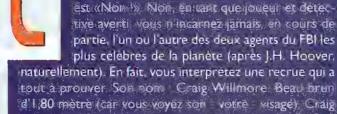
battant et de nombreuses

séquences vidéo réparties

sur cinq CD.









plus célébres de la planète (après J.H. Hoover, naturellement). En fait, vous interprétez une recrue qui a tout a prouver Son nom Craig Willmore Beau brun d'1,80 mètre (car vous voyez son votre visage) Craig est chargé, en début d'aventure, de retrouver le duo Mulder/Scully mysterieusement disparu dans une ville pendue du Nord-Ouest des States. C'est par ailleurs ce que montre l'intro, exclusivement filmee pour les besoins de cette version interactive inédite de la série culte, à l'instar du reste des scenes présentes dans le jeu. Ex-clu-sif !

a réponse à la question qui pourrait vous venir

à l'esprit à la lecture de cette première phrase

La mésaventure débute alors que Mulder et Scully, l'air sceptique et vêtus de gabardines sombres (nous ne pensons pas qu'il y ait de lien de cause à effet, quoique...). entrent dans un entrepôt abandonné après en avoir frac turé la porte. Ils font quelques pas en direction de caisses suspectes et ont juste le temps de se cacher au moment où dans leur dos surgissent un groupe de fanatiques pas franchement tibulaires (ah, ah!) armés d'uzis en parfait état de marche. Et là, c'est le carton ! Pan, pan, pan, ils font feu sur les agents... Fin de l'intro - gloups! Mulder et Scully n'ont donné depuis aucune nouvelle. C'est donc a vous I ASC (agent spécial en charge) Willmore d'aller les secourin en supposant qu'ils soient toujours en vie A la demande de votre supérieur Skinner, vous partez donc à leur recherche et vous n'êtes naturellement pas au bout de vos surprises



Major Physics, Also, Medical Degree, school unknown. Graduate of FHI cademy, Quantico Tirginia Parents. Father, William. Name: DOB: Height: Weight: Hair: 100 lbs. Eyes: Sex Hace: blue/green female caucasian

Search Category

- Name
- O Phone
- O Vehicle License Number

Search Database

Clear

- Citizen
 F8I
 Government/Military
 Law Enforcement
 Criminal

Forward

Search

Les docuprésent: dans le dans fa officiels

INTELLIGENCE NETWORK GATEWAY

ING MEDIN PHOTO E-MAIL APE QUIT

15

Field Notes Marital Status Si Graduate of Oxford University, AB in Psychology 1982. Graduat Psychology 1982. Graduat of FBI Training Academy Quantico, Virgina, 1984

Eyes. Sex: Race: male

Search Category

FOX MULDER Name

- O Phone
- O Vehicle License Number

Search Database

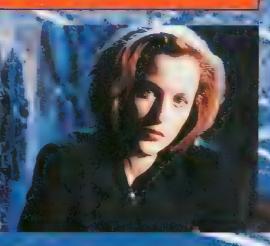
O Citizen
FBI
Government/Military
Law Enforcement
Criminal

Forward

Clear

Search

ous voici dans votre bureau. Ouvrez les tiroirs et mparez-vous de votre flingue et de votre badge du FBI pour commencer.







es icônes en bas de 'écran traduisent la façon dont vous souhaitez engager une conversation Allez-vous être impertinent, courtois ou malin ?



Pour yous aider dans vos démarches, vous disposez d'un Apple Newton, gadget utile pour se repérer sur une arte et mémoriser des numéros de téléphone ou envoyer des mes sages (des e-mails).

Et les ET dans tout ça ?

C'est vrai, quoi, ils sont où les ET maigres comme des haricots verts desséchés, avec leurs gros yeux noirs ! «Qui sair repond Scott Devlin, m'sieur Fox Interactive. Le scenario élabore par Chris Carter lui-même (créateur de la série. pour ceux qui ne sauraient pas) fourmille de réferences à quantité d'épisodes. Nous ne pouvons en dire plus, pour ne pas gacher le spectacle...» En clair, cela signifie qu'extraterrestres et forces surnaturelles sont probablement de la partie. Les fans de la série apprécieront sans pour autant que les autres, ceux que les grands jeux d'aventure fascihent, soient en reste. «X-Files à nécessité sept semaines de tournage intensif en présence de tous les acteurs de la serie, de David Duchovny et Gillian Anderson à

Comment ca

La version interactive de X-Files fonctionne comme un «vulgaire» jeu d'aventure ă l'image de Psychic Detective ou des Chevaliers de Baphomet. Il suffit de cliquer au bon endroit, au bon moment pour obtenir la réaction voulue ou l'objet convoité. Graphiquement, X-Files se résume à de longues sequences vidéo d'excellente facture, pour ce que nous avons pu voir. L'histoire est si vaste (les ramifications sont multiples) et si prenante que cinq CD figureront dans la boite.

Un scénario

élaboré

par Chris

Carter en

PERSONNE



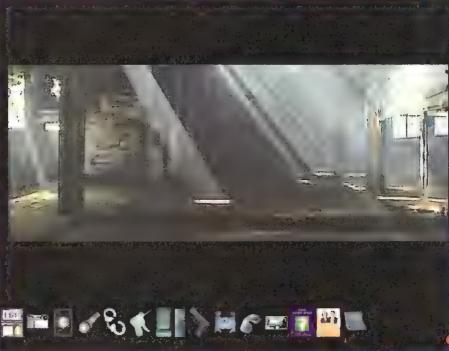
ortage













Fox et Dana sont la

Mulder et Scully sont partie prenante de l'enquête. Ils ont accepté de tourner douze jours pour les besoins exclusifs de l'équipe d'Hyperbole Studios, concepteur du jeu. Attention toutefois il se peut que les agents se retournent contre vous si vous faîtes l'idiot. Enfin, ultime précision, si Mary Astadourian est un nom qui ne vous évoque rien pour le moment, il s'agit en fait de votre partenaire dans le jeu, un agent qui vous sera d'une aide précieuse dans vos démarches. Ca promet, non ?

fins plus ou moins heureuses. Tout dépend de la façon dont le joueur gère l'enquête et les relations avec ses rencontres. S'il est agressif à l'égard de ses congénères, voire de ses partenaires, il y a des chances pour que cela finisse mal Dans tous les cas, parcourir le jeu d'un bout à l'autre demande au minimum 48 heures d'attention non-stop! Et encore vous n'aurez pas tout vu. Si bien que, même pour les non-accros de la série, l'aventure et le suspens sont au rendez-vous Chacun devrait définitivement y trouver son compte.

William B. Davis plus connu sous le pseudo de l'Homme à la cigarette, précise Scott. Le jeu comprend de multiples







Fabricant de produits sous license officielle



Reyognez les joueurs des 32 équipes quaiflees pour France 98 Endossez les tenues officielles et défendez vos couleurs. Les 10 statées officiels. State de France y compris, vous pregnant au coeur de cet événement internationa. Sassissez la chance unique qui vous est offerte et vous connaîtrez la gique en remportant la Coupe du Monde-



Decouvrez une jouabilité digne de la Coupe du Monde Accélérez votre jeu pour créer une action soutenue et ryfhmée Modifiez les strategies en cours de match en pratiquant le prége du horsjeu, le pressing offensif le obbrudement sur alle ou failles des passes en profondeur d'une extréme precision à vos alfaquants.



Lorsque vous brandirez le trophee et que vous serez sacré Champion du monde, vous serez propusé à l'époque ou les joueurs portaient encore des shorts origs. Mais surtout, vous aurez le pouvoir de changer le cours de histoire en rejouant des finaies de Coupes du Monde légendaires.

www.easports.com



Le seul jeu vidéo officiel de France 98



ortage

EDITEUR : GT INTERACTIVE
MACHINE : PLAYSTATION

DISPONIBILITÉ EUROPE: OCTOBRE 98



LEXOGE D'ALDE

le gringalet le plus fort mous

ausside plus courageux de la

galaxie est de retour dans les

foyers. Les Mudokans, Les

frères de sang, sont une

nouvelle fois menaces et lui

seul peut les sauver. Mais

jusqu'où ira-t-il?





De nouveaux Mudokons feront leur apparition. Ils ont pour la plupart les yeux cousus, car ils creusent la terre où leurs ancêtres ont été enterres et les Glukkons n'apprécieraient pas qu'ils le sachent.

ome Lanning, l'un des deux dirigeants avec Sherry McKenna d'Oddworld Inhabitants l'avait prédit : un successeur à L'Odyssée d'Abe verrait le jour dans le courant de l'automne 98, et les images présentées aujourd hui l'attestem L'aventure se situe une fois encore sur une planète odieu

sement colonisée par les affreux (mais alors, vraiment affreux, hein !?) Glukkons. Que se passe till de plus horrible que précédemment («C'est très simple, répond Lorne. En détrulsant la RuptureFarm dans le premier opus de ses tribulations; Abe sauve, certes, ses compatriotes, mais il génère également un problème d'approvisionnement pour les Glukkons. En d'autres termes, la RuptureFarm aneant e fournissait deux ingrédients indispensables à la confection d'une boisson appelée Soulistorm Brew et très appréciée des Glukkons. L'un de ces composants étant des os de Mudokons. Il est donc désormais impossible de concevoir le cocktail. A moins que . A moins que ces tyrans sans scrupules ne décident d'investir et de creuser dans un ancien cimetième de Mudokons pour y récupérer leur matière première !»

Les plans des Glukkons ne sont naturellement pas du tout du goût

d'Abe alias Abraham Lure de son vrai nom. Aller ennuyer ses ancêtres dui reposent en paix sous terre, non mais, et puis quoi encore? Du coup, ni une ni deux, il part enrayer la catastrophe déjà en cours. Qui dit nouveau jeu, sous-entend logiquement nouveaux graphismes. De fait, bien que la 3D soit toujours absente. L'Exode d'Abe propose une incursion sans précédent dans un univers plus fantastique et énigmatique que dans le premier volet. Il fallait le faire, Oddworld y est parvenu «Vous verrez que les séquences cinématiques sont plus belles mais aussi plus explicites que dans L'Odyssée, confesse Lorne. Nous avons en outre mis l'accent sur une intelligence artificielle plus poussée. Abe dialoguera beaucoup plus avec ses amis et pourra notamment demander à un groupe entier de Mudokons de le suivre » Bref, presque que du neuf dans cette Exode d'un geare à part

Fleeches et Sligs volant

Outre des graphismes à tomber à la renverse tant ils sont détaillés, et



toujours là. Gare à vous !



Voici les Fleeches, des asticots au dents acérées, nouveaux venus da l'univers d'Abe.



Abe aura la possibilité d'échanger dayantage de mots et de sentiments avec ses congénères

Les séquences intermédiaires sont non seulement plus soignées mais aussi plus explicites quant au déroulement du scénario.



une ambiance sonore digne d'une super production hollywoodienne. L'Exodé d'Abe (Abe's Exoddus in english) comporte quelques bestioles dont on n'avait jusqu'à présent jamais entendu parler. A commencer par les Fleeches, sorte d'asticots pourvus d'une langue extensible et d'une mâchoire de piranha «dls sont petits et par conséquent se déplacent en groupe, explique Lorne. Mais ne vous y fiez pas, leurs attaques sont souvent mortelles...» On n'en doute pas une seconde. Autre révélation les Sligs volants. Certains des sbires cybernétiques des Glukkons sont équipés d'hélices pour se déplacer. Voici qui risque de causer bien des soucis à Abe qui lui ne sait pas voler, encore moins danser. Mais il peut chanter et envoûter, comme d'hab'. Le match paraît prometteujes nous vous en recauserons dans un futur proche, soyez-en assuré

Par les pouvoirs qui me sont conférés...

Il faut savoir qu'en début de partie. Abe dispose déja des pouvoirs acquis dans le premier jeu. Ainsi, son chant magique lui permet d'envoûter quiconque s'oppose à sa volonté. Ce qui signifie aussi que d'autres facultés surnaturelles vont lui échouer au fur et à mesure de sa progression dans cette suite. «Avec le temps. Abe apprendra à se rendre invisible, note Lorne. Puis, il pourra controler ses propres pets et s'en servir comme d'une arme. » Effets et gags garantis ? A fortiori, oui.

Dès le début du jeu, Abe dispose des pouvoirs obtnenus dans L'Odyssée. Un petit envoûtement sauce maison, ça vous dit ?



Super Nintendo

| ASTERIX | 149.00 | POWER PIGGS | 99,00 |
|----------------------------|--------|------------------------------------------|--------|
| ASTERIX ET OBELIX | 199,00 | PREHISTORIK MAN | 99,00 |
| BATMAN FOR EVER | 149.00 | PRINCE OF PERSIA 2 | 99.00 |
| CASPER | 299.00 | REAL M | 99,00 |
| DONKEY KONG 1 | 249.00 | REVOLUTION X | 99.00 |
| FIFA 98 | 299.00 | SUPER BC KID | 149,00 |
| FOREMAN FOR REAL | 149.00 | SCHTROUMPFS 2 | 249,00 |
| F ZERO | 149.00 | SECRET OF EVERMORE | • |
| HAGANE | 99.00 | + GUIDE | 349,00 |
| ILLUSION OF TIME + GUIDE | 299,00 | SPIROU | 149,00 |
| INTERNATIONAL SUPER | STAR | STARTRECK DEEP | 149,00 |
| SOCCER DE LUXE | 299,00 | STREET FIGHTER 2 | 299,00 |
| IZZY'S QUEST OF | • | SUPER MARIO ALL STAR | 249,00 |
| OLYMPIC GAMES | 149,00 | SUPER SOCCER | 149,00 |
| JUDGE DREDD | 149,00 | SUPER TENNIS | 149,00 |
| KILLER INSTINCT | 99,00 | TERRANIGMA + GUIDE | 399,00 |
| LE ROI LION | 299,00 | TETRIS ATTACK | 349,00 |
| LES SCHTROUMFS | 169,00 | TETRIS + DR MARIO | 249,00 |
| LUCKY LUCKE | 249,00 | TINTIN AU TIBET | 199,00 |
| MARIO KART | 199,00 | TINTIN LE TEMPLE DU SOL | |
| MORTAL KOMBAT | 99,00 | WARLOCK | 129,00 |
| MORTAL KOMBAT 2 | 169,00 | WORLD MASTER GOLF | 149,00 |
| MYSTIC QUEST | 129,00 | WRESTLEMANIA | 149,00 |
| NBA LIVE 97 | 199,00 | ZELDA 3 | 199,00 |
| NHL 96 | 129,00 | ZOOP | 99,00 |
| OSCAR | 99,00 | MANETTE ASCII | 99,00 |
| PACK ATTACK | 149,00 | ALIMENTATION SECTEUR | 199.00 |
| PLOK | 129.00 | | 149.00 |

PRISE PERITEL

CONSOLE GAME BOY POCKET + SOCCER

| CONSOLE GAME BOY CONSOLE GAME BOY GAME BOY CAMERA IMPRIMANTE | POCKET | COULEUR 34 OULEUR 35 | 49 F 29 F 49 F 99 F |
|-----------------------------------------------------------------------|--------|------------------------------|------------------------------|
| ALIEN 3 | 99,00 | MARIO LAND | 169,0 |
| ALLEWAY | 169,00 | | 199 0 |
| ASTERIX | 149,00 | MARIO PICROSS | 169,0 |
| ASTERIX ET OBELIX | 199,00 | MEGAMAN WORLD | 129,0 |
| BATMAN FOR EVER | 99,00 | NBA JAM | 99.0 |
| BRAIN DRAIN | 169.00 | PINOCCHIO | 249,0 |
| BUST A MOVE 2 | 249.00 | POP UP | 99,0 |
| CASPER | 199,00 | RETURN OF THE JEDY | 199,0 |
| CUTHEROAT ISLAND | 99.00 | SCHTROUMPFS AU TOUR DU MONDE | 249.0 |
| DAFFY DUCK | 199,00 | STREET FIGHTER 2 | 199.0 |
| DONKEY KONG LAND | 199.00 | STREET RACER | 169.0 |

DONKEY KONG LAND 2 DONKEY KONG LAND 3 DRAGON HEART DR MARIO EARTH WORM JIM EMPIRE CONTRE ATTACK F1 BACE FERRARI FIFA 98 GOLF INDIANA JONES

JIMMY CONNORS JUDGE DREDD JURASSIK PARK 2 KILLER INSTINCT

LE BOSSU DE NOTRE DAME LE FOI LION LES SCHTROUMPS LUCKY LUCKE MARIO ET YOSHI

169,00 199 00 169,00 129,00 99,00 249,00 99,00 199,00 199,00 169,00 199,00 229,00 TAMAGOSHI 149,00 199,00 129,00 199,00 199,00 249.00 TARZAN 99,00 129 00 129,00 TAZ MANIA TENNIS TETRIS TETRIS ATTACK 169.00 129,00 129,00 **249,00** TETRIS PLUS TINTIN AU TIBET TRACK N FIELD TUROK 169,00 169,00 169,00 199.00 199,00 129,00 149,00 WARIO LAND 169.00 169,00 99,00 **249,00** 169,00 WAVE RACE WWF RAW YOSHIES COOKIES ZELDA 169,00 99,00 249,00 199,00 169,00

ECRAN GE

• LOUPE AVEC LUMIERE

. BATTERY PACK (GB POCKET)

CDI 450 + CARTE VIDEO + 1 FILM

690

35,00

79,00

99,00

TOUS LES TITRES AUX MEILLEURS PRIX, LISTE SUR DEMANDE

CD LISTE DES JEUX DISPONIBLE SUR DEMANDE

Jaguar

Tous les jeux à 99 F!

PARIS

10h-19h

128, bd Voltaire 75011 PARIS - M° Voltaire

Lundi : 13h-19h Mardi au Samedi :

36, rue de Rivoli 75004 PARIS M. Hotel de Ville ou St Paul Lundi au Samedis

VIRTUAL BOY + MARIO TENNIS 299,00

PARIS

10h-19h

Megadrive

| ŀ | ALIEN 3 (EUR) | 99,00 |
|---|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|
| ı | BATMAN FOREVER (EUR) | 129,00 |
| ı | DRAGON BALL Z (JAP) | |
| ŀ | + ADAPTATEUR | 199,00 |
| ı | DT ROBOTNIK (EUR) | 129,00 |
| ŀ | DYNAMITE HEADY (EUR) | 129,00 |
| H | EARTHWORM JIM 2 (EUR) | 149,00 |
| ı | ECCO THE DOLPHIN 2 (EUR) | 129,00 |
| П | CIES OO (CUD) | |
| Ľ | FIFA 98 (EUR) | 299,00 |
| | FIFA 97 (EUR) | 169,00 |
| ŀ | | • |
| | FIFA 97 (EUR) | 169,00 129,00 |
| | FIFA 97 (EUR) FIFA SOCCER 96 (EUR) | 169,00 129,00 |
| 1 | FIFA 97 (EUR) FIFA SOCCER 96 (EUR) FRANCK THOMAS BIG HURT | 169,00 129,00 99,00 129,00 |
| | FIFA 97 (EUR) FIFA SOCCER 96 (EUR) FRANCK THOMAS BIG HURT J MADDEN 96 (EUR) | 169,00 129,00 99,00 129,00 |
| 1 | FIFA 97 (EUR) FIFA SOCCER 96 (EUR) FRANCK THOMAS BIG HURT J MADDEN 96 (EUR) MICRO MACHINE 97 (EUR) | 169,00 129,00 99,00 129,00 |

| NBA LIVE 97 (EUR) | 169,00 |
|-------------------------|--------|
| NFL QUATERBACK 95 (EUR) | 99,00 |
| NFL QUATERBACK 96 (EUR) | 129,00 |
| PHANTOM 2040 (EUR) | 69,00 |
| REAL MONSTER (EUR) | 99,00 |
| REVOLUTION X (EUR) | 99,00 |
| ROLO THE RESCUE | 99,00 |
| SCHTROUMPS 2 (EUR) | 149,00 |
| SPOT GOES TO | |
| HOLLYWOOD (EUR) | 99,00 |
| FINTIN AU TIBET | 169,00 |
| JLTIMATE MORTAL | |
| KOMBAT 3 | 199,00 |
| | |

MANETTE FIGHTER 2

Nomad

NOMAD + ADAPTATEUR MULTIJEUX

790 F

69.00

3**DO**

| | ALONE IN THE DARK 2 (VF) | 99,00 | LAST BOUNTY HUNTER | FI 99,00 | SPACE PIRATE | 99,00 |
|---|---------------------------|--------|---------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-------|
| | ALONE IN THE DARK (VF) | 69,00 | OLYMPIC GAMES | 299,00 | STAR BLADE | 99,00 |
| | BATTLE SPORT | 99,00 | PEEBLE BEACH GOLF | 99,00 | STATION INVASION | 99,00 |
| | CASPER (NTSC) | 99,00 | PSYCHIC DETECTIVE | E69,00 | STELLA 7 | 69,00 |
| | CORPSE KILLER | 69,00 | QUARANTINE | 99,00 | STRIKER | 99,00 |
| Ì | CRIME PATROL | 99,00 | RETURN OF FIRE | 99,00 | SYND!CATE | 99,00 |
| I | DOOM | 99,00 | RISE OF THE ROBOT | 99,00 | TOTAL ECLIPSE | 69,00 |
| 1 | FIFA SOCCER | 99,00 | SAMPLER 2 +10 DEM | ios | VIRTUOSO | 69,00 |
| - | FLIGHT STICK (SIMULATION) | 199 00 | +TEST MEMOIRE 15 mm | 1 79,00 | WHO SHOT | |
| | FLYING NIGHTMARE | 99,00 | SHOCK WAVE 1 | 69,00 | JOHNNY ROCK | 99,00 |
| 1 | HELL | 99,00 | SHOCK WAVE 2 | 99,00 | WING COMMANDER 3 | 99,00 |
| 1 | IMMERCENARY | 69,00 | SNOW JOB | 99,00 | ZNADNOST | 99,00 |
| ı | INCREDIBLE MACHINE | 69,00 | SPACE HULK | 99,00 | | |
| ١ | IRON ANGEL | 99 00 | - MANETTE TURE | 10 6 BO | UTONS | 99.00 |
| ١ | JOYPAD PANASONIC | 99 00 | • MANETTE TURB | ALCOHOLOGICAL CONTRACTOR OF THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IN COLUMN TO A COLUMN TWO IN COLUMN TWO I | | 99,00 |
| ł | KING DOM: | | - MANIETTE DANA | CONIC | | 00.00 |

· ADAPTATEUR MANETTE SNIN

FLIGHT STICK (SIMULATION)

ART OF FIGHTING FATAL FURY II

THE FAR REACHES 99,00

249.00

WORLD HEROES II

199.00

99,00

199,00

NEO GEO CD + 1 ieu au choix

2490 F

| P HEG GEG GE I I | | HOIX | |
|--------------------------|--------|----------------------|-------|
| AERO FIGHTER 2 | 199,00 | METAL SLUG 2 | 399,0 |
| AGRESSOR OF THE DARK | | NINJA MASTER | 199,0 |
| COMBAT | 199,00 | POWER SPIKES | 149,0 |
| ALFA MISSION 2 | 199,00 | PULSTAR | 199,0 |
| FATAL FURY SPECIAL | 199,00 | RAGNAGARD | 249,0 |
| FOOTBALL FRENZY | 199,00 | SAMOURAI SHODOWN 4 | 399,0 |
| GALAXY FIGHT | 199,00 | SAMOURAI SHODOWN RPG | 399,0 |
| GHOST PILOT | 199,00 | SUPER SIDE KICK 2 | 199,0 |
| KARNOV'S REVENGE | 199,00 | TWINKLE STAR SPRITES | 199,0 |
| KING OF FIGHTER 96 COLL. | 199,00 | VIEW POINT | 199,0 |
| KING OF FIGHTER 97 | 399,00 | WIND JAMMER | 199,0 |
| LAST BLADE | 399,00 | WORLD HEROES PERFECT | 199,0 |
| XTX | | | |

2, rue Faidherbe Lundi au Samedi : 10h-19h

44, rue de Béthune Lundi : 13h-19h

Mardi au Jeudi : 10h30-19h30 Vendredi aŭ Samedi : 10h30-20h

DOUAI

39, rue Saint Jacques Lundi au Samedi : 9h30-12h / 14h-19h

VANNES

30, rue Thiers Lundi au Vendredi : 9h-19h Samedi: 9h-18h30

laystation

+ PLAYSTATION + 2 MANETTES + MEMORY CARD

Tél: 01 40 27 88 44

→ Volant + Pédalier + montre 449 F → Pistolet

1090 F 199 F

269,00 **369,00** 299,00 369,00 369,00 369,00

299 F 12 bons de 50 £ à → Psychopad

Tél: 01 48 05 50 67

MANETTE ASCH
 RALLONGE MANETTE
 MEMORY CARD
 MEMORY CARD 120 BLOCS

199,00 FINAL FANTASY TACTIC 399,00 SAGA FRONTIER 399,00 | SAGA FRONTIER 399,00 | JEUX JAP | | BUSHIDO BLADE 2 | | BUSHIDO BLADE 2 | | HANDER | | FRONT MISSION 2 | | GRAN TOURISMO | | KING OF FIGHTER 97 | | VAP,00 | | SAGA FRONTIER | | SAGA FRONTIER

\$AGA FRONTIER 349,00 **TEKKEN 3**XMEN VS STREET FIGHTER 449,00 449,00

JEUX EUROPEENS

ACTLA SOCCER CL.JB EDITION + PAD PROGRAMMARLE 299.00 ACE COMBAT 2 349.00 ADIDAS POWER SOCCER 98 AGENT AMSTRONG 299.00 AIR BACE COLOR 349,00 299,00 299,00 349,00 ROUGE

ALEATÉ ROUGE 349,00
AMORED CORE 349,00
AYRTON SENNA KART 2 349,00
BEAST WARS 349,00
BEAST WARS 349,00
BLOODY ROAR 349,00
BROKEN HELIX 249,00
BUSHIDO BLADE 349,00

BUST A MOVE 3 249,00 CARDINAL SYN
CASTLE VANIA
CHILL
299,00
CIRCUIT BREAKERS 869,00
CIOCK TOWER
COURIER CRISIS
CRASH BANDICOOT 2
DARK OMER
(WARHAMMER 2)
DEAD BALL ZONE
DEAST WARS
DEAST WARS
DEAST WARS
DELET RIBE OUT
DIABLO
DISCWORLD 2
DRAGON BALL
FINAL BOUT
DISCWORLD 2
DRAGON BALL
FINAL BOUT
PELONY
FANTASTIC FOUR
299,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00
249,00 FELONY FANTASTIC FOUR 299 00 FIFA COUPE DU MONDE 399 00

FIGHTING FORCE FINAL FANTASY 7 FORMULA KART FORMULA ONE 97 FORSAKEN G POLICE GEX 3D 369,00 GRAN TOURISMO399,00

HEART OF THE 349.00

PRISE PERITEL RGB 99,00
ADAPTATEUR MULTI JOUEUR 269,00
GAME BOOSTER 399,00
MANETTE DUAL SHOCK TEL HERCULES 349 00 HERK'S ADVENTURA 299,00 INDY 500 349,00 INDY 500
3 J MADDEN 98
3 JEREMY MC GRATH
SUPER CROSS
3 JERSEY DEVIL
3 JONAH LOMU RUGBY
3 KLONOA
4 KURUSHI
4 AST DYNASTY 369,00 349,00 LAST DYNASTY LAST REPORT LES CHEVALIERS DE BAPHOMET 2 349.00 BAPHOMET 2
LITTLE BIG ADVENTURE
LUCKY LUCKE
M6 TURBO RACING
MAGIC THE
GATHERING
MARVE. SJPER HEROES
MATCH DAY 3
MOCK 349,00 299,00 249,00 349,00 299,00 MDK MEGAMAN 8 MEGAMAN BATTLE 249,00 349,00 MEGAMAN BATTLI AND CHASE MEN IN BLACK MIDNIGHT RUN MONOPOLY MORTA. KOMBAT MYTHOLOGY MOTORHEAD MOTO RACER NAGANO NASCAR 98

NEED FOR SPEED 3 NEWMAN HAAS NHL 98 369 00 NHL FACE OFF 98 299,00 NIGHTMARE CREATURE 299 00 ODD WORLD + PAD 349 00 ONE 369,00 349,00 **299,00** 349,00 PERFECT ASSASSIN 2349.00
PIGAT TOUR 98 389.00
PITFAL 3D 90WER 80AT RACING 349.00
POV POY POY PROMIER MANAGER 98 349.00
RAPID RACER 349.00
RASCAL 299.00
RABOOT 349.00

Tél: 03 20 57 84 82

JEUX JAP
BASTARD
DRAGON BALL Z GT
FINAL FANTASY 7
MARVEL S HEROES
ROCKMAN BATTLE
CHASE 199,00 149,00 99.00 CHASE 99,00

JEUX EUROPEENS
ALIEN TRILOGY 149,00

BATMAN FOREVER 149,00

BATTLE SPORT 99,00

BLACK DOWN 149,00

BURNING ROAD 169,00

BUST A MOVE 2 149,00

CASPER 199 00

CASPER 99,00

ELACK DOWN 169,00

CASPER 199 00

CASPER 99,00

CRUSADER NO

REMORSE 99,00

CRYPT KILLER 189 00

HEMORSE CRYPT KILLER DESTRUCTION DERBY 2 DIE HARD TRILOGY DUKE NUKEN 3D 169.00 169,00 199,00 RESIDENT EVIL 2 369,00 299,00 429,00 369,00 249,00 349,00 369,00 RIVEN ROAD RASH 3D SHADOW MASTER SIM CITY 2000 SNOW RACERS 98

SNOW HAVENS SPAWN,
STAR WARS
STREET FIGHTER
EX PLUS
+ MANETTE
SUPER PANG
COLLECTION
SWAGMAN
TENNIS ARENA
TEST DRIVE A
TEST DRIVE A THEME HOSPITAL

549,00 369,00 LE 299,00 +MANETTE +MEMORY CART TOMB RAIDER + CARTE MEMOIRE TOTAL NBA 98 TRANSPORT TYCOON VERSAILLES 299,00 **329,00** 349,00 349,00 **369,00 329,00** V HAP 369,00 349,00 299,00 349,00

30, rue Thiers Tél : 02 97 42 66 91

Promos ... Promos ... Promos FADE TO BLACK FIFA 97

RAYMAN 169,00
RETURN FIRE 149,00
REVOLUTION X 99,00
RISE 2 RESURRECTION 99,00
ROAD RASH 169,00
SHOCKWAVE 99,00
SLAM AND JAM 96
SOVIET STRIKE 169,00
SPICE WORLD 149,00 169,00 199 00 169,00 149,00 199,00 99,00 99,00 FIFA 97
FORMULA ONE
GRID RUN
HEXEN
HI OCTANE
IRON AND BLOOD
IRON MAN
INTERNATIONAL
SOCCER DX 129,00 169,00 **49,00** 129,00 STAR WINDER SUPER FOOTBALL CHAMP THUNDER HAWK 2 199.00 169,00 199,00 99,00 129,00 169,00 JURASSIK PARK 2 THUNDER HAWK 2 KILLING ZONE MAGIC CARPE KILLING ZONE
MAGIC CARPET
MICROMACHINE 3V
MORTAL KOMBAT T
+ CARTE MEMOIRE
NBA IN THE ZONE
NBA IN THE ZONE 2
NBA JAM EXTREME
NBA IN GOTO
NBA LIVE OZ 169,00 149 00 169,00 TOTAL NBA'96 TRACK'N FIELD TUNEL B1 VANDAL HEART 1**69,00** 149,00 VANDAL HEART 169,00 VIEW PO.NT 149,00 VIRTUA OPEN TENNIS 99,00 WARCRAFT 2 199,00 WIPE OUT 2097 169,00 WWF IN YOUR HOUSE 99,00 NBA LIVE 97 NEED FOR SPEED 2 OLYMPIC SOCCER PROJECT X2 RAVEN PROJECT

Saturn Version PAL

→ SATURN VF + 1 MANETTE + MEMOIRE + TOMB RAIDER + 100 F DE BON D'ACHAT* 990 F

GENIAL ACTION REPLAY + ADAPTATEUR + MEMORY CARD 3 en 1 PAD ANALOUIQUE • ADAPTATEUR POUR JEUX JAPONNAIS SI VOUS ACHETEZ UN JEU 174 F 259 F - MENORY CARD 8 MEG 199 F ADAPTATEUR 6 JOUEURS JEUX JAP DEAD OR ALIVE FATAL FILIDY 399.00

FATAL FURY 3 99 00 FATAL FURY REAL BOUT SPECIAL + RAM 449,00 FATAL FURY REAL BOUT ING OF FIGHTER 97 + CARTOUCHE 469.00 AST BRONX SAMOURALS + RAM 149,00 199,00 SAMOURAL RPG STREET FIGHTER VS X MEN 449,00 **OSHIDEN 2** 99.00 JEUX EUROPEENS 369.00

3URNING RANGERS 3UST A MOVE 3 249.00 369,00 DEEP FEAR 369.00 DIE HARD TRILOGY DISCWORLD II 199.00 199,00 DUKE NUKEN 3D 299.00 NEMY ZERO 369,00 369.00 IGHTER MEGAMIX 249,00 ORMULA KART

FRANKENSTEIN HOUSE OF DEATH + GUN 369.00 JOHN MADDEN 98 199,00 JURASSIC PARK : LOST WORLD 249.00 LAST BRONX 329.00 MORTAL KOMBAT TRILOGY 199,00 NASCAR 98 369.00 **NBA ACTION 98** 369,00 NBA LIVE 98 369.00 329,00 PANZER DRAGON SAGA 369.00 QUAKE 369.00 RIVEN 369,00 SEGA RALLY 249.00 SEGA TOURING CAR 369,00 SHINNING FORCE 3 269.00 SONIC R 369.00 STEEL SLOPE SLIDER 369,00 SUPER PUZZLE FIGHTER 299.00 WARCRAFT 2 369.00 WIPE OUT 2097 329 00 WORLD LEAGUE SOCCER 369.00 WORLD WIDE SOCCER 98 369 00 WORLD WIDE SOCCER 97 199,00

NASCAR 98 NBA LIVE 98

BUBBLE BUBBLE BUST A MOVE 2 CRUSADER NO R 169,00 REMORSE DARK STALKER DAYTONA USA CC DEFCON 5 149,00 129,00 99,00 99,00 NINTENDO 64 EUR

AMOK AREA 51 BATMAN FOR EVER BLACK DOWN BLACK FIRE BLAZING DRAGON

FRANCK THOM GEN WAR GRID RUN HEXEN IRON MAN JACK IS BACK MAGIC CARPE 129,00 149,00 169,00 99,00 **169,00** NBA JAM EXTREME NBA LIVE 97

DOOM DRAGON HEART FIFA 96 FIGHTING V PERS

FRANCK THOMAS BIG HURT

Nintendo 64

99,00

Promos Européennes

+ 100 F de bon d'achat* 999 F AERO FIGHTERS ASSAULT AERO GAUGE BLAST CORPS BLAST CORPS BOMBERMAN BUST A MOVE 2 CHAMELEON TWIST CLAYFIGHTER 63 1/2 COBE-BRUYANT-IN-NBA CRUS'N WORLD DIDDY KONG RACING DOOM 499,00
EXTREME G 469,00
EXTREME G 349,00
EXTREME G 349,00
F1 POLE POSITION 399,00
F1FA COUPE DU MONDE 549,00
F0FAKEN GOEMON MYSTICAL NINJA 529,00
GOLDEN EYE 007
HEXEN 399,00 KILLER INSTINCT GOLD 499,00 LYLAT WARS + KIT DE VIBRATIONS 449,00

MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES 469,00 NAGANO 499 00 NBA HANGTIME 349 00 NBA PRO 469,00 NFL QUATERBACK 98 449,00 NFL QUATERBACK 98 499,00 STARWARS SUPER MARIO 64 SUPER MARIO KART 64 TETRISPHERE TUROK TUROK WAYE RACE 64 WAYNE GRETZKY HOCKEY WCW VS NWO YOSHIES STORY **429,00** EMORY CARD 129 F 499 F MEMORY CARD 4X 149 F ACTION REPLAY 399 F SHOCK WAVE 299 F GAME BOOSTER 399 F

69 F 199 F

NHL POWERPLAY PGA TOUR GOLF 97 REVOLUTION X SCORCHER SHELL SHOCK

SKELETON WARRIOR SOVIET STRIKE

99,00 **129,00**

99.00 99.00 99.00 99,00 **169,00**

99 00 149,00 149,00 99,00 99 00

03 20 90 ? Tel Fax

BON DE COMMANDE à envoyer à ESPACE 3 VPC - Rue de la Voyette - Centre de gros N° 1 - 59818 LESQUIN CEDEX. Tél : 03 20 90 72 22

CONSOLES ET JEUX PRIX Frais de Port*(jeux 25 F - consoles & accessoires 60F Chronopost 65 F (paiement hors CR) TOTAL A PAYER cartouches · 40 Frs / consoles

Nº client Adresse : Code Postal : Téléphone : Age:, signalure des parents p Signature Je joue sur : SUPER FAMICOM ☐ 3 DO ☐ SATURN ☐ SUPER NINTENDO ☐ JAGUAR ■ NINTENDO 64

SUPER NES ☐ NEO GEO PLAYSTATION Mode de paiement : 🗇 Chèque postaux 🔘 Chèque bancaire 🔘 Contre Remboursement + 35 Frs 🗇 Mandat Cash

☐ Carte Bancaire N° Les chèques doivent être libellés à l'ordre de ESPACE 3 VPC -TOUTES LES COMMANDES SONT LIVREES PAR COLISSIMO

Date de validité :/....

Signature :



JOYPAD 06/9

Prix valables, sauf erreur d'impression, pendant la durée de la parution - Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs - Dans la limite des stocks disponibles



EDITEUR : PSYGNOSIS

MACHINE: PLAYSTATION

DISPONIBILITÉ EUROPE : DERNIER TRIMESTRE 98



Colony Wars 2 Vengeance

Sygnosis Strikes Back

Le meilleur shoot spatial sur PlayStation est de retour.
Psygnosis semble avoir éliminé un de ces principaux défauts : Vengeance sera donc plus qu'un simple shoot.

Par RaHaN

ne chose est sûre, le premier nous en avait mis plein la vue : vaisseaux de guerre énormes, cinématiques à tout va, technique aboutie, scénario non linéaire et musiques orchestrales. Certes, il assurait mais n'était pas dénué de défauts. L'implication du joueur était assez limitée, on ne pouvait pas s'occuper soi-même des appareils dans lesquels on volait, et les armes étaient un peu limitées. C'est, en gros, tout ce qui va changer!

Manque de temps ?

C'est peut-être faute de temps que les développeurs n'ont pas effectué toutes ces améliorations dans la première mouture. Toujours est-il que ce qui est annoncé dans cette suite laisse assez rêveur. Tout d'abord, les vaisseaux, modernisés sont customisables. Vous pouvez ainsi perfectionner vos boucliers, vos armes, votre mania-





DOM: CHEEDLES







Divisée en 19 actes. l'intrigue promet davantage de rebondissements que dans le premier épisode.

PLESHIN YESELE

EACUE FROM I

Comme au ciné

Les nouvelles armes et le moteur améliore incluent des effets speciaux inédits de contre la découpe de l'explosion d'un chasseur ennemi.



Le moteur amélioré afficherait les polygones 40 % plus vite que précédemment.

bilité et même repeindre votre appareil! Des environnements planétaires inédits sont prévus (prions pour avoir des missions au sol)... Les armes passent au nombre attrayant de 22 avec, bien sûr, de nouveaux effets spéciaux. Certains appareils ont des sections animées et sont plus massifs encore. Les personnages contrôlés et rencontrés sont présentés afin qu'on sache, enfin, à qui on a affaire ! Du côté de ce qui n'est pas nouveau mais intéressant, sachez que 26 séquences FMV mettent l'ambiance, que les musiques restent dans le ton du premier, que 2 systèmes solaires ont fait leur apparition et que le moteur, s'il n'est pas très éloigné du premier, a tout de même été modifié. Pour résumer, même si Colony Wars 2 : Vengeance ne s'annonce pas révolutionnaire, il aura de quoi satisfaire les fans du premier et convaincre les autres de se mettre au combat spatial!





Attention, voici un sport d'équipe à vous couper le souffle!





Retrouvez également Dead Ball Zone sur CD 2 titres



Dead Ball Zone, c'est avant tout (une simulation sportive où 15 équipes se livrent un combat sans merci pour la victoire.



Dead Ball Zone n'a qu'une seule regle "Tous les coups sont permis": pistolets, bombes et bien sur tronconneuses sont à votre disposition.



Dead Ball Zone offre une vitesse de jeu ahurissante, une pelette de mouvements exceptionnelle et des effets 3D époustouflants pour des matches plus vrais que nature.



Dead Ball Zone permet un veritable management la progression de votre équipe dans le tournoi dépendra de vos talents d'entraîneur



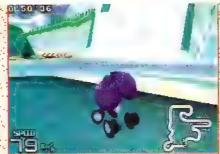


Dead Ball Zone sur PlayStation : toute la furie du sport !













funcom mace





es personnages SD ont été designés pour éduire le marché japonais..

FunCom est un studio de

développement dont vous n'avez sans

doute jamais entendu parler. Désireux

aujourd'hui de sortir de l'anonymat

dont il souffrait depuis 5 ans, il

prépare deux titres PlayStation

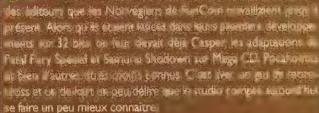
D.I.R.Tet SDR Par Rahan













D.I.R.T : rage, boue et freestyle



💷 tiku i in plus umbinoso su ni plan raditestari do trudit i 🚾 🖃 balayer ca soft assirt prometteaur de motocraticas Charalle milities







Cruasa de de de la compansión de la comp

nilory



:60

最高法律

Le relief des circuits a été très travaillé, puisque dans la version finale il sera possible effectudes figures ploi

3/6

FUNCOM DUBLIN L 07/04/98 VERSION 3.5





En l'état actuel, les circuits sont assez ternes, faisant penser à dan tracke formières. Ils describes plessibles d'ici la montage finale.



0670 2023

> 04:30:0) LAP RECORD 01:05:00

FUNCOM BUBLIN L OFFOAFFA VERSTON 3.5

gamepiay plutôt arcade, cout en conservant des attitudes réalistes pour les coureurs. D.I.R. T semble bien décidé à concurrencer Moto Racer (alors que le 2 est en préparation). Les graphismes sont assez fins et ne demandent qu'à être rehausses en couleur pour se débarrasser de l'impression post-apocalyptique qui se dégage des circuits. Ces définiers sont au nombre de 8 mais d'autres pourraient bien voir le jour pour la version supplémentaire. Les choix des motos et des modes, quair à eux recoupent l'essentiel du genre. Le jeu en écran splitté était déja disponible et parfaitement jouable, mais les développeurs n'enétaient pas encore tout à fair satisfaits ! Il leur fallait plus de vitesse. Les traces sont reussis. Bref, la version présentée, finic à 70 %, est prometteuse et enthousiasmante. Un titre que nous reverrons, tout comme SDR, à l'E3.

SDR : le Mario Kart PlayStation :

Destine avant tout au marché japonais, ce etre, dont les inteales signifient Super Deformed Racing, est un petit jeu de courses avec plusieurs personnages aux grosses têtes, moult couleurs vives et un esprit cartoon. Non sans rappeler l'excellent Motor Toon 2. SDR était blen moins avancé que DIRT lorsque neus l'axons vui puisque seul un mode de jeu et quelques personnages étaient implémentes. Au programme bonus dans la grande tradition avec turbos, missiles, têtes chercheuses et mode multi-joueurs bien entendu. Difficile encore de juger, mais une chose est sûre. l'esprit et les bonnes intentions y sont, reste à l'en. Com de soigner ce qui pourrait bien devenir une référence en la matière sur PlayStation.









a de cela quelques mois, Konami sortait la nouvelle version de sa saga Dracula X sur PlayStation. Les programmeurs n'ont pas chômé puisqu'à peine mis du développement de la rsion pour la 32 bits de Sony, se sont atreles à celle pour iturn. Bien qu'il s'agisse du ême jeu à 90 %, cette dernière porte quelques nouveautes

Dracula is back

name de bien entendu, lorsque prince des Ténébres est dans coin, un Belmond traine ujours avec son petit arsenal ouet, gousse d'ail et crucifix), or le renvoyer en Enfer. Vous ouvez toujours incarner chter, un rejeton de la famille elmond, dont la mission d'age age est toujours la même mibattre Dracula et sa horde ssoiffée de sang. Mais vous ourrez aussi choisir d'incamer aria, mi-Sherlock Holmes ii-Indiana Jones, voire Alucard, fils de Dracula lui-même qui eja dans l'épisode precédent etait battu pour eliminer son impire de géniteur.

onami a peauline la jouabilité e son Dracula. Certes il est ncore en 2D, avec des passages n pseudo-3D, et il s'agit toujours un jeu d'actions ou il faut détruire es bougies pour récupérer des ems, collecter des cœurs et des spèces sonnantes et trébuchantes, nais les inventaires d'objets a ecer, les pouvoirs et les puisinces d'attaque qui évoluent au ours du jeu apportent un tout utre interet. De plus, une bonne ose de patience vous sera nécesaire afin d'éviter les pièges et de rouver les différents passages ecrets. Konami reste l'un des ares éditeurs à ne pas bouder la acurn ce qui, on le devine, fera e lui l'un des premiers éditeurs le la Katana. Les fans de cet édieur ne sont pas au bout de leurs urprises et ce, quelque soit la machine

Que les

possesseurs de Saturn ne désespèrent pas! Au Japon, de petites merveilles sont en préparation. Dracula X est l'une d'entre elles.







Le retour du retour...

Dracula est immortel et n'en finit plus de revenir. Une série d'évènements marque d'ailleurs ce retour. Il s'agit tout d'abord de la disparition mystérieuse, un soir de pleine Lune, de Richter Belmond. Essayant de résoudre ce mystère auquel même la police locale a renoncé, une apprentie détective-aventurière, Maria, se trouve mêlée à l'affaire. Puis, un château sinistre fait son apparition dans un coin lugubre du pays. Les vieilles légendes disent bien que tous les cent ans, le château de Dracula se matérialise, mais allez savoir... Enfin, c'est le réveil d'Alucard. Le jeune homme connaissant les liens de sang qui le rattachent à son vampire de père qu'il abhorre et désirant éviter tout risque de se transformer en une créature de la nuit, s'était plongé dans une sorte de coma censé durer l'éternité. Mais, un jour, sentant la présence de son père, il se réveille... Voilà, c'est reparti pour un tour !



Le Maître des Ténèbres ... (m) est de (re) sortie soni.





eal Bout Special a été le sixième

ieu de SNK a être basé sur la série des Garô Densetsu/Real

Bout Jusqu'à présent, l'éditeur était réputé pour la qualité de

ces conversions étonnamment fidèles à l'arcade, mais cette version pour la 32 bits n'est pas

ellement une conversion. Il s'agit utot d'une adaptation, car les proammeurs proposent des nouveaus. Bref, RB a de quoi satisfaire et duire, même les joueurs qui connaisent la version arcade par cœur. eal Bout Special Dangerous Mind prend le principe de la version arcade : jauge est divisée en deux parties. e côté jaune correspond à la vitalité, indis que le rouge mesure le dégré es dommages. Lorsque la jauge jaune st épuisée, la rouge commence à clinoter : c'est à ce moment-là que le pueur peut placer une attaque spéiale. La jauge de puissance, elle, se tue toujours au bas de l'écran. Elle roit au fur et a mesure qu'on attaque adversaire. Trois lettres peuvent pparaître à l'ecran : le H signifie hit

ower. Une fois enclenché, il permet e passer la garde de l'ennemi et de ontre-attaquer avec un break shot. e S de special power donne la posbilité au joueur d'effectuer un break

hot et une super technique fatale. nfin, le P de potential power ne se natérialise que lorsque la jauge de

uissance est remplie et que celle des lommages se met à clignoter. En plus es attaques possibles en mode S, on eut lancer une attaque spéciale potenielle. La nouveauté la plus maruante est l'apparition d'un personage, Alfred. Son père qui dirigeait une artie de la ville Southtown vient de nourir, et Alfred réclame la succession. D'autre part, le reseau criminel de Geese Howard a été démantelé suite à SNK est

décidèment inépuisable! Le sixième épisode de Real Bout arrive bientôt sur PlayStation et il renferme nombre de nouveautés.



EDITEUR MACHINE **SORTIE**

DISPO. EUROPE

PLAYSTATION 25 JUIN AU JAPON **AUCUNE DATE ANNONCÉE**

SNK TUNG FU RUE

Explications. DANGEROUS MIND BERT BO 2 TIME / CHALLENGER

Bout nouveautés de Real

a disparition de son leader et un inconnu repris le contrôle de l'organisation. Le ystème de combats a été repensé. On etrouve la ligne unique de combat et deux iouvelles techniques sont apparues. La juick approach permet de s'avancer rapilement vers l'adversaire tout en parant es coups et la seconde final impact de sarer une technique fatale tout en en lanant une. Les final impact sont différentes our chacun des combattants. Autant de nouveautés qui devraient faire de ce Real Bout un petit chef-d'oeuvre





BEUE HARY



Petit demier dans la bande de Garô Densetsu, Alfred est un jeune américain de 17 ans.

Dittérents modes de leu

En plus des traditionnels modes single (contre le CPU) et vs mode (mode deux joueurs), Real Bout Special Dominated Mind propose un mode survival. On dispose d'une jauge de vitalité qui ne se remplit plus. Il faut essayer de vaincre le maximum de combattants, avant de l'épuiser totalement. Un mode practise permet de se faire aux différentes commandes des combattants. Et enfin, grâce au mode character info, on obtient des renseignements sur les protagonistes.



Real Bout Special Dorngo et Mind possède également des animations digitalisées à partir de l'Animé de Sun Rise, basé sur la série Garô Densetsu.

Un sixième épisode de Real Bout sur PlayStation



Affred a bequietre un petit nouveau, on dirait qu'il a rapidement compris le principe.



exécuté
un hit
power la
jauge
diminue
plus ou
moins
suivant la
technique
et le
personnage
qui l'a
effectué



Une autre version, à tirage limite sera vendue 50 francs plus cher: Elle comprendra deux CD-Rom (des d'illustrations variées pou

les fans de la série.



ements sur N64, malgre tendant Hybrid Heaven Dracula 1D, c'est un titre ine d'action et d'humour. kuga en japonais signifie : siner n'importe où pour un bé, barbouiller les murs. Et it exactement ce qu'on vous

Konami poursuit

ses productions sur Nintendo 64. En attendant Hybrid Heaven et après Goemon, l'éditeur nous propose un titre

surprenant.



EDITEUR! MACHINE SORTIE

DISPO. EUROPE

NINTENDO 64 23 JUILLET AU JAPON

AKUGA





De la barbouille

uche inimitable et rompt finitivement avec ce qu'on trouve s les jeux du moment. Très oré, naïf, en dirait un croisesos sont complètement irants. Au nombre de huit, ils uvent prendre des apparences e chat-rappeur (re-sic)! Avec telle ménagerie, je sens que ontrôle antidopage va finir par sser de tres près à Konami !

istyle graphique possède une nt entre Parappa sur PlayStation

Un Tamagotchi-like aux : combat et story. Ce er propose trois options. Dans première, il faudra elever son so, d'une façon un peu plus intelprogramme scrute ce que le a partir de là il construit la ouiller à l'écran. Enfin la oisieme option, le free play, it'em up. Il est possible de fre joueur. Un titre surprenant n devrait à coup sûr faire un on au Japon. Quant à l'Europe...



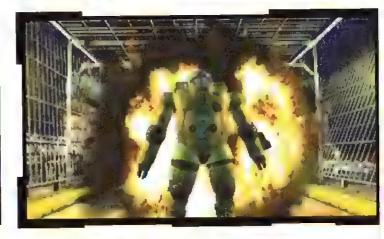


Deep Fear.

Un titre éloquent pour un jeu d'aventure et d'action proche de Resident Evil et qui devrait être le dernier hit de la Saturn.



EDITEUR : MACHINE DISPO. EUROPE. **ETE 1998 ETÉ 1998**



e mois dernier, Joypad vous dévoilait les premières images du prochain hit sur Saturn : Deep Fear. Il s'agissait d'une foison d'images de synthèse, L'ambition des créateurs est claire : procurer aux possesseurs de aturn, un hit de la taille de io Hazard (Resident Evil). Pour ela, pratiquement les mêmes notifs ont été repris

On retrouve donc dans Deep Fear, ne ambiance de films d'horreur, ien glauque et flippante. Le prinipe est identique également : le ueur est enfermé dans un espace los avec un alien psychopathe et ne horde de marins transformes n monstres. Mais, par rapport à esident Evil 2, Deep Fear va un eu plus loin, car il propose une urenchère de problèmes qui vont ous surprendre. C'est une sucession de casse-tête à régler. linsi, dès le début, vous allez comrendre que vous êtes en conagnie de créatures qui n'auront le cesse de vouloir vous éliminer. lais, vous allez également décourir que le système de filtrage de air est hors service, l'air deveant peu a peu irrespirable. Vous Illez pénétrer dans le sous-marin jucléaire Sea Fox. Puis ce dernier n perdition, va basculer dans la osse des Mariannes (une chute le plus de 6 000 mètres, avec une pression qui va bientôt fissurer la oque du bătiment !). Il vous faudra rouver une solution pour regamer votre propre sous-marin, esté au bord de la fosse, près de a base Big Table. Bref, pas le temps le s'ennuyer. La technique de eprésentation de Deep Fear est idélement calquée sur celle de Bio Hazard : dans des décors





réalisés en images de synthèse de touté beauté, se déplacent des personnages en 3D animes en temps réel. Deep Fear est un jeu d'action avant tout. John Meyer, envoyé par la société de sauvetage en mer ERS (Emergency Rescue Service) pour sauver le docteur Weiseberg, appartenait aux SEAL, les commandos marins de la Navy! La seule différence



Ça commence bien!

Vous venez de débarquer sur Big Table, accompagné de Mooky, tout guilleret à l'idée de voir ce que la marine fait à 300 mètres de profondeur avec l'argent du contribuable, lorsque vous rencontrez un garde de la base, ou plutôt ce qu'il en reste, car le pauvre n'a pas l'air très frais. Vous le ranimez un peu, et ce dernier vous tend son arme de service, en vous demandant de le tuer. Après quelques instants, le pauvre garçon se met à se transformer en un truc pas cool, avec des excreissances d'os au niveau des pieds et des épaules.

Un Bio Hazard-like

avec le système de Bio Hazard vient peut-être de l'importance et de la plus grande fréquence des séquences animées en images de synthèse. On connaît désormais quelques détails supplémentaires sur le déroulement du jeu. Tout d'abord, l'objet mystérieux qui tombe en pleine mer et que le sousmarin Sea Fox est chargé de récupérer représente en fait la tête d'une fusée envoyée dans l'espace il y a de cela quarante ans. D'après les signaux captés lors de sa rentrée dans l'atmosphère, il semblerait qu'il y ait des signes de vie à l'intérieur... D'autre part, la présence du Docteur Weiseberg, s'explique par le fait que la marine U.S.A. a commencé son projet de construction d'une base de ravitaillement pour sous-marins nucleaire Big Table en pleine guerre froide. Avec la chute de l'U.R.S.S., la Navy a dû trouver d'autre sources de financement, pour maintenir le projet en activité. La solution a été de louer une partie de la base à d'autres compagnies privées. Actuellement, trois autres sociétés partagent une partie des installations. Sea Farm est une société qui fait des recherches dans le domaine des fermes océaniques. Une des personnes qui travaillent pour elle est la jeune photographe Sharon State, qui a été embauchée pour faire des photos sous-marines. On trouve également une autre société, Medical Industries, qui fait des études sur le processus d'auto-duplication de l'ADN. Le cadre est posé, il ne reste qu'à attendre l'été pour en savoir un peu plus!







Deep Fear sera le prochain grand hit Saturn





En utilisant le talent

d'un manga ka connu, Genki compte bien passer à la vitesse supérieure avec un

jeu de rôles étonnant.

MAMAYU MONOGATARI EDITEUR ...

DISPO. EUROPE AUCUNE DATE ANNONCÉE

enki, qu'on connaît surtout pour sa série Kileak, se lance dans son premier jeu de rôles sur PlayStation. Pour l'occasion, l'éditeur eu recours à un artiste elebre, Kondo Karsuya à qui l'on doit certains des plus beaux animés japo-nais (Luputa, My Neighbour Fotoro, Kiki's Delivery Service...). Famamayu (ou la Légende du

Cocon de Ver a Soie) raconte com-nent un jeune garçon, Levanto, essayer de permettre aux mains et à la Nature de vivre en harmonie.

TAMAMAYU MONOGATARI



novateur Un RPG

Tamamayu Monogatari présente des images de synthèse d'excel-ente facture dans lesquelles se déplacent les personnages animés en 3D temps réel. Pour les combats, l'angle de la caméra évolue. Levanto utilise des créatures qu'il a recueilli et dresse II peut, par la suite faire appel à elles, en jouant de la flûte, et ainsi les envoyer combattre d'autres espèces bel-iqueuses. Il lui est même possible le procéder à des croisements ntre différentes races de monstres, afin d'en créer de nouvelles plus efficaces. Au fur et à mesure des combats, il y a bien des level-up du niveau d'experience, mais contrairement aux autres jeux de rôles, cela ne concerne pas le héros, mais les créatures dont il s'est ervi pour les combats. Tout en élevant ses créatures, Levanto découvre un monde hostile et fascinant. De quoi jouer quelques dizaines d'heures









NEO OKYO



Au numéro 3!



Capcom a annoncé pour cet été, la sortie de la ver-

sion 3 de sa série des SF Zero. Pour le 👔 moment, on sait qu'il y aura trois nouveaux personnages dont Karin Kansaki, une lycéenne. On y retrouvera quatre combattants des origines de la série SF II : Cammy, Vega, Honda et Blanka.



Le titre phare d'Enix, Dragon Quest, le seul à être développé en interne par Enix, devait arriver cette année sur PlayStation, Hélas, trois fois hélas, les aléas du développement font que le jeu sortirait avec (au moins) un an de retard. Il ne devrait donc pas voir le jour avant l'été 99. Alors, que Square continue à mettre le turbo, multipliant les sorties, les alliances et attirant les développeurs d'autres sociétés car son rival de toujours, Enix, s'embourbe..

Une nouvelle console de jeux

Il se pourrait fort qu'un autre géant de l'électronique

grand public essaie de copier le succès de Sony (45 % des bénéfices de Sony viennent actuellement de la PlayStation) et se lance à son tour dans le marché du jeu vidéo avec une console révolutionnaire. Sa technologie a été conçue aux U.S.A., en partie par les ingénieurs à qui on doit l'Amiga. Son nom pourrait commencer par «T» et finir par «oshiba».

Du nouveau :hez Capcom

s rumeurs courent sur un prochain ı d'arcade de Capcom dans la série . Il s'agirait de Darkstalkers Vs eet Fighters. Simples rumeurs? ox? On enquête...

eux pas très Net

ly Music Entertainment a lancé site sur le web avec des jeux line. Le premier, Tanarus, est e simulation de tank orientée ion. Pour le moment, l'accès au en beta-test est gratuit (et en onais!), mais Sony Music pense

nmercialiser le jeu cet été. L'accès Sony Music devrait alors iter environ \$10 (60 francs) par mois. Parmi les cinq autres x en cours de développement, il y aurait aussi un RPG.



Namco, qui en avait un peu assez de développer dans son coin, a passé des accords avec deux autres sociétés pour développer des jeux d'arcade tournant sur le Système 12, carte d'arcade très proche de la PlayStation. Les deux sociétés sont Code Masters (les anglais qui ont pondus notamment Micro Machines) et Arika (studio de développement japonais, monté par le créateur de la série des SF et à qui on doit la série des SF EX). Square, à travers sa filiale Dream Factory, avait déjà avec Namco un deal comparable, d'où Ehrgeiz comme premier titre issu de cet accord..

Nouvelle console chez Bandai

Bandai, petit cachottier, serait en train de mettre la main à une console portable. Celle-ci va avoir fort à faire, pour concurrencer la sortie de la Game Boy couleur cet été et le PDA de Sony. D'après les indiscrétions qui commencent à filtrer, elle posséderait un écran LCD Noir & Blanc mais de bien meilleure qualité que celui de l'actuelle Game Boy. Elle pourra être reliée à une autre console, sans qu'on sache encore si cela sera par un câble dans l'actuelle GB ou par rayons infrarouges comme sur le prochain PDA de Sony. Elle utilisera trois piles ou pourra être rechargée à l'aide d'un adaptateur branché sur secteur. Son autonomie lui permettrait une dizaine d'heures de jeu. L'écran serait tout en longueur, à l'horizontale. Toutefois, pour certains jeux, il serait possible de l'utiliser à la verticale. Elle serait moins chère qu'une Game Boy, puisque son prix devrait tourner autour de 4 000 yens (environ 200 francs). Par ailleurs, Bandai préparerait actuellement les conversions d'UltraMan et de Tamagotchi et négocierait également l'achat de licences de jeux ayant eu un grand succès sur PlayStation. Les jeux devraient coûter entre 3 000 et 4 000 yens (150 à 200 francs). Enfin, la nouvelle console devrait être commercialisée au Japon à l'automne.



ommandez par Minitel 615 GAME STATION*

ommandez par Courrier

ZZ NOUS RENDRE VISITE

ie de la Grange-aux-belles 75010 P

Jacques Bonsergent (Ligne 5)



uveau ecteurs DVD













SATURN

Dragoon RPG (Jap)
In Force II (Jap)
In Force II (Jap)
Irid (Jap)
I (re Saylor + Cart. (Jap) (Jap) Waku 7 + Cart. (Jap) VS Street Fighter + Cart. 4 Mo (Jap) Interdit aux - de 18 ans. (Jap) 3 CD Snowhoarding Trix 98 (Jap) Yon Champ Bozzy J (Jap) mo Game Ware Vol. 3 (Jap)

breux jeux disponibles en neufs et en occaz en versions françaises et étrangères

.. Bloqués à un jeu ?? uissez-vous, on pense à vous 🎶

tliciel Final Fantasy Tactics (vers. US)
Difficiel Breath Of Fire 3 (vers. US)
Difficiel Final Fantasy 7 (vers. US)
Officiel Saga Frontier (Vers. US)
Officiel Tekken 3 (Vers. US)
Tinal Fantasy 7 (vers. JAP)
Difficiel Tactics Ogre (vers. US) 149,00 F 1 el. 169,00 I 149.00 F

Jeux NINTENDO 64 Versions Françaises

Aerofighters
Banjo Kazooic
Blast Corps 64
Chameleon Twist
Clayfighter 63 1/3
Coupe Du Monde
Crusini 'Usa
Doom 64
Chameleon Twist
Clayfighter 63 1/3
Coupe Du Monde
Crusini 'Usa
Diddy Kong Racing
Doom 64
445,00
Dual Heroes
Buke Nukem 64
Extreme G
F1 Pole Position
F1FA 98
F1FA 98 Juillet 9 365,00 F 495,00 F 495,00 F 495,00 F 761. 325,00 F 365,00 F 445,00 F 445,00 F 475,00 F 495,00 F 475,00 F

Mystical Ninja : Goemon 495.00 F
NBA Courtside 365.00 F
NBA Pro 98 445.00 F
NBA Hang Time NFL Quaterback Club 98 495.00 F
Olympic Hockey 98 425.00 F
Pilot Wings 64 425.00 F
Rampage World Tour 495.00 F
Rampage World Tour 495.00 F
San Francisco Rush 45.00 F
Rampage World Tour 495.00 F
San Francisco Rush 365.00 F
San Francisco Rush 445.00 F
Tetrisphere 325.00 F
Tetrisphere 325.00 F
Tetrisphere 495.00 F
Top Grear Rally 495.00 F
Turok 495.00 F
Wave Race 445.00 F
Wave Race 475.00 F
Wave Race 475.00 F
Wave Race 475.00 F
Wave Race 475.00 F

D'autres titres sont annoncés !! Pour en savoir plus? Minitel: 3615 GAME STATION

Téléphone: 01 42 45 63 63

DEMO INCROYABLE du jeu évènement METAL CEAR SOLID Plusieurs minuies du jeu au coeur de l'action Un CD aine passinanquer !!!! Comprenant égulement les démes de : BUSHIDO BLADE 2 ទេខស់ពីពេចន និយិច្ចចូលិយិចិ MITSUMETE KNIGHT TOKIMEKI MEMORIAL PARASITE EVE

PLAYSTATION

Allundra (us)
Allundra (Jap)
Armored Trooper Votoms (Jap)
Armored Trooper Votoms (Jap)
Armored Trooper Votoms (Jap)
Bio Hazard 2+ Book officiel (Jap)
Bio Hazard (Jap)
Body Hazard (Jap)
Body Hazard (Jap)
Borath Of Fire 3 (Jap)
Breath Of Fire 3 (Jap)
Breath Of Fire 3 (Jap)
Breath Of Fire 3 (Jap)
Bushido Blade 2 (Jap)
Clock Tower Ghost Head (Jap)
Clock Tower Ghost Head (Jap)
Crash Bandicoot 2 (Jus)
Darlus G (Jap)
Dark Forces (Jus)
Darlus G (Jap)
Dark Forces (Jap)
Elemental Gear Bolt (Jap)
Elemental Gear Bolt (Jap)
Elemental Gear Bolt (Jap)
Final Fantasy Tactics (Jap)
Final Fantasy Tactics (Jap)
Final Fantasy Tactics (Jap)
Final Fantasy Tactics (Jap)
Front Mission Alternative (Jap)
Kalymen Klaymen (Jap)
Kalymen Klaymen (Jap)
Macross Digital Mission (Jap)
Macross Digital Mission (Jap)
Macross Digital Mission (Jap)
Macross Digital Mission (Jap)
Moonlight Syndrome (Jap)
Moonlight Syndrome (Jap)
Moonlight Syndrome (Jap)
Payo Payo Sun Expert (Jap)
Payo Payo Sun Expert (Jap)
Payo Revs Dunker 3 (Jap)
Project Gairay (Jap)
Project Gair

Pour les titres français, n'hésitez pas à nous contacter pour passer commande ou sur le 3615 GAME STATION*

ARMORED TROOPER VOTOMS 01 42 45 63 63

ACCESSOIRES



REGLEMENT

☐ Carte bleue

149 F

N° Carte bleue

Date d'expiration

Mandat-lettre

Contre remboursement

☐ Chèque Signature:

BON DE COMMANDE A RETOURNER A:

GAME STATION VPC

10, Rue de la Grange aux belles 75010 PARIS Tel - 01 42 45 63 63 Foy : 01 42 45 66 66

| | 1CI 1 UX 74 75 U5 U5 | Tax . VI 74 TO UU U | U |
|----------|-----------------------------------------|-----------------------------------------|---------------|
| Nom : | *************************************** | Prénom: | |
| Adresse: | | *************************************** | ************* |
| | | | |

Ville: Tel: Tel: **TITRES** CONSOLES OTÉ PRIX

+ Frais de port



ODSSIER. DOSSIER

Exit la 2D aux

ralentissements gênants, l'ambiance mi-médiévale mi-gothique, l'interface aventure et les écrans inventaires. La suite de Legacy of Kain n'a plus grand-chose à voir avec

ses origines!

EGACY





DISP. EUROPE

EDITEUR CRYSTAL DYNAMICS **NOVEMBRE 98**



equipe de Crystal Dynamics a complètement modifié le concept du premier épisode, gardant essentiellement la trame historique de Legacy of Kain. Mais que les fans se rassurent, ce qui en avait fait le succès a été renforcé : scé aspects mythologiques, noireur et charisme des personnages.

On s'était donné RV dans 1000 ans

la fin du premier épisode, Kain hoisit de détruire Nosgoth pour sseoir son pouvoir. Il rappela alors annes afin de creer les vampires qui levinrent ses lieutenants. C'est dans a peau de l'un d'eux, Raziel, que vous arcourrez un Nosgoth gothique, ombre et ravagé. 1000 ans après, es vampires règnent sur un monde longé dans l'obscunce et dans lequel humanité est réduite en esclavage. lais Raziel combé en disgrace agit lesormais pour une entité bien plus ncienne encore, se nourrissant d'âmes le plus en plus rares à mesure que Cain et ses légions de vampires les ul volent. De retour sur Nosgoth, ous allez devoir nourrir cette entité t remonter jusqu'a Kain lui-même fin de mettre fin à ses agissements.





n 3D et les graphismus sont d'une inesse inouïe. Raziel effectue de nombreuses actions : courir, sauter, planer grâce à ses ailes, attaquer à mains nues ou à l'aide d'armes et de sorts divers. De plus, lorsque vous absorbez l'âme d'une créaure rencontrée, vous acquerez les apacités de cette dernière. Enfin



Raziel peut à tout moment passer dans le monde des esprits qui jourte le monde réel. Le changement se fait en temps réel et chaque endroit du monde des vivants trouve son équivalent dans celui des esprits! En revanche, le retour ne se fait pas aussi aisément. Raziel étant immortel, la mort de son corps vous oblige a passer dans le monde spirituel où vous devez trouver de quoi retourner à votre quête : pas de Game Over l' Bien qu'ayant conserve son aspect aventure, Soul Reaver ne fait plus appel à des écrans d'inventaires - la trame du jeu ne devant pas être interrompue - et les lourds loadings de LoK ont complètement disparu. Legacy of Kain : Soul Reaver est un titre prometteur dont nous ne manquerons pas de vous reparler à l'issue de l'E3 à Atlanta!

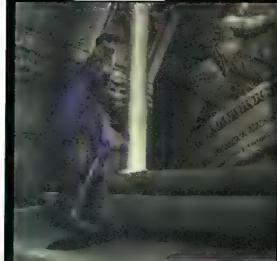
Une suite bien différente duler opus:

Les éclairages temps réei, les texturés de l'esc des et la modélisation gothique prometten une ambience réussie

I sera im

Il sera imporioni de plane pour attendre as endrats inaccessibles autrement









DOSSIEN

Akuji sera le 3e titre,

après Gex 2 et

Soul Reaver, à bénéficier de la qualité technique et des capacités d'affichage du

moteur de Crystal Dynamics:

un gage de qualité!

AKUJI THE HEARTLESS



EDITEUR MACHINE DISP. EUROPE CRYSTAL DYNAMICS
PLAYSTATION
NOVEMBRE 98

AKUII THE HEARTLESS







Les écidirages morpheront en lemos réel, pour rentorce l'ambrance vaudou

les monstres qui hantent les enters tont troid dans le dos

TELEX

l'avenir du support.

Désolé, c'est complet

E3, c'est déjà Les organisateurs ont en effet clôt la te des stands, n'y a plus de ces. Malgré la désapprobation nérale pour le déplacement à Atlanta (avant c'était à Los eles, sans les ustiques et la chaleur), il emble en effet u'ils aient dû tendre la surace pour caser s exposants se ousculant pour l'événement.

isuellement, Akuji se présente exactement comme Legacy of Kain: Soul Reaver. Mais cette fois il ne s'agit pas d'un soft d'exploration et d'aventure mais d'un pur beat'em all concurrençant des titres comme Fighting Force ou Ninja. Un titre gore qui s'inspire du background vaudou. Sur le monde de Mamora, les intrigues, trahisons et batailles ont cessé depuis peu, grâce à Murat un prêtre-guerrier vaudou qui est parvenu à fédérer les différentes tribus par des mariages stratégiques. Vous jouez Akuji, le deuxième fils de

Murat. Assassiné le jour même de votre mariage avec la fille aînée de la tribu Grimaldi par votre propre frère Orad opposé à la paix, vous voilà projeté en enfer. Votre cœur est arraché par un rituel vaudou, vous condamnant ainsi à errer à la recherche des âmes de vos ancêtres qui seules pourront vous donner

et posséder par exemple le corps d'un ennemi qui ne manquera pas dés lors d'exploser en une gerbe bien gore... De nouveaux pouvoirs se manifesteront à vous, comme la possibilité d'invoquer des démons, de devenir berserk ou encore de manipuler le feu à distance. 14 niveaux de pure action aux éclairages

Poupées, épingles et arrachage de cœurs

la force de revenir vous venger. Pour vous battre, vous disposez de griffes rétractiles, de 9 types d'attaques différentes et de combos spéciales. Bien sûr, vous pourrez aussi faire appel au vaudou variables, une trentaine d'ennemis différents et une lA soignée, c'est ce que promet par ailleurs Akuji. Probablement le beat'em all le plus glauque à venir sur PlayStation!

THE UNHOLY WAR



EDITEUR . MACHINE . . . DISP. EUROPE .

CRYSTAL DYNAMICS
PLAYSTATION
NOVEMBRE 98

Le concept de The Unholy War est simple :

proposer un jeu mi-stratégie temps réel mi-action. Un principe bâtard mais

qui correctement équilibré pourrait connaître

le succès.





En mode stratègie, on retrouve des nyocations très proches de celles de FFVII.



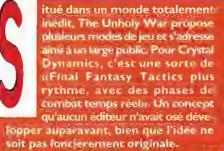
Gagne 1'E3

l'heure où vo lirez ces ligne sachez que Sco Games termine on concours po voyage pour à gagner po l'E3 à Atlant et 500 000 F bons d'achat Deux veinar verront donc exclu les jeux venir. Et p peut-être RaHa Benii et TSR détour d'u allée, mais l ils auront vra ment du bo



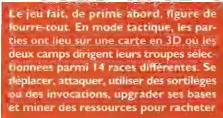
Le Démon Piranha a comme les autres races un comme les autres races un comme les autres de la comme les autres de





les troupes perdnes, toutes les attions habituelles d'un jeu de strategie sont presentes. Dès qu'une créature en approche une autre, le jeu passe alors en phase d'action pure où une fraction de la carte sert d'arène de combat. Le mode mayhem, quant à lui, permet des parties rapides en faisant simplement se succèder des phases d'action entre huit personnages choisis par les deux parties. En revanche, pour ce qui est de l'univers.

Vous avez dit bizarre?



sachez qu'il n'a rien à voir avec un Vandal Hearts ou un FF Tactics. On nage en pleine SF, avec deux civilisations rivales, les Teknos adeptes de la technologie et les Arcanes adeptes de la magie. Tout comme le jeu, les creatures sont pour le moins originales! Un titre un peu particulier, auquel il faudra s'essayer.





Nintend n'a rie compri

envoyé un communia

de presse, gen tout fier, po annoncer sa victoi aux tribunaux cont l'import de jeux. coup, plusieurs bo tiques ont été sév rement condamnées des dommages intérêts. Le comm niqué ne parle ni manque de jeux N (ce qui remarque est pas une rais pour en import selon Nintendo), des retards succe sifs du DD6



Pour la plupart

d'entre vous. Sentinel est un jeu inconnu. Si Papa jouait aux jeux vidéo, demandez-lui donc combien d'heures il a passé dessus!

SENTINEL RETURNS



EDITEUR. PSYGNOSIS MACHINE. DISPO, EUROPE

PLAYSTATION

SENTINEL KETURNS





La éritable oupe du londe...

est décernée à toutes ces ociations qui a battent pour qu'un enfant handicapé puisse vivre normalement. A ce titre, l'association de Papin, if de Cœur, et les magasins Jltima se sont liés pour une opération. I chaque achat d'un jeu estampillé upe du Monde 98. 20 francs iront à .'association. Parce que l'esprit

sportif, c'est aussi faire

articiper ceux

qui ne peuvent pas jouer !





u chapitre des antiquités qui ont marqué leur temps, Sentinel occupe une place de choix. En 3D filaire et monochrome, c'était un jeu technique et profondément original. C'est toujours le cas, son concept très particulier n'ayant jamais été imité.

bien avouer que Sentinel échappe un peu à la règle, tant il est particulier. Dans un décor en 3D, il s'agit de voler la place de la sentinelle. Celle-ci est une sorte de robot, place au plus haut point de la carte, et cherchant à se gaver d'énergie en absorbant les éléments du décor, tels que les arbres, les

raieunit pas ne nous

Certes, on a tendance a trouver le coup de la nostalgie passablement douteux aujourd'hui, mais il faut blocs de pierre, et... vous. Dans la peau d'un robot aux capacités volontairement limitées, vous avez en gros les mêmes aptitudes que la sentinelle, et devrez les exploiter avec réflexe, doigté et réflexion. Vous pouvez absorber de l'énergie et l'accumuler dans le but de vous deplacer, Pour cela, vous n'avez qu'une solution : créer des avatars, dans lesquels yous pourrez yous téléporter. Commençant au point le plus bas de la carte, c'est en empilant des blocs construits au moyen de votre capacité d'absorption de l'énergie que vous vous eléverez pour piquer sa place à la sentinelle. Enfin, cette dernière tourne régulièrement sur elle-même «scannant» les alentours. Si vous venez à être repéré, elle absorbe aussitôt votre énergie, vous empêchant petit à petit de construire et donc de vous déplacer. Ca peut paraître complexe, c'est en réalité très simple, et l'adaptation PlayStation de Sentinel reprend fidelement le jeu d'origine, améliorant la réalisation et le moteur, bien entendu. Un soft à part et qui, avec près de 600 niveaux et une musique de John Carpenter, risque de vous scotcher à l'écran pour peu que vous accrochiez à son principe !



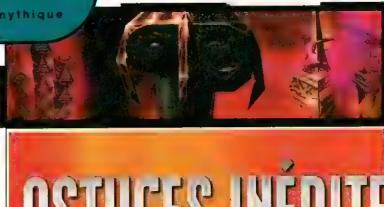


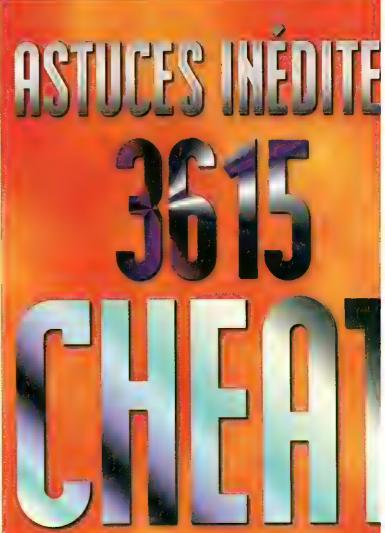
Leuretour,d'un ittre.

d'un 1110 mythique sur d'un 1110

mythique su PlayStation 110 mythique











Si seul Sega en

parle, les trois géants du jeu vidéo préparent déjà leurs rouvelles machines dans le plus grand secret. Joypad fait in point rapide sur

les rumeurs!



NOUVELLES CONSOLES a relève est annoncée



est fin prêt pour l'E3

De secrete tont Sega, la nouvelle Kataria sons affectionment presente à l'E3. Che sait par encorre dans quelles modificer, restheureusement, ar it le pour ait qu'il d'agisse d'une forme aux privat privat. Wall and ses Toupeurs est li que Sega préparation private de la sega france au les le pied du puert. Ses capacities théoriques amongées con les soivantes le SHE in processaux principade la bête, source à 150 MHz (le - tessactuelle des Pentium 3 les plus puissants su le marché des part culters), et une géra par le millions se polygones par seconde centre 100 000 pour le Same. Four Engage.

a qualitative according to Play Station Plant Is an except the part faithful account to a proper faithful account to a proper faithful account to a proper faithful according to the according to

proposa travallism en collaboration avectas différence consumetteurs) concernent of modern interes ayant une vitesse de 1.8 à 13 à kbps, mais la faços dont Sega pourra exploiter la matériel resta particible ament abscur. La Katana tournant priori ser CD-Rom, le qui est considérablement plus tent qu'en disque dur PC, le plus, sucume information sur de futurs articles Sega etterxes es jeu on line ne care de parvenue. Enfin, dernière info, actual et données entre Katana et made est made et parvenue. Il sera ainsi possible file de la care de la car

minet le saite d'arcade du com. Syrigé mais pas de quoi en vendre des millions

La PlayStation 2 la vérité est ailleurs

Ne man traverez pars, en de mai côte Joby, du moins concernant la PlayStation 2. La maison mère (entender Lony tout en moins en la travere Entertainment, songerait en revanche à rapprocher les productions habituelles de l'électronique de salon de la PlayStation, le qui faisse à penser qu'elle pourra sans doute le relier à un tas d'autres choses. Les différente applications des produits tels que le DVD, MiniDisc, on la communication satellite sans a prendre au serieux pour la PSX 1. Les rumeurs actuelles parlent d'une machine basée sur un support réinscriptible comme le DD64 (se qui tombe sous le coup de logique éfant données les possibilités d'un tel choix), et plus précisément du MD hautabessité, encure à l'état de projet, et concenant 250 mégas de données (plus que sa vertion musicale). Pour un qui est des spécifications techniques, rum de neuf, si ce n'est la participations des geants Toshiba et MIPS pour la réalisation des chipsets, alons dim l'est Mec qui a été choil rôté Sega

Nintendo c'est pas gagné

machine chez Nintendo se fait de plus en plus pressante. En effet, la N64 n'a réellemen marche qu'aux Etats-Unis (et peu de temps), et pour la suite, il apparaît que Nintendo cherche des allies. On se souvient en effet du premier partenariat Nintendo/Silicon Graphio pour la N64, mais lis bouleversements di marché ont changé la face des relations entre les deux compagnies. Cependant, certains employes ont quitte SGI à la suite du déve loppement de la N64, puis fonde Art X, avec l'intention de gagner un contrat avei Nintendo. La nouvelle Nintendo se doit disortir fin 1999, L'ensemble du projet actuel ayant à peine déterminé quel chipset utiliser. Etant donne que ses partenaires (Art X CagEnt et NEC) proposent pour la plupart des technologies de pointe en matière de processeurs 3D, DVD-Rom et de compression MPEG, il se pourrait que Nintendo s'ouvre enfin à du neuf, bren que la geam nippon semble toujours fermement accruché aux cartouches Rom. Les negociations nont bon train, mais Nincendo est en difficulté, car les principaux acteurs de la scène hardware avec lesquels elle est inplus à même de s'allier sont plus es moulant difficulte aussi (ArtX est attaque en jus lice par Silicon Graphics, CagEnt es sui pas encore qui va les racheter, etc). Le parlest principaux acteurs de la set principaux acteurs de la set principaux exteurs de la set par server qui va les racheter, etc). Le parlest principaux acteurs de la set principaux acteurs de la set principaux acteurs de la set par est principaux acteurs de la set principaux acteurs de la parlest principaux acteurs de la fificile a tenir par Nintendo.





En attendant

Sony bosse dur sur la retève, mais pour ce qui est du concret, sachez que le leader japonais a sorti une nouvelle PlayStation, la SCPH-7000. Quoi de neuf? Rien a priori, si ce n'est l'intégration en Rom de Baby Universe, le kaleïdoscope pour CD, et celle du Dual Shock à la place du paddle de base. On parle d'une meilleure capacité graphique au niveau des dégradés de Gouraud Shading et de temps de chargement réduits. Mais malgré tous nos essais, lentilles de contact dernier cri et chronomètre atomique à l'appui, ça ne nous a pas vraiment marqués.



Titre remarqué sur

16 bits, Road Rash se distingue par son ambiance sauvage et ses courses délirantes où tous les coups sont permis pour arriver premier. Faites chauffer les gros cylindres, ça va encore sentir



ROAD RASH 3D

EDITEUR MACHINE:

ELECTRONIC ARTS **PLAYSTATION** DISP EUROPE JUILLET 98

ASH



ELEX **Jeux** vidéo =

max de

pognon

L'Interactive igital Software ociation (IDSA) a annoncé les résultats d'une étude de marché ernant l'année 97.

L'industrie du jeu vidéo ait généré plus de 16 milliards de dollars de recette, sans ompter la vente des machines et s accessoires ! ré pactole pour un domaine de passionnés!

Sony et

Sony Computer

rica se prépare

à organiser un

événement pour

mins chanceux. pelé "Take Our

s enfants avec

s au travail),

Kids to Work

(Emmenons

l'opération

concerne 100

veinards qui

urront visiter

locaux de Sony,

r comment sont

développés les eux, faire des

photos, lancer

des boulettes

développement etc. Et dire

qu'ils obtien-

nt des exclus,

ca s'trouve

les kits de

ľédu-

le pneu brûlé. 4/=1.

ELEX DIS PAPA PAPA TU HE HETS UN JE VEUX JEU? JOUER. PAPA UN TEU PAPA PAPA HETS HOT UN TEU! PAPA UN JEU. JEU, Dis Pha METS HOP PAPA! UN JEU! TO PEUX HE HETTRE UN HEAT PARA UN JEU JE VEUX PAPA JOUER. METS HOI UN JEU Vue

oad Rash 3D reprend simplement le principe des épisodes qui l'ont précédé. Ici, le scénario met quatre gangs en présence les Desades les Dewleys, les Kalfe Boys et les Techgeists. Chacun s'illustre dans un genre particulier de moto et de conduite (les grosses motos puissantes, les sportives, etc.) Les quatre clans ont même droit a un thème musical dédié! Du côté des options, trois modes répondent présents le time trial (parcours chronométré), le thrash (où il est possible de courir sur n'importe quel circuit avec n'importe quelle moto) et le big game (où il faut enchaîner les circuits). Tout cela reste très classique et le mode deux joueurs n'est a priori pas prévu

d'ensemble

Histoire de parler chiffres sachez que Road Rash 3D pro pose 32 courses différentes

Pour être plus précis, il faut toutefois signaler que les circuits représentent en fait des portions de parcours assemblés de différentes manières. Ne vous étonnez donc pas de retrouver quelques similitudes entre deux parcours... Connec tees entre elles, ces routes s'étalent sur un total d'un peu plus de 150 kilomètres. Cela peut sembler relativement peu; surtout lorsqu'on les trai verse à 240 km/h le buste penché sur l'avant d'une mons truosité à deux roues, mais force est de constater que dans le jeu, certaines courses paraissent très longues. De plus, les décors que vous êtes amené à parcourir se révèlent d'une diversité étonnante. Ville montagne, campagne... Le relief y mettant du sien en se dévoilant carrément torturé (série de virages en lacet qui montent, puis redescendent...) les itinéraires sont la plupart du temps assez réussis: Du côté des motos, une douzaine d'engins est à votre disposi-



Comme tour Road Rash qui se respecte, cette version 3D ne met pas de côté l'aspect belliciste des rapports entre motards. Coups de poings, de pied, de batte de base-ball... Tout est bon pour gagner une place et vous rapprocher toujours un peu plus du podium. Mais attention, si vous êtes capable de donner des coups, vous pouvez aussi en recevoir. Et beaucoup. Un adversaire évincé, d'une course à une autre, pourrait bien se souvenir de vous... Faites attention à votre moto également. Elle ne supporte en effet qu'un certain nombre de crashs. Trop abimée, elle

maîtrise pour eviter les incessants va-et-vient d'un bord à l'autre de la route. Différentes vues sont sélectionnables - il y en a cinq au total - mais on se rend vite compte que celle de base reste la meilleure. Enfin, une vue arrière a été ajoutee, histoire de vous aider à vous déconcentrer et à vous ramasser sur une caisse qui arrive en face... Bref, Road Rash reste plus que jamais un classique du bourrinage sur deux roues, et on espère que ce titre, encore imparfait dans la pré-version que nous avons eue entre les mains, tiendra finalement toutes ses promesses.





Alliant subtilement

réflexion, action et stratégie, V2000 est la suite tardive d'un hit antédiluvien sur micro. Flashback en forme de retrouvailles pour un jeu qui connaît une nouvelle jeunesse. V2000

EDITEUR MACHINE DISP. EUROPE.

PlayStation

GROUER INTERACTIVE PLAYSTATION ÉTÉ 98

TELEX wis aux bonnés u câble

Canal+ et Infogrames s'associent pour ncer la première laîne européenne de jeux vidéo ! Disponible sur Canal Satellite, on lancement est révue pour toute L'Europe pour .'automne 98. En olus de diffuser programmes 100 % jeux vidéo, elle permettra le iléchargement de logiciels et urnira des accès à haut débit à ernet grâce à la chaîne C: déjà existante.





Namco s'européanise

Namco a passé un accord avec demasters pour développer des jeux en arcade carte System 12.

C'est la première fois que l'éditeur japonais signe vec un équivalent européen. Coup double,

'est également socié avec son patriote Arika et ils ont développé la ie Street Fighter « pour Capcom.

diteur japonais

S Squaresoft, Namco nous éserve encore surprises... C'EST COOL
LES JEUT
SUR CAMMENT
NO DECODEUR

LES JEUT
SUR CAMMENT
SU

traversez afin qu'ils travaillent pour vous et améliorent les capacités de votre vaisseau... V2000 inclura manifestement une dimension tactique. Les mondes que vous ailez explorer sont au nombre de six et couvrent une trentaine de niveaux. Univers sous-marin ou de glace, cavernes emplies de lave, monde mediéval avec son chareau fort... Un jeu manifestement intéressant que tous ceux qui ont déliciouer à Virus attendent avec une impatience mêlée de curiosité...

ous le titre un peu trop synthétique de V2000 se cache en fait la suite d'un jeu phare des années 80 : Virus. Sorti sur Amiga, ST, PC et Archimède (si vous ne connaissez pas c'est normal, il faut être un peu spécialiste...), cette création originale a quasiment acquis le statut de jeu culte. Son créateur, David Braben, n'est d'ailleurs pas un inconnu puisque c'est également à lui qu'on doit, en partie, le tout aussi cultis-

sime Elite. De bons et jolis souvenirs pour les plus vieux d'entre vous... Pour en revenir à V2000, sachez que le jeu ici proposé est présenté en 3D et qu'il vous invite à piloter un engin capable de se déplacer sur toutes sortes de terrain (une espèce d'hovercraft volant, quoi). Jeu d'action, V2000 réclamera évidemment de votre part adresse mais aussi réflexion. Vous devrez vous débarrasser de hordes d'ennemis insectoides qui répandent leur virus, exploiter les habitants des lieux que vous

PRO:FOOT

CONTEST:98

"Faites avec les mains ce que vous avez toujours rêvé de faire avec les pieds."











Rejoignez-moi pour d'extraordinaires parties de ballon... Avec Pro:Foot, vous allez vivre les vraies émotions des grands joueurs. Pro:Foot, sur PlayStation ou CD-Rom PC, c'est le pied!







trohit

mangent à tous es râteliers. ont en effet assé un accord avec Sony, qui utilisera indows CE pour développements sant à "relier es ordinateurs perso à lectronique de con". Entendez télé, magnéto, PlayStation 2 os! La Katana utilise ce système, mais surez-vous, la facon dont ces droits afluenceront le veloppement de PlayStation 2 est encore incertaine.

Le développement de

Heart Of Darkness touche à sa fin. En attendant la sortie du titre d'Amazing Studio et d'Eric Chahi, voici les premiers screenshots de la version PlayStation.

HEART OF DARKNESS



EDITEUR. MACHINE DISP. EUROPE.

INFOGRAMES PLAYSTATION JUILLET 98

HEART of Darkness



VipEout

ygnosis a enfin annoncé ficiellement ce ue les rumeurs propageaient : ils se lancent sur N64. Le premier titre prévu est NipEout 64, et cette nouvelle ersion inclura un mode 4 joueurs. La pagnie n'a pas ore annoncé la conversion de titres comme Colony Wars ou Police, ce qui entre nous pourrait être

sympa!

uais, ouais, on sait, nous vous en avons déjà parlé en long et en large sur 4 pages dans le numéro précédent, mais là c'est un peu différent puisque les photos que vos petits yeux raugeâtres de hardcore-gamer ont l'immense honneur de découvrir, sont celles de la version PlayStation. L'occasion revée finalement de faire le point sur ce qui sera certainement l'un des événements vidéo-ludiques de cet été. Côté scénar comme d'habitude, on nage en plein mélodrame shakespearien. Vous allez incarner un gosse tout ce qu'il y a de plus ordinaire, le genre d'ado boutonneux habille en street wear qui

s'ennule ouvertement en cours et qui voue une profonde affection à son imbécile de chien. Ca vous rappelle des souvenirs ? Manque de bol l'amour de sa vie (je veux parler de son chien) se fait kidnapper par les forces des ténèbres et, là, tout bascule. Andy se voit dans l'obligation d'aller libérer la pauvre bête des griffes du Diable en personne! Plus concretement, ce titre développé par une équipe qu'on ne presente plus (Eric Chahi et Amazing Studio) proposera plus de 30 minutes de séquences cinématiques intégralement en français, des animations dignes d'un cartoon, 9 niveaux surréalistes composés de plus de 176 tableaux d'une richesse graphique

inhabituelle (16 millions de couleurs, rien que ça) et pas moins d'une quarantaine d'heures de jeu acharné. On nous promet également un gameplay inédit, mêlant dialogues, rebondissements, énigmes tordues, actions et plate-forme pure ainsi qu'une interaction très poussée avec les suppôts de Satan. Pour finir en beauté, le tout sera soutenu par des thèmes musicaux signés Bruce Broughton (à qui on doit entre autres les musiques des films Silverado et Tombstone) et interprétés par 55 musiciens de l'Orchestre Symphonique de Londres. Heart Of Darkness parviendra t-il à nous surprendre ? Réponse le mois prochain... normalement.



GROLIER INTERACTIVE

PLAYSTATION DISP EUROPE PRINTEMPS 98

KENOCRACY

personne ne vous entendra crier..." En revanche, le bruit de vos lasers se fait bien entendre, alors que vous pilonnez une base ennemie, échappant de majestueuse façon à

"Dans l'espace,

une salve de missiles...



TELEX

Sony fai surprise:

l'occasion d 'E3, mais sache que Sony ncé récemmen la sortie d titres surprise avant fin 98 Entre autres, a programme Coolboarders (octobre) Twisted Metal novembre) et de inconnus comm Dark Gun (décembre) e Syphon Filte (novembre)



TELEX

Codemasters est devenu grand. Outre son récent accord avec Namco, la firme a réalisé un de 32 millions de dollars, prévoyant de s'agrandir notablement. Elle projette de passer à 80 millions de dollars l'année prochaine er développant notamment des titres de sport type rugby, boxe et cricket (un d'engliches).



Bio Freaks,

PlayStation a mean / i à

BIO FREAKS EDITEUR GTINTERACTIVE

MACHINE PLAYSTATION DISPO. EUROPE **SEPTEMBRE 98**



console

ique succès du magotchi et le flan monumental de la Pippin, dai retente sa hance et lance un mélange des

ux précédents. Sans nom ni forme, on sait juste que 'appareil sorra cet automne Japon et qu'il s'agira d'une nsole portable noir et blanc n prix avoisinant es 250 francs.



frire une niace

A MENT THE CHE K

ne baston 30.

Réponse en septembre.





io pour biologiques, Freak pour monstruosités... Ce jeu de combats met en scène des êtres humanoïdes sur lesquels ont été effectuées d'évidentes manipulations génétiques (genre "tiens, on va lui mettre un bazooka à la place du bras..."). Chaque personnage possède une palette de coups qui semble, pour l'instant, assez restreinte, mais qui a au moins le mérite d'être originale. Les combats s'effectuent dans des sortes d'arènes d'où les combattants, véritables figures de gladiateurs du futur, doivent absolument sortir vainqueurs. Si pour le moment le jeu ne nous a pas franchement convaincu, il a au moins pour lui le bénéfice du doute, certaines améliorations pouvant encore être apportées. Le futur sera seul juge...

MINTENDO.64

VIRTUAL CHESS

EDITEUR TITUS MACHINE NINTENDO 64 DISPO EUROPE DEUXIEME TRIMESTRE 98

Depuis 2 ans, ix organise un concours nommé nix Game Softre Contest qui se à récompen-les créateurs jeux amateurs et permettant ainsi de faire



ette année, le vainqueur est vanqueur est drey Kouzmine, un russe qui a créé MOBL, un u de réflexion-tratégie où on it colorier un ran en noir.

naître de nou-veaux talents.







Figure emblématique

du Doom-like, le personnage de Duke, vu en pied, fait ici furieusement penser à une

certaine Lara Croft.

DUKE NUKEM - TIME TO KILL



EDITEUR MACHINE DISPO. EUROPE GT INTERACTIVE PLAYSTATION OCTOBRE 98



DUKE MUKEMI Time to Kill



uke est un franc-tireur qui n'a peur que d'une chose : se retrouver à court de munitions. Dans Time to Kill, il doit plus que jamais faire attention à n'être jamais désarmé car il affronte un nombre impressionnant d'adversaires (le plus souvent des espèces de porcs humanoides), l'accent étant, vous l'avez compris, davantage mis sur l'action que sur la réflexion. Comme dans Tomb Raider-l'analogie semble inévitable tant l'inspiration est évidente- Duke peut courir, sauter, se

déplacer sur les côtés, s'accrocher à une paroi, nager, etc. Si quelques petites différences existent question manipulation entre ces deux personnages (Duke peut effectuer des roulades sur les côtés, tirer en restant à la surface de l'eau, etc.), on retrouve en gros les mêmes sensations lorsqu'on s'essaie aux deux jeux. De la même façon, on ressent les mêmes frustrations question jouabilité, avec parfois une certaine lourdeur dans les commandes (on se fait toucher dans le dos, il faut alors se retourner et viser mais on a perdu la moitié de sa barre de vie...). Toutefois, la première impression que laisse ce Time to Kill est plutôt très bonne.

Jouer au sniper

La version que nous avons eue entre les mains proposait un challenge pour le moins élevé. Histoire de survivre au travers des différents niveaux du jeu, il semblerait que la meilleure technique à adopter soit celle dite du sniper. On avance prudemment, on aperçoit un adversaire au loin, on le shoote sans qu'il sache d'où vient la balle qui malencontreusement rencontre son front et on poursuit son chemin. Avancer en courant et ne pas s'arrêter à chaque détour de couloir est une mauvaise solution. Très sombre en général, Duke Nukem-Time to Kill devrait subir à cet égard quelques améliorations. Les stages que vous allez devoir ici explorer sont très variés puisque les époques se retrouvent entremélées. Western, médiéval, romain, moderne... les niveaux portent des noms assez explicites, et il est assez amusant d'apercevoir un Duke en jupette au temps des romains portant son gros calibre comme si de rien n'était... Un jeu pas super réaliste donc, mais qui promet.

ЛIKRON



EIDOS PLAYSTATION

DISPO, EUROPE

UMKRON

Un développeur

français,

Quantum

Dreams.

se lance dans

l'action/aventure.









inlkron est un jeu d'arcade/aventure entièrement réalisé en ID. Ce titre, qu'on doit à une équipe française connue sous le nom de Quantum Dreams, vous invite à explorer un univers parallèle dans lequel un démon, Astaroth, collectionne les âmes des humains... Possedant des pouvoirs psychiques au-delà de la normale, yous avez la possibilité

d'interpréter l'un des habitants de cet univers. Omikron propose différentes phases de jeu : combats, tirs, courses, explorations... Il vous faudra être multi-tāches pour venir à bout de tous les pièges qui vous attendent. Original, Omikron l'est manifestement milisqu'entre autres joyeusetes, rous ponvei vous reincarner dans différents corps au cours du jeu (le corps A se fait tuer, vous pouvez

alors prendre possession du corps B qui est le dernier que vous ayez touché et ainsi de suite). On attend donc de voir ce que peut donner cette production franco-française qui semble avoir mis les grands moyens de son côté. Les photos qui illustrent cet article sont sien widenment treis to scawaut in cours sur PC. Ce ne sont pas des visuels PlayStation.









DISPO, EUROPE:

EIDOS PLAYSTATION SEPTEMBRE 98

VARZONE 2000





eu d'action et de combats en temps réel, Warzone 2100 porte à priori bien son nom. Au XXIe siècle, le continent Nord-américain. est dévasté par une guerre nucléaire. Des cendres encore fumantes surgissent des troupes qui, n'ayant pas encore tiré les leçons de la guerre, s'entretuent pour s'approprier le peu de ressources qui restent. Votre but est de rechercher et d'améliorer vos robots exterminateurs au travers de trois campagnes qui ont respectivement pour cadre le désert, la ville et la forêt. Décors et unités sont représentes en 3D, et on nous promet une intelligence artificielle assez développée pour que des ordres complexes soient compris des différentes unités. Bref, en attendant la rentrée et le test complet, régalez-vous les yeux de ces premières images de Warzone 2100.





Shoot'em up

délirant, cette invasion met en scène des petits bonshommes verts pas sympathiques du tout. Du Mars Attack en jeu vidéo.





EDITEUR GT INTERACTIVE MACHINE PLAYSTATION DISPO EUROPE..... SEPTEMBRE 98



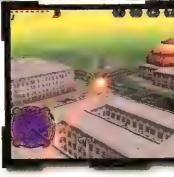
L'INVASION VIENT titre risible. Non, il n'est pas risible,

il est drôle, la nuance est importanze. Ce jeu est une parodie de films de série B (genre "Plan ? from Outer Space") ou on ne prend rien au sérieux. Ici, tout fait hitsch. Les musiques avec leurs grands tremo-los lancinants, les vaisseaux, véritables sou-louges beniesques es années 60, les petits bonshommes verts, archetypes du méchant alien... Et vous vous retrouvez au milieu de tout ca, à bord de votre petit vaisseau, et rous laites de liotel mileux pour protége l'humanité apeurée, grace à votre science du combat

Réfléchir? Pas le temps...

Dans ce jeu tout va très vite. Une fois sur le champ de bataille, vous n'avez le temps de jeter que de rapides coups d'oeil à votre radar pour visualiser la position de votre operal. Son l'acran, les vaisseaux enne mi vont et viennent en tous sens, et il vous faut l'aux les seus deplacer pour éviter de succomber a leurs nombreux tirs. A chaque vaisseau abattu, un pilote extraterrestre échoue sur Terre où il est également néces-saire de le tuer. Les ennemis sont souvent très nombreux, et on est quelquefois envahi par un sentiment de lassitude lorsqu'on aperçoit un ciel obscurci par des soucoupes et couleur émeraude... Mais ne perdez pas cou-go You armes som terriblement efficace - lasers, mitraillettes, missiles guidés - et vous en avez en grande quantité. Il vous faudra toutefois être multi-fonctionnel pour récupérer, aussi, les quelques humains qui fuient les hordes d'extraterrestres déchainées. Un jeu curieux, différent, manifestement i part, qui pesseur en tous cas un petit quelque chose de très amusant et original.

















Ayant démontré son

savoir-faire avec Turok et Forsaken 64. Iguana Software nous prépare une suite aux petits oignons de son Doom-like pour peaux-rouges. Vu la qualité graphique du premier, on ne peut que s'attendre au meilleur!

e premier Turok était déjá un titre qui justifiait à lui seul l'achat de la 64 bits de Nintendo. La suite, au vii des premières photos, fait à n'en pas douter un bon en avant au moins sur le plan technologique. Plus de fog épais masquant le clipping, mais un moteur permettant des graphismes cinq fois plus détaillés et une ambiance glauque rendue par des effets de brume mouvante. Bref, graphiquement l'équipe d'Iguana Software semble avoir pousse la N64 à un stade supérieur. Les créatures sont suivies d'ombres réelles calculées sans

baisse de vitesse suivant des éclairages, eux aussi, en temps réel. Enfin, le jeu est environ deux fois plus vaste que le premier, avec une cartouche lourde de

128 mégas!

Un gameplay renforce

Evidemment, le principe reste le même. Des armes et créatures nouvelles sont, bien sûr, attendues et des événements particuliers font leur apparition tout au long de l'aventure, intensifiant l'ambiance. Ainsi, des bâtiments explosent, des innocents s'enfuient en courant et en hurlant, et l'intelligence artificielle renforcée promet le renouveau du challenge. Huit niveaux sont prévus, au cours desquels il faut protéger des totems enfermant une entité des plus malfaisantes que vous devrez ensuite détruire apres avoir trouvé les clés de son domaine. Les décors sont sublimes et, pour achever le tout, un multi-joueurs est envisagé vous laissant le choix entre le mode normal et le mode chat, équivalent du Frag Tag de GoldenEye 007. De plus, vous pouvez jouer 7 personnages allant de l'indien du premier au raptor biomécanique, en passant par une sorte de zombi ou de démon... Turok 2 s'annonce comme une veritable bombe dont nous vous reparlerons à l'issue de l'E3.

TUROK 2



EDITEUR. MACHINE.

ACCLAIM NINTENDO 64 DISP. EUR.OPE. DERNIER TRIMESTRE 98









Les petits

aikan Simulation Game, jeux avec un capteur de mouvements. On trouve ainsi des mini-cannes à pêche et des mini-clubs de golf qu'il faut agiter dans le vide pour gagner. Super débile, super génial, mais la honte devant les gens...



TELEX

Info.

toute

bête

TELEX

division.

omme ils ne se

mise

développer ce élex, broder, ce n'est pas mon genre anrober l'info de sucre syntaxique à l'utilité euse. Je vous la livre donc :elle quelle : Elric, le jeu venture/action Psygnosis, ne ortira jamais. est bien plus simple que de commencer à ·ler de choses d'autres pour remplir les lignes vides.

Dans la lignée de

Colony Wars et autres shoot'em up de l'espace hauts en couleur, Blast Radius vous fait visiter les coins les plus mouvementés de

la galaxie...

AST RADIUS



EDITEUR... DISP. EUROPE ...

PSYGNOSIS PLAYSTATION **SEPTEMBRE 98**



BLAST RADIUS







Certains vaisseaux ont une allure assez unique. Il y a même dans le jeu un veritable bateau pirate!

it pas attaquer n justice eux, les éditeurs continuent de bosser avec endo. Du coup, oour être débarrassés de cette et on ne s'en ie et se révéler de nouveau plaindra pas, titres Quake 2 propice au tourisme (bon, ok, l'extrapole un peu là). Plusieurs et Nightmare atures verront jour sur N64. chacun your devrez accomplir cer-En cartouche, taines taches ; protéger un vaisseau an sûr, puisque ami, détruire une nouvelle arme ennele DD64 n'est de petits chasseurs... Le but est tou-

preuve d'une dextérité étonnante pour mener tous vos objectifs à bien. Votre arme de base, un laser au tir continu infini, vous sera d'une aide précieuse lors des dogfights. Faites bien attention de locker vos cibles prioritaires afin de vous en débarrasser en premier. Perdre du temps amène souvent à la défaite. Un vais seau adverse que vous suivez à la trace et dont vous devinez les futur vos torpilles. Vous n'en possédez qu'un nombre limité et il faut faire attention à ne pas trop en gâcher,

mais lorsqu'elles touchent elles détrui-Doté d'une qualité de réalisation tout i fait honorable - notamment en ce qui concerne le design des vaisseaux et leur fluidité de déplacements -Blast Radius tient manifestement est : en quoi ce jeu innove-t-il par rapport à Colony Wars? La réponse n'est pas évidente, surtout lorsqu'on sait que le futur nous réserve, en plus, un Colony Wars 2... Les éditeurs ont parfois des raisons que la raison ne connaît pas.

jours simple mais vous devrez faire

C'est vraiment un volant que vous voulez?



COLINM CRAE

Disponible en juillet 98

Licence officielle du Collo de ra COLIN McRA















TELEX

10 ans

ans du très neux action-RPG qui fit la joie es possesseurs de Msx, de Master System, Nec, de Megadrive et de Super Famicom, Falcom ressort on plus fameux u sur PC, sous indows 95 avec des graphismes éliorés et des as de goodies. a classe, mais en japonais!

Avec Aeronauts,

Ocean ioue la carte du mystère. Un petit soft nerveux qui en toute logique ne devrait pas faire dans

la finesse.

LTI RACING CHAMPION



EDITEUR MACHINE .

OCEAN PLAYSTATION DISPO EUROPE NON COMMUNIQUÉE



AERONAUTS





Virtua. Success

6 avril Sega a .u à Washington : Computerworld thsonian Award pour la série des x Virtua Fighter. .e prix est une compense générale pour Sega i a continuellement voulu placer la barre technique plus haut avec sa irie de jeux de astons toujours plus beaux. Félicitations.

enéralement quand un éditeur est désireux de faire connaître un nouveau soft, la rédaction reçoit toujours un petit dossier de presse exotique ou bien la visite d'une charmante demoiselle très optimiste. Pour Aeronauts, nothing, nada, que pouic, pas même un minuscule post-it gribouillé à la va-vite. Nan, justes quelques malheureuses photos à nous mettre sous la quenotte. Pas grave, on va malgré tout essayer d'aider un petit peu ces messieurs du marketing. A priori d'après les screen shots, nous avons affaire a une sorte de shoot'em up, en full 3D of course, dans lequel vous pilotez une machine volante très jules vernienne qui ressemble grosso modo à un deltaplane et dont la particularité est d'être armée comme un char d'assaut. Sinon, l'action semble se dérouler dans des cités futuristes tres glauques au milieu de gratteciels gigantesques, un peu à la manière de G-Police mais l'esprit cyber en moins quand même! Pour le moment, c'est à peu près tout ce que nous pouvons vous dire au sujet de ce titre de pere inconnu. En attendant, voici les quelques photos que l'éditeur nous a gracieusement envoyé c'est déjà ça...













Vampire Savior

NB DE JOUEURS : 1 A 2 SIMULTAMEMENT.

GENRE : COMBAT COMIQUE SAUVECARDES : Our (6 BLOCS) NIVEAUX DE DIFFICULTE : B

CONTINUE : LLIMITES DIFFICULTE : MOVENIE

SPECIAL : UTILISE LA CARTOUCHE 4M

CULTE : B EXISTE SUR : AREADE COMPREHENSION DE LA LANGUE : Normal







ampire Savior, c'est trop bien. Je sais, on n'a pas pour habitude de mettre en tout début de test la phrase finale, mais là, c'est différent. Vampire Savior est vraiment trop bien. Il suffit d'avoir une Saturn, une prise de courant, une télé et deux mains pour s'en rendre compte. Sans parler, bien évidemment de la cartouche spéciale de Capcom nécessaire au bon rendu de jeu qui déjà en arcade était l'un des plus complexes graphiquement parlant. lci, comme en arcade, les personnages sont dotés d'un nombre incroyable d'animations différentes doublé de doses d'humour à répétition. Car même si Vampire Savior est un soft sanglant dans lequel

Amusement maximuni

Les plus grandes 🥞

réatures du bestiaire du ᢃ

einéma fantastique nouş 🗦

reviennent avec de

ouveaux amis explosifs!











ublier les coups spéciaux ajoutés à la euxième version pour le même prix. En e qui concerne l'originalité des règles, 'ampire Savior s'impose aussi avec le sysème des rounds enchaînés. Dès qu'un ersonnage perd toute son énergie, il meurt nais se relève tout de suite sans qu'il y ait hangement de rounds, permettant ainsi 'avoir un combat ininterrompu à la manière e Killer Instinct. De plus chaque comattant possède deux ou trois furies et la ossibilité de modifier les super attaques ar l'utilisation de la jauge spéciale, vous roposant de ce fait un éventail total 'attaques énormes. C'est d'ailleurs l'un es principaux attraits de ce titre par raport aux dernières productions : on ne esse de chercher les nouveaux coups (ils e sont pas tous dans la notice!) pour en oir les effets visuels remplis de gags ou innovations. Ajoutez à cela une réalisaon fatale et des temps de chargement existants et vous obtenez le jeu ultime posséder obligatoirement. Notons toufois que le jeu semble assez délirant et áplaira sans doute aux fans de bastons ures qui exigent plus de sérieux. Peronnellement, je ne m'en passe plus : ampire Savior, c'est trop bien.



Le petit chaperon rouge va plastiquer votre console!

Q-Bee, la reine des abeilles





Portraits de gens éclatés









Vampire Savior

CONTROL STREET, STREET





Phabos est un robat qui se transforme en plein de trucs idiots, lci un électro-aimant surpulssant.



Bulleta, le petit chaperon rouge de sang

Pour se donner du courage. Builletta pense à sa grand-mère et se jette sur l'ennemi en pleurant et en le lardant de coups de couteau...





avant de le finir sous une pluie de suitions et dans une mére de farmes. Faur tronnement grandiase







dieu des cartoons, c'est bien celui-a. Complètement décalé, ce personnage du petit diaperon rouge arme d'un bazooka possède des attitudes

incroyables, innombrables et à mourir de rire. Un personnage qui açouté è acce au stratut suba

> Le panier fatal contenant cocktails

mololov et uzi se

révèle aussi une

excellente cachette pour les roquettes

Et là monsieur, tout



Bulletta se jette gentiment sui Uddversake pour posser demere i i i



puis l'égarge a la mamère des paros en sortant une laine de lueu







orant de le dégager d'un cous le inici dans le das Fabuleia



EDITEURCAPCOM





Lilith, l'apprentie succube

3 HIT

Le jeu de combat qui prouve que la 2D n'est pas morte!

Jedah, le messie de l'enfer

Personnage homble par excellence, Jedah se joue avec one nécessoire maîtrise de l'espace. Ses coups aux effets inhobituels permettent de jouer à contretemps et de surprendre les joueurs dassiques à condition de se déplacer avec intelligence.



Un coup qui n'est pas dons la notice. Au corps al corps faites derni four arrière pled, et Jedan se sa sira de l'adversaire pour le remplir de sang jusqu'à cel qu'il éclofe i À eviter contre les personnes sensibles.













SORTIES O JAPON

Shining Force 3 Scénario 2

NBRE DE JOUEURS : 1

CENRE : TACTICAL-RPG

SAUVEGARDES : Un (202 alics)

NIVEAUX DE DIFFICULTE : AUGUN

COMPRÉHENSION DE LA LANGUE : APPRI









une arnaque quelconque du genre «on vous ressort le jeu avec trois niveaux en plus et quelques monstres supplémentaires». Non, non, il s'agit bien d'un jeu à part entière qui génialement utilise les sauvegardes précédentes du scénario 1 (testé en officiel ce mois-ci). Souvenez-vous, dans le premier, on vous demandait en tout début de jeu d'attribue des noms à trois héros! Ces trois mêmes héros qu'on retrouvera dans les trois quêtes puisqu'un Shining Force 3 scénario 3 est en préparation. Vous voici donc dans la peau du prince Medion que vous avez bien souvent croisé dans le scénario 1 mais que vous allez jouer pour de vrai cette fois-ci. La console reconnaît automatiquement les sauvegardes de Shining Force 3-1 et modifiera le scénario du 3-2 en fonction des actions que vous aurez effectuées dans ce précédent volet! Plus fort encore, vous croiserez le personnage que vous incar-

hining Force 3 scénario 2 n'est pas, comme on pourrait le croire,



relief et autres



貸50枚を 手に入れた ボイントの 経験値を獲得

Après avoir fait mieux,

ega fait super mieux avec

cette nouvelle version

de Shining Force 3.







Sega se lâche

niez dans le 3-1 et comprendrez enfin bon nombre de subtilités scénaristiques!

Alors que le précédent volet était déjà tech niquement très bon, Sega nous en propose un encore mieux! Graphiquement plus fin, encore plus rapide et beaucoup plus détaillé lors des phases de combats

Shining Force 3-2 efface les (très rares) léfauts techniques du premier pour arrirer à un niveau de quasi perfection. Le léroulement de l'histoire a beaucoup plus le pêche que le premier à qui on pouvait eprocher d'être un peu mou scénaristisuement parlant. Shining Force 3-2 fait nieux que le meilleur, il faut le faire l echniquement super abouti et passionant à jouer, Shining Force 3-2 ne souffre que d'un seul défaut : il est tout en aponais. C'est bien dommage, d'autant dus que le jeu japonais reconnaît quand nême les sauvegardes françaises du 3-1. In titre pratiquement parfait à qui il e mangue que la traduction rapide de lega France. Viiiite!

graphiques magiques sacre lifting. Du bon poutot misieu

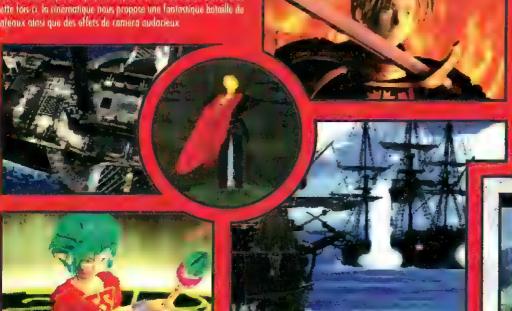


Graphismes améliorés. jouabilité rehaussée, la classe !



Classique mais efficace

àmme pour le scénario I, une intro magnifique en plein écran bluffe our le mande et prouve qu'avec un peu d'assuce on fait du bon boulat. ettr fois à la cinématique nous propose une fantastique bataille de niegux ainsi que des effets de camera audaneux



Une bataille de boucaniers

Dans cette bataille, vous devrez empêcher deux transluges de s'échapper en prénont la mer. Malheureuse ment pour vous, les ranons du bateau sont deja armes et, de temps en temps, les quais sur lesquels vous vous rouvez seront pris pour cible. Attention à ne pas placer vos fraupes a un androit trap en vue













JAPON

Fatal Fury Real Bout 2

NBRE DE JOUEURS ;) ou 2 GENRE : BAN, VIOLENT SAUVEGARDES : VOU NIVEAUX DE DIFFICULTE : 4

CONTINUES : 3 DIFFICULTE : MOTEURE SPÉCIAL : 539 MEGAS, CA CALME EXISTE SUR : ARCADE

COMPREHENSION DE LA LANGUE : INUTILE





a Neo Geo semble presque avoir plus d'avenir que la Saturn, dites donc... Avec KoF 98 et Metal Slug 2 annoncés et Real Bout 2 qui vient de sortir, S.N.K. ne chôme pas sous prétexte de Neo 64 bits et de 3D temps réel à la mode Et on ne s'en plaindra pas, car même s'il devient difficile de se renouveler après tant d'années de développement sur la même machine, la qualité ne faiblit pas.

assique et efficace

C'est ce qui pourrait résumer le sentiment laissé par plusieurs jours d'éclate sur RB2. La formule est restée intégralement la même depuis le Special, tout juste enrichie de deux persos bien sympas, de nouveaux coups, de musiques plus pêchues et de décors aux graphismes améliorés. Avec une cartouche aussi grosse, on se retrouve avec 22 persos et de quoi faire. Rien de bien neuf au niveau du gameplay excepté des capacités de contre améliorées (en H power il est désormais possible de contrer avec n'importe quel coup spécial, furies y compris !), la possibilité de choisir entre des combats sur 1 ou 2 lignes et des variations sur les aptitudes de certains persos. Tung Fu Rue est devenu un





Neo Geo's not dead.a

e deuxième volet de la 🗦

série Real Bout

débarque à la force de 🕹

ses 539 mégas 📑

EDITEUR S.N.K.

DISPO. EUROPE . . . DANS QUATE' MILLE ANS

véritable tueur tandis que Maï est affaiblie. Techniquement, on a droit à du grand art, même si les différences d'animation par rapport au Special sont quasi-inexistantes. Le vrai changement reste évidemment les 2 nouveaux : Rick Strowd et Li Xiang Fei. Le premier est une sorte de boxeur tai plus costaud que Joe, le deuxième une jeune chinoise adepte de kung-fu. C'est Li qui tire la palme du meilleur challenger, avec des enchaînements rapides et destructeurs. Rick semble plus classique et moins convaincant. L'ensemble reste toujours aussi fun, jouable, avec plus de pêche et, au final, c'est touours du très bon, très beau et très cher 1800 balles) S.N.K... La cartouche doit être assez dure à trouver, merci à Stock Games Clichy pour le prêt!

RaHaN



Geese devient un choppeur et son Raging Bull est désormais très facile à placer.







La petite nouvelle, Li, plaira aux ans de combos monstrueuses !



JAPON

Tail Concerto 🐡

NBRE DE JOUEURS : 1

SAUVEGARDES : Du (1 8400)

NIVEAUX DE DIFFICULTE : AUGUN

CONTINUE : A RECUPERER

SPÉCIAL : UTILISE LE PAU VIERANT EXISTE SUR : RIEN D'AUTRE

COMPREHENSION DE LA LANGUE : APPRESIABLE





ies boss, vous aurez droit à quelques petits dialoques





n plus d'être une gaufre d'origine belge (un peu de culture ne fait pas de mal), Waffle est le nom du héros que vous incarnez. Jeune chien policier qui vient d'arriver dans le service, Waffle est secondé par Panta, un jeune flic qui ne rêve que d'aventures et de batailles épiques, et par le "commissaire", vieux bouledogue qui passe son temps à hurler des ordres au pauvre Waffle qui ne demande qu'un peu de reconnaissance. De l'autre côté, vous avez la bande des chats noirs, des terroristes qui... terrorisent la région de Prairie, monde où les chiens vivent en paix. A la tête de cette bande de chats noirs, on retrouve trois soeurs : Alicia, Stea et Flea. La situation se complique lorsque Waffle et Alicia s'aperçoivent qu'ils sont des amis d'enfance, lorsque le stupide Cyan voudra voler la vedette à Waffle et surtout lorsque la princesse Teria, secrètement amoureuse de Waffle, se mettra à jalouser Alicia. Santa Barbarââââ !!! Heureusement, Tail Concerto ne se contente pas d'aligner bêtement les scènes d'action sans suivi scénaristique.

Une aventure

merveilleuse au paus

des chats pirates

et des chiens policiers



Les petits malins

chez Zelda

Je n'aurai qu'un mot: waow! C'est la première chose que j'ai dite face au niveau technique du soft. Difficile mais bien appréciable de constater que c'est un jeu Bandai. Car le truc en 3D super complexe et super coloré incroyablement fluide qu'on admire à l'écran est bien issu d'un emballage où se trouve le macaron de la société spécialisée dans la sortie de jeux EDITEUR BANDAI

DISPO. EUROPE . . . APPELEZ LA SPA



techniquement moyens. Graphiquement hyper mignon mais en même temps fourmillant de détails, Tail Concerto vous permet d'explorer tout un tas de lieux très différents les uns des autres, comme des complexes industriels, des navires de guerre ou encore des mines, voire des temples amazoniens anciens, ce qui évite la linéaité. Waffle étant un petit chien, il combat dans un robot aux bras super souples capables d'attraper un peu de tout, et surout de capturer les affreux petits chats. De robot peut aussi cracher des bulles itiles pour attraper les petits chats qui couent ou détraquer les machines adverses. Au fil du jeu, le robot pourra aussi voler, augmentant ainsi un peu plus l'intérêt du eu. Action, plate-forme, un peu d'avenure et des designs signés Nobuteru Yûki Lodoss) font le reste pour ce jeu difficile nais accrocheur qui vous changera du très buggé Tomb Raider II. Oups !



I in gross that their rous him densus at no is across dived to papaths at now make approximate after pass trop press



Une réalisation impeccable pour un univers super mignon

vous font une scene. Il va falloir choisir



Dans le monde de glace, les effets detransparence



Un classique du genre le neros s'agrippe oux grilles et doit observer un timing précis pour eviter les souffles



traverser ce composé vous aurez besoin de votre (usée dorsale qui aemande nabileté









JAPON



Dragon Force 2

NBRE DE JOUEURS

CENRE : WARRANGERY SAUVECARDES : Dir (50 blocs)

NIVEAUX DE DIFFICULTE : AUGUN

CONTINUE ; lummes

DIFFICULTÉ : Describ

EXISTE SUR : K - 10 10 10 10

COMPREHENSION DE LA LANGUE : RECONNANCES

BUITBUR





trouve un seigneur, descendant des grands

héros d'il y a 500 ans et qui se doit de perpétuer la tradition de sauveur de monde. Enfin en théorie, car selon le personnage que vous incarnerez, le scénario diffèrera. Certains ont des intentions très louables comme Elbers le jeune paladin blond ou encore Shen le gentil voleur qui prend aux riches, etc. Mais vous avez aussi des personnages plus tourmentés! Comme dans le premier volet, tous auront leur classe particulière qui leur permettra d'utiliser des pouvoirs spéciaux ou encore de donner des ordres à des troupes différentes.

chaque point stratégique. Dans chacun de ces domaines se

IRAGIN FIRE



L'un des plus grands jeux 🕆

de la Saturn a enfin une 🗦

suite. Nouveaux 🕏

monstres, nouveaux

pouvoirs et nouveaux

mondes à conquérir 🗜





Dans l'absolu, Dragon Force 2 est identique au premier. Car s'il est meilleur sur bon nombre de points il est également moins bon sur d'autres. Ainsi, les graphismes sont beaucoup moins colorés que dans le premier opus. Les designs des personnages aussi, paraissant même parfois étranges. Sur la notice, ils ont tous l'air très beaux mais une fois à l'écran, allez savoir pourquoi, certains semblent avoir été dessinés par des parkinsonniens. Yeux tordus, visages asymétriques, beurk. Par contre, le jeu gagne en animation avec une carte plus jolie, plus fluide et des batailles plus rapides. Mais le plus gros changement du soft réside sans aucun doute dans le fait de pouvoir donner des ordres à deux unités en même temps. Cela permet en plus de faire des combinaisons incroyables pour des conflits d'enfer. Les menus de la cour du seigneur ont aussi été simplifiés et désormais les interrogatoires des prisonniers, les promotions des soldats et autres fonctions se feront par le biais d'icônes. Le 1 était culte, le 2 le deviendra sûrement. Un hit, mais Sega aurait pu graphiquement mieux s'en sortir...

CAUTIONNÉ PAR LE DOUBLE CHAMPION DU MONDE 1996 ET 1997 TOMMI MÄKINEN



jeu compatible avec la nouvelle manette vibram

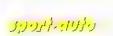
Editeur de circuits 3D inclus

130 COURSES
MODE 2 JOUEURS



L'ESPRIT DE COMPÉTITION

















JAPON

Sakura Taisen 2

NBRE DE JOUEURS : L

GENRE : AVENTURE-TACTICAL SAUVECARDES : Dui (90 blucs) NIVEAUX DE DIFFICULTE : AUDIN

CONTINUE: LUMITES DIFFICULTS . PACILE

SPECIAL : UTILISE LA SOURIS

EXISTE SUR : RICH D'ALTRE

COMPREHENSION DE LA LANGUE - RECOMMANGES

DISPO. EUROPE . . . SOUS LES CERISIERS YÉYÉ





Une fois encore

d'horribles forces

démoniaques s'attaquent

aux jeunes filles que

vous commandez 📑







orti en 1996, Sakura Taisen créait une mini-révolution en proposant de mêler deux genres de jeux très populaires au Japon, à savoir le tactical et le jeu de drague. Suivant le concept du premier genre, vous vous retrouvez dans le Japon des années 30 à la tête du Teikoku Kagekidan, une unité de défense spéciale composée uniquement de jeunes filles. Pour garder l'incognito (le jeu est une grosse parodie des séries de robots iaponaises), ces dernières sont toutes chanteuses, actrices ou danseuses dans le théâtre qui cache leurs robots à vapeur. Le joueur incarne Ôgami Ichirô, jeune commandant de cette unité un peu spéciale. Et, forcément, tout dégénère à partir de ce

Fernallie vapuus Lauper pouvoits

Concu comme un dessin animé, le jeu se déroule en différents chapitres chacur séparé par une bande annonce et, utilisant avec beaucoup d'habileté les diverses ficelles du genre, il propose une ambiance d'enfer. Tout commence par une introduction et la trame scénaristique se met alors en place (une des filles a un problème) En tant qu'Ogami, vous devrez aller discuter et être gentil avec votre équipe. C'est la partie aventure du jeu durant laquelle on doit gérer son attitude relationnelle avec ses troupes et où on peut draguer. Une fois que le scénario a bien progressé, on passe en mode combat comme dans un tactica classique avec vue de haut, déplacements délimités par des surfaces de couleurs et missions à remplir. Mais ce qui donne tout le charme au jeu, c'est l'interaction qu existe entre les deux parties, car les filles de l'équipe n'ont aucun point d'expérience Seule votre gentillesse fera leur force au combat! En gros, vous devrez vous montrer sympa avec elles et ne pas les vexer sinon elles seront minables une fois sur le champ de bataille. Un jeu fantastique à l'ambiance tordante, mais... en japonais.

EREMY MCGRATH SUPER CROSS MAN 98

On lui avait proposé une partie de jambes en l'air, mais il ne s'attendait pas à ça!

Sponsorisé par Jeremy McGrath, Champion du monde du SuperCross.

7 circuits en 3D. Possibilité de créer jusqu'à 30 circuits grâce à un éditeur de circuits.

3 modes de jeu : Championship, Fantôme, Practice.

Mode 2 joueurs sur écran splitté.







Concours Trucs et Astuces au 36 15 ACCLAIM* ou au 08 36 68 24 68*



oping Japon/Usa TOUTES LES SOIT

es Japonais doivent fondre au leit avec l'arrivi e de l'été. Et ar le même phénomène les vrites de jeux du côté de rchipel n'appar Le lors discrètes, onclus un notre zapping est aigrichen Cantiairement sux ois précédents, l'actualité n'est eut-être pas exclusivement en port pour ce numéro de juin



Le jeu existe en 2 versions : normal ou "deluxe", offert avec un super robot en plastique. Ce dernier est fantastique Magnifiquement mouté, il contient un grand, nombre d'accessoires hyper détaillés, et se paye le luxe d'être en plastique avec des parties métalliques. Entièrement articule, il peut effectuer tout un tas d'actions. comme dans le dessin animé. En plus, il possède plein de gadgets et de matos. comme des chargeurs supplémentaires des réacteurs, et même un sac de couchage pour le pilote. La classe. Le jeu? An non, inutile, vraiment, passez votre chemin. On se demande bien pourquoi ils l'ont donné avec le robot.

Greg





Tum Bee Rec

Un RPG dans un univers pastel et mignon qui n'est pas sans rappeler le monde merveilleux de Nintendo, voila qui peut sembler étrange. Le joueur s'incarne lui-même après avoir été happé dans le jeu, et prénd la place du heros habituel de Twin Bee qui a disparu dans un mystérieux brouillard qui endort les gens. Explorations, combats avec menus, coups de théatre. tout est là pour que ce jeu réponde aux critères du RPG. La réalisation est très mignonne, mais ce titre est reservé dux enfants. Enigmes à deux francs, monstres gentils et gags tarte à la crème sont en effet légion. Si vous avez gardé votre ame d'enfant allez-y. sinon l'habitue de Final Fanlasy VII que vous êtes ne pourra que s'indianer devant cette overdose de sucreries graphiques

Greg









ENIONA



Vous connaissez tous Resident Evil 2 Tomb Raider II ? Parfait, Melangez, secouez un peu, prenez la partie recherche de Resident Evil, les bugs 3D de Tomb Raider en pire et voilà l'Yous avez Enigma. Ce jeu qui promettalt be au coup n'est en fait qu'un bon soft d'explo ration 4 aston à la réalisation malhe vrevsement assez mitée 2 CD. 3 sce narios 3 personnages et plein de scenes cinématiques du programme, c est jouis sif. Mais l'environnement du personnage est très laid, le jeu charge des qu'en change de salle, et certaines énigmes né pourront être résolues sans l'apprentissage du japonais. C'est dommage le soft aurait pu être meilleur si la réalisation avait suivi. Une seconde carrière en France ? S'il est traduit!

Greg





s japonaises et US



B-Darius

Utilisant le même moteur que le désormais cultissime Raustorm, G-Darius, un shoot'em up avec environnement 3D et monstres cuber marins au design audacieux issus du poissonnier du coin. était promis à un bel avenir. Ben non On commence à jouer, et c'est pas très beau. Et puis c'est lent. C'est long. C'est mou. Le jeu est mal dosé : soit c'est trop dur, soit c'est trop facile. Les boss sont super beaux, mais les décors super moyens. On y joue presque comme on regarde une émission de chasse sur TFI à 3 heures du mat : sans comprendre vraiment porrquoi on est devant. C'est dommage, en peut y jouer à deux, et tout... Mais le jeu manque de peché et semble trop lineaire pour interesser plus d'une après-midi. Dommage...

Grég











Le voilaienfin le second disque de la version Saturn du meilleur jeu de tactical-RPG (selen-moi). Alors comment est-il? Ben...comme l'autre. Quelques petites animations ont été rajoutées aux personnages qui hur lent leurs attaqués, on a retouché quelques graphismes sur les Eva, mais pour le reste... rien. C'est juste la suité ýdu premier, donc soit vous étes fans soit vous passez votre chemin, rien de plus. An oui, dans cette version-la on retrouve Daitarn 3 (come here!). Great Mazinger, Ideon. Gunbester et l'inédit MozinKaiser J'adore, mais je suis certainement une espèce très rare...

Grad







Gun Griffon 2



Gun Griffon était un grand grand jeu de la Saturn, et beaucoup de fans ont été extremement contents d'apprendre qu'un deuxième volet allait sortir. Pas moi, puisque, je n'avais jamais joue au premier. Chris et Jean, fans du premier, se sont jetés dessus avant de le lacher immédiatement d'un' pough qui ne pouvait laisser présager d'autre chose que d'une daube. J'ai donc hérité du test supposé daubique. Et puis finalement non. C'est pas trop pouah c'est juste super confus. Mais j'aime bien, on peut piloter des robots, des hélicos, des tanks... Le problème, c'est que la réalisation n'est vraiment pas terrible, et que seule une vue de cockpit est disponible. Le jeu propose plein d'options geniales comme le jeu à deux dans le même cockpit ou le made link, mais do ne parait pas suffisant pour faire du très étrange Gun Griffon 2 un hit. Pour les ama-

teurs uniquement.













l'espace multimédia

Maintenant, le vendredi c'est Souris...

PLUG'IN: 20H - 22H

les INTERNAUTES prennent la PAROLE: 22H - 24H

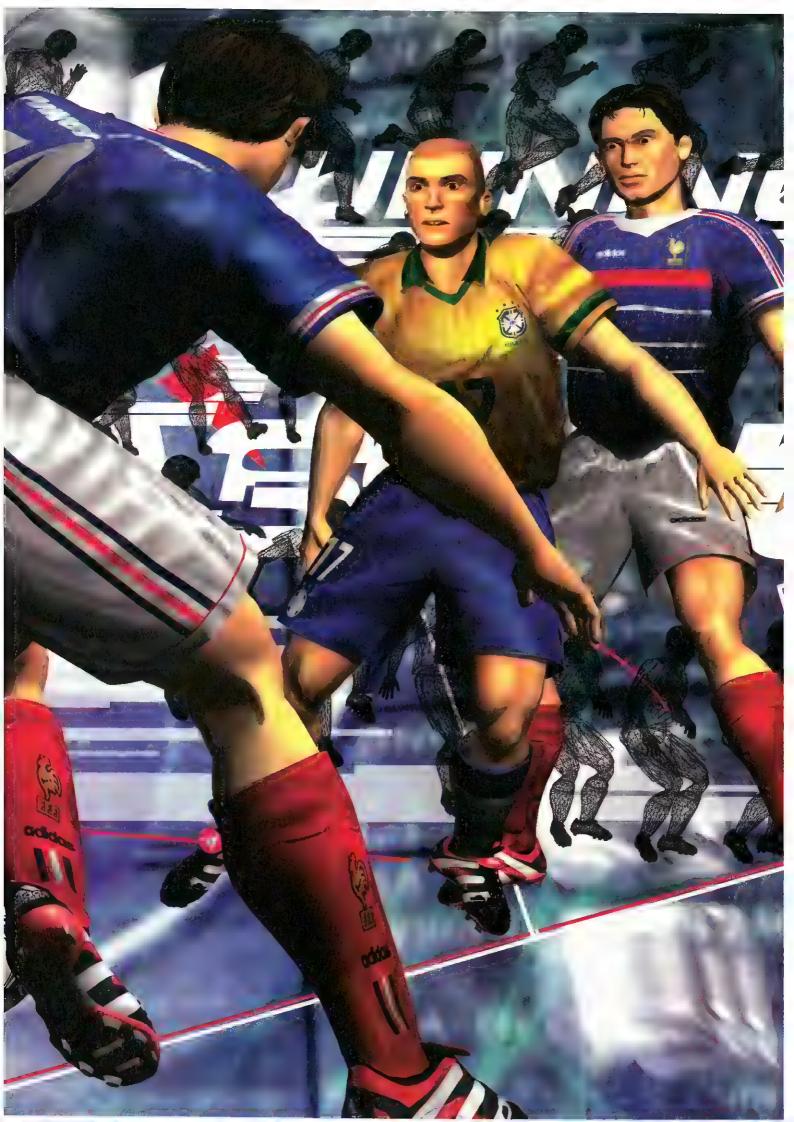
> et tous les jours, PLUG'IN EXPRESS: 20H

ARNAUD CHAUDRON FRANCIS ZEGUT











Coupe du Monde 98

EDITEUR..... EA SPORTS

GENRE SIMULATION DE FOOTBALL

Pour fêter la Coupe du Monde, EA sort l'artillerie lourde. Cette édition spéciale ne décevra pas les fans du ballon rond. Une excellente simulation qui n'a qu'un défaut : sa durée de vie.

PLAYSTATION

kay, dest vrai que sur de coupila, Elecrronie Artis a pattu une sonte de record. Deux simulations de foot en l'espace de seulement 5 mois, bravo, les messieurs du markeling ont le gout du risque H fauurait s'appeler Forrest

ump pour ne pas voir l'opportunisme capliste de cette sonie. Pourtant ceux qui se PlayStation réparaient à leterr a pierre a l'editeur se ver mi dans l'obligation de remettre leur lapidation plus fard car cette enflon spéciale est foir d'être. réactualisation éhontée à laquelle nous nous etions ous prepares. Non la gourmandise de l'éditeur se s'est as laite, au déminent du réspectifit joueur. Nous le clanois haut et fort. Coupe du Monde 98 est une reussite idique montestable. En effet, exité nouvelle moutaire se aie le luxe de corriger toutes les imperfections majeures

dr. FIRA 98, notamment les défauts d'Al-Les matchs ont également gagné en intensité grace à une vitesse de jeu (parametrable) nettement plus veloce et à un scrolling moins heurté. Enfin, vos joueurs repundent instantanément aux injonctions du pad lors des happes de bailes aénennes. Le jeu est donc plus agréable

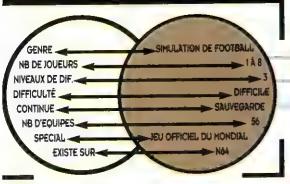
et un poil mieux réalisé (nouvelles animations et textures affinées! Les développeurs sont aussi parvemis à refranscrire avec béaucoun de justesse l'atmosphère de cet evenement sportif inconfournable grace à un habillage fastueux et une mise en scene vivante et dynamique. Un régal. Toutero si coutes des qualités ne nous empechésorit pas de pinailler sur ceffairs détails la faible durée de vie le pent nombre d'équipes, la restriction des modes de jeu, et la difficulté inexistante en amateur et excessive en international. Que voulez-vous, nebody's perfect.



En mode pro. ou international, ce genre de percée tient de l'exploit.

COUDE

iche technique





J'al comme une envie soudaine de bouffer du poulet.





Retour vers le passé

Coupe du Monde 98, c'est 40 équipes nationales, tous les joueurs sélectionnés (à quelques détails près) mais également un mode caché qui, si vous remportez le titre, vous permettra de revivre les grands moments des finales de 1930, 1938, 1950, 1954, 1966, 1970, 1974 et 1982. Soit au total 16 équipes supplémentaires composées de joueurs de légende comme Peté, Socrates, Beckenbauer. Une occasion en or pour inverser le cours de l'histoire en aillant par exemple venger la France en effectuant une opération punitive sur les tiblas de ce psychopathe de Schumacher i Cool.

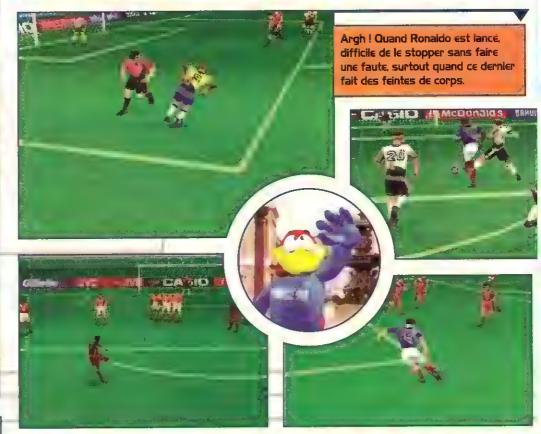




Coupe du Monde 98 . Coupe du Monde 98

Des hymnes. des cérémonies, des explosions de joie. des tas de vidéos et de commentaires sur les résultats... l'ambiance de Coupe du Monde 98 est vraiment plus vivante que celle de FIFA.













ADIDAS POWER SOCCER 98

EDITEUR.

PSYGNOSIS

SIMULATION DE FOOT

Adidas Power Soccer 98 promettait monts et merveilles.

Au final, Psygnosis et Shen nous font le coup du pétard mouillé.

Eh oui, n'est pas Electronic Arts qui veut.

PEAYSTATION

ue s'est-il passé ? Ce qui devait être l'une de simulations de ballon rond les plus enthousiasmantes du mois de juin n'est en fait qu'une énorme déception. Pourtant Sheni avait pratiquement tous les atouts en main pour faire de cette édi-

coupe du Monde 98 : 400 équipes (clubs et équipes nationales), une base de données PlayStation de blos de 10 800 rootballeurs 3 à stades 120 attent 12 modes de jeu. Difficile de fallendes consideres pas l'appire estudio parisien ner est pas à son premier eque d'essar. APS 2 sansiètre une bombe périéficant d'un reeling arcade plutôt plaisant. Malheureur très sement se nouveau en corrige en partie les impérfections lectiniques dont souffrait le précédent volet lessentiellement la qualité de la motion capture), le jeu témoigne tion, mais

sérieusement le gameplay. La première concerne la vitesse

de jeu. Cruel constat, vos joueurs se trainent comme des limaces qui auraient avaié une plaquette de Xanax dose à 0,50 mg, résultat les matchs sont aussi dynamiques qu'une anquête de l'inspecteur Derrick. Autre tare, et non des moindres, la gestion du joueur le plus proche du ballon se révèle être plus que douteuse pour ne pas dire catastrophique. En effet, lorsque

l'adversaire vous dérobe le ballon, le CPU
vous fait perdre sans raison le contrôle de votre
ioueur au profit d'un autre carrement trop éloigné,
if fant alors presser la touche R. pour retrouver le
controle du tem joueur. Comme l'ordre se declenche
après in laps de temps, vous étes dans le vent et ca devient
très rapidement pénible. L'IA, quant a elle, n'est guère plus
convaincante, les défenses réagissent mal hesitent, laissant souvent des trous béants dans la surface de réparation, les attaquants exploitent de facon laborieuse les schémas tactiques et le gardien se laisse souvent prèger de
facon idiote. Voila qui ne devrait pas trop inquiéter EA.

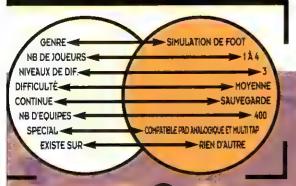




Holds Pouch Services South Control of the Services of the Control of the Control



fiche technique









Côté mode de jeu, Adidas Power Soccer 98 se défend plutôt bien. De ce point de vue là, il est même carrêment plus complet que le demier titre d'EA Sports. En effet, non seulement vous aurez la possibilité de disputer la Coupe du Hande mais en plus vous pourrez vous lancer dans une mutitude de tournois et de championnats: Ligue des Champions, Édupe des vainqueurs de Coupe d'Afrique des Champions, Édupe des vainqueurs de Coupe d'Afrique des clubs champions et Coupe d'Afrique des nations. Ça en fait des équipes, hein ? Oucip 1-Plus de 400 môsieur, soit 120 pays I Votià qui aurait pu excuser des choix tactiques et des options de management un peu minces, malheureusement la jouabilité en a décidé autrement. Quel gâchis.





Pressing défensif inexistant





Lersqu'on voit ces photos, on pourrait penser que mes défenseurs font circuler le boilon dans la surface de réparation pour gagner de précieuses secondes. Nan! Ce sont les attaquants de l'équipe adverse qui font mumuse en toute tranquillité avec les nerfs de mon pauvre gardien. Les défenseurs eux, sont un peu plus loin et attendent bétement les bras ballants que ça se passe!

NOTES

technique

Le moteur 3D est assez lent, les b sont nombreux et l'12 demeure i imparfaite.

esthétique

Le jeu tourne en 512x256 mals modélisation des joueurs est grossi

animation

Les mouvements sont bien déco posés cette fois, mais l'action est d'u lenteur horripitante.

maniabilité

La sélection du joueur le plus proc du ballon est mal gérée et globa ment la jouabilité est brouillonne,

SONS

Une ambiance sonore dépoutilée, à musiques nutles et des commentais d'Yves Lecoq soap-horrifiques...

durée de vie

400 équipes, des modes de jeu co plets mais une jouabilité approxim tive qui tue l'envie de jouer,

plus

Les modes de jeu et les équipes. La motion capture.

moins

La lenteur des actions. Le gameplay et l'IX.

Interet 10

Mis à part les nombreuses équipes et les modes de jeu fournis, je vois mal ce qui pourrait séduire les amateurs de foot. C'est lent, ça manque de pêche et les défauts d'IA sont difficilement

acceptables. APS 98 ne supporte la comparaison avec Coupe du Monde 98, ni en terme de gameplay, ni techniquement. Franchement, le précédent volet était bien plus amusant. A force de trop vouloir bien faire, Shen s'est quelque peu planté. Prometteur au départ (conçu en quelques mois, il est vrai), APS 98 est au final décevant. Le plaisir de jeu, qualité

essentielle d'un titre, est brisé net par une l'A à la ramasse et une vitesse d'animation déplorable. Dommage, car l'habillage et les options étaient vraiment de bon augure...



World League Soccer 98

SIMULATION DE FOOT

Avec World League Soccer 98 Eidos tente sa chance dans le monde très concurrencé du football. Un soft qui n'est pas sans rappeler un jeu culte bien connu des possesseurs d'Atari ST et d'Amiga, mais ça ne suffit pas...

PLAYSTATION

moessible de ne pas évoquer avec une ctaine nostaigle Sensible Soucer Valore on ssave leterros din mater, a York Lague Beeck of Lather Prince Concess effectivement la plupant des elements de ce ieu culte sorti vers la fin des

80 sur Aran ST et Arriga. Contrôles simples al intuités, gamenlay technique, celte simulaconsidération, garrierary rechnique, centre similar point et aux de la marche pur d'arreade pout et aux de la marche et aux de la marche et sur de aporte ciativin dans une acceptant et aux de la marche et sur de aporte ciativin dans une acceptant et aux de la marchine il absoncre il impossible de la attiquer un leu bourne. Il marchine il absoncre il impossible de la attiquer un leu bourne. Il marchine il **PlayStation** e gameelay du re litte est base ou which apacité il in the city transfer of the execution is provided une faille dans le schema défensif de l'équipe adverse qui

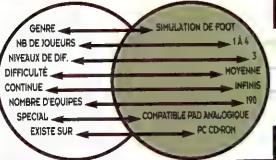
organise son ieu avec una efficacité parfois redoutable. Teuteka: bien que bénéficiain d'options de management de modes de les elativement complets le éation de leueur. possibilità de customiser sestiournos al ses championidats) et d'une intelligence Artificielle somme toute correcte, World League Soccer 98 demieure globalement incins ambitieux techniquement que Coupe du Monde 98 tyraphismes en high rez' simplistes, habitage manuscripte of an revele a terme bles noms resignary e loger | es possibilités actiques sont pare neme outresmentes la différence entre la course al lacceleration étant quantité non impercemble le rythme des matchs i est egalement mens soutenu. l'ambiance generale du softwares has the machinante ethic ethic ethic eagit souvenine to meme manifere di lac reasonthe all outre, surrout en attaque. Bref. tost na per trop melasser pour que les vrais amateurs de hiot



Le point fort du soft : une prise en main immediate et des commandes simples pour des gestes spectaculaires

eague SOCCE fiche technique

puissent laisser libre cours à leurs Instincts de Ronaldo









Version Saturn vs version PlayStation

Vous vous en doutez, les différences entre les deux versions sont essentiellement d'ordre graphique. Sur Saturn, les textures sont évidemment moins fines et le jeu tourne en moyenne résolution. En gros, c'est moins beau. Pour le reste c'est kif kif bountcot. On retrouve les qualités (un gameplay plutôt technique) et les défauts de la ver

sion PlayStation (un manque évident de dynamisme). Maintenant II faut savoir que l'intérêt de ce soft se situe largement en decò de World Wide Soccer 98 qui reste actuellement la référence footballistique sur Saturn.

soft

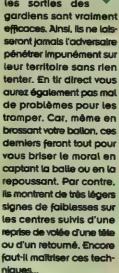
hésit<u>e</u>





Un goal efficace

Dans World League Soccer98. les sorties des







NOTES

technique

Il tourne en haute réz' et en 30 im par seconde. IA correcte male phismes un peu pauvres.

esthétiqu

Les textures et la modélisation assez simples. Le terrain sembl début démesuré.

animation

Le scrotting est d'une fluidité e piaire. Motion capture réaliste Deu voriée.

maniabilite Les contrôles sont simples et intu

Mais, en accélération, le jeu n'est

Ambiance classique. Les comm faires de Peter Barkley et Ray With sont plutôt agréables.

sons

durée de vi 190 équipes, de nombreux mode jeu mais contre le CPU les part

deviennent vite monotones.

DIUS

Un gameplay technique. Des contrôles simples.

Une réatisation décevante. Le manque de pêche.

moins

Un titre plutôt sympathique même s'il n'atteint pas le niveau de Coupe du Monde 98. La prise en main est immédiate, le jeu assez technique, bref. Eidos s'en est plutôt bien sorti malgré

une réalisation limite paresseuse. Malheureusement, ça ne suffit pas à nous faire oublier le dernier jeu d'Electronic Arts.

Mine de rien, Eldos a réussi là un joli coup. Certes, WLS 98 n'est pas le meilleur dans sa catégorie, mais il n'en demeure pas moins très plaisant à jouer. Les phases de jeu sont réalistes et certaines actions

sont vraiment intéressantes. Dommage que l'environnement graphique soit trop pauvre et que l'animation manque de punch. Un titre sympathique tout de même qui, pourtant, ne fera pas d'ombre à Coupe du Monde 98.



Forsaken 64

ACCLAN

FENERE

SHOOT ED

En démo sur PlayStation dans le dernier numéro, Forsaken débarque dans sa meilleure version ! Possesseurs de N64, courez à vos sacs-à-gerbe...

NINTENDO 64

e rappelle brièvement le principe pour ceux qui n'auraient pas bien suivi. Forsaken est un snoot'em upven vue subjective qui, contrairement à ce qu'en trouve habituellement dans le domaine, se joue reellement dans les 3 dimensions, comme Descent aupa.

vant. Donc: oubliez vos marques, vous aliez evoir vous en sortir aussi bien la tête en hau. L'en bas. Pour de qui est du scenario, tout a lieu insilé futur. On joue des pourris, chasseurs de primes il faur en gros, tout casser. Voilà pour les rappels, passins maintenant aux différences qui existent en comparaison e la version. PlayStation deja font reussie. Sur le plan technique, a n'a claurement plus rien a voir 10 maeut très objectivement ecemps, à Forsaken 64 le affic de jeu le jous reussi fachnique ent chez les editeurs biers. D'est d'une beauté hallue inante.

ide et exempte des syndromes "trop de flous" et "cobleur caca

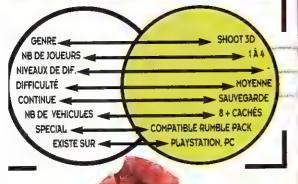
d'oie". C'estraussi 20 fois plus rapide, sans entamer l'excellente maniabilité parfaitement reglee grace au stick analogique. Les stages sont specifiques à cette version et le gameplay en peu différent les inveaux sapparentent à des missions avec un objectif precis, alors que seux des versions PC et Plays tation demandaient de trouver la sortie. Par ailleurs

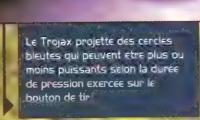
sities ennemis restent les memes, on rencontre davantage de boss plus impressionnants encore.

Entir, le mode multipolieurs est une petitermerveille la aussi puable splitteren 2 quism 4. Il est enfoutre possible de jouer contre des phasseurs dinges par la machine ret ceravec nimporte quelle combination. 2 humains 2 CPU, etc. Et leur intelligence rend le challenge plutotisonse. Ajoutons a toutroela le mode cache, des armes et bonus nombreux et bien penses tre sont les memes que dans les autres versions), une durée de vie a foute épreuve, et nous voila forcés d'avouer que Forsaken 64 est une bombe.

Forsaken 64

iche technique







Un mode caché

Lorsque vous terminez le jeu pour la pre-

mue

mière fois, vous

gagnez l'accès au mode battle. Le principe est simple, il y a 3 coupes à remporter : bronze, argent et or. Pour cela, vous devez éliminer successivement les autres chasseurs de primes lâchés dans un niveau et contrôlés par l'ordinateur. À chaque coupe remportée, vous ouvrez l'accès à de nouveaux niveaux, à d'autres persos, des cheat modes, etc. Bonne chance, l'ordinateur est très corlace!

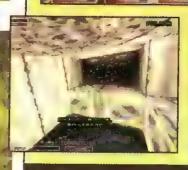


De nouveaux labyrinthes



FORMIES 20

Les niveaux de Forsaken 64 sont totalement inédits et exploitent plus la 3D que les autres versions. Déjà labyrinthiques sur PlayStation, les niveaux version N64 sont des dédales qui vous donneront du fil à retordre, avec moult passages différents au sol, sur les murs et au plafond...





PERMIT



A 4 c'est mieux

Pour une fois qu'un mode 4 joueurs est jouable et que chaque split de l'écran comporte tous les détails du mode solo, autant le signaler. Simplement, en photo, ca ne rend pas grand-chose. Les quelques photos sulvantes sont donc à deux. Si vous choisissez d'inclure des joueurs CPU, ils auront aussi leur propre écran. Enfin. de nouveaux bonus font leur apparition à plusieurs, comme le Stealth Mantle qui rend invisible, etc









Forsaken 64 . Forsaken 64 . Forsaken 64

Dans ce niveau, ils yous faut escorter ce drone Tourner les aiguillages et le proteger en meme temps, c'est pas gagne!



Les objectifs des missions sont la seule condition a remplir dans cette version. Pas besoin de trouver la sortie

MOLIS BEMEZ TROUMER ET DÉTRUME LE PROTOTSPE DIV MRISSERU DE GUERNE, DRERDROUGHT.









Vigilante 8

ACTIVISION

200 100

1

1000

Que Vigilante 8 vous fasse penser à Interstate est normal : il en est issu! Le principe reste le même, avec au programme des engins sur quatre roues surarmés et à la dé un plaisir de jeu grandiose.

PEAYSTATION

igilante 8 vous propose, sur un scénario de "benanes de ressources à la Madrillax, d'incamer un membre de gang dont la seule simbition est de réduire en cendres les vehicules de ses adversaires. Coyates, Vigilantes. Il ne nent qu'à vous

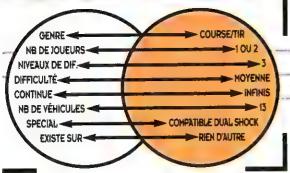
des différents challenges imposés par le eur bouze vehicules différents sont dispondles plus un caché ainsi que dix terrains de jeu très varies puisquils vous font traverser une piste de sie un cimetière d'avions, une ville perdue ambiance wes terra une autre plus branchée avec son casine. Le dépaynive une proposition de la comme de partir de la contra del contra de la contra del contra de la contra de la

quelques minutes, on peut déjà s'amuser, au volant de son engin a effectuer de vrais dogfights. Priis, petit a petit, les subtilités apparaissent en récupere d'abord de nouvelles armes Imissiles, mines, mortier, buildier...) quion apprend a utiliser on se rend compte accor peut louer avec le relief du ten ain, on se cache der nere des elevations, on se sert d'une pente comme d'un tremplin, on tourne brusque ment dernere un batment pour eviter un missile, etc. Le pournnage laisse un peu de place a la stratégie primaire et aux réflexes et les parties se révélent grandioses entre adversaires d'un même niveau & Vigilante & semble être un jeu simpliste et, a prieti, sans prétentions, la qualité étonnante de sa réalisation et le fun qu'il procure en font, de facon assez surprenante un titre d'exception qui a tout à fait sa place aux côtés des Auto Destruct et autres Destruction Derby

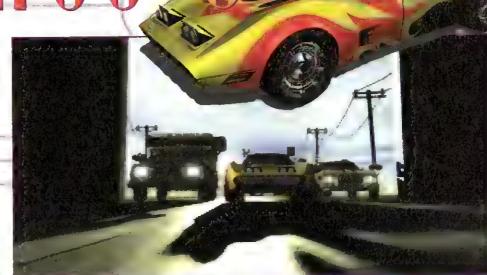




fiche technique











Une attention toute particulière a été apportée à la réalisation du mode deux joueurs de Vigitante 8. En plus de la possibilité de splitter l'écran comme il vous convient (horizontalement ou verticalement), vous pouvez décider de jouer contre votre adversaire humain ou bien, au contraire, vous ailler en choisissant le mode coopération. Dans le premier cas, aucun autre véhicule n'est présent. Dans le second, c'est vous qui décidez du nombre et de la nature des véhicules dirigés par la console (douze maximum). L'entraide entre équipiers se révèle alors primordiale puisqu'il suffit qu'un des deux joueurs soit tué pour que la partie solt remportée par l'ordinateur. Un mode de jeu plein de fun qui vous fera vivre des renversements de situation délirants!















Vorci le vehicule cache du jeu une soucoupe volante. Elle apparait lorsque vous avez termine le mode quate avec tous les persos



Le mortier est une arme lente mais qui touche de tres loin. Laissez faire le système de guidage...



Armes spéciales : de la surprise vient la victoire

Chacun des douze personnages de Vigilante 8 possède une super arme qui lui permet, blen souvent, de prendre l'avantage s'il réussit toutefois à la récupérer au bon moment. Vous en verrez quelques-unes en action au travers des photos qui illustrent ce test et en voici un rapide descriptif.

∡e gang des coyotes

Saggie arme : disco inferno



La propre invention de Baagle : une boule disco qui tire des teurres infrarouges!



Un rack de trois missiles de croisière amétiorés par Loki qui y a ajouté des bombes à fragmentations.

Lokl arme : missiles balistiques Houston3arme:rayon/aserfantastic3AX



Ce rayon laser bleu perfore n'importe quelle matière et ne s'épuise jamais.

Sid burn arme : souffle de feu



cocktalls Molotov, falte sur mesure.

Beezwax arme : invasion d'abeilles



Lorsqu elles sont lächées sur un adversaire, les abeilles tueuses justifient leur

Molo arme : bad day in L.A.



Une arme qui dégage des vapeurs si denses qu'elles détruisent les moteurs dans lesquelles elles s'introduisent.

Le gang des vigilantes

reto arme, mitralleuse Gating 24 mm



La plus grosse arme que le buggy de Shella puisse porter. Elle est équipée d'une tourette à détection automatique.

Chossey blue arme , chaos



Cette arme lance des leurres infrarouges qui explosent et produisent une décharge gozeuse pouvant endommager les moteurs.

Slick clyde arme, edali arouglant



Une arme capable de projeter sur le soi une série d'éclairs. Un appareil pour lequel Clyde a eu le coup de foudre.

John Torque arme : bass booster



John possède l'autoradio le plus puis sant de la planète. Lorsque son haut parteur se déclenche, la terre tremble...



Dave croit aux extra-terrestres et ils le lui ren dent bien. Lorsau'il est en danger, il envole

Convoy arme : bombe kangourou



Un bon vieux pneu bourré de dynamite aui, lorsau'il est läché, se dirige fort obli-

technique

Voltures superbement modélise décors réussis. Quelques petits t de polygones.

esthétique

Tous les niveaux ne confinent pa sublime mais its ne sont ni laid

Les voitures routent et dérapen cognent et réaccélèrent avec flui

maniabilite

La prise en main s'effectue en un te record et le plaisir de jeu est maxim

sons

Les bruits des moteurs, les tirs et a explosions sont correctes, les musiréussies

durée de vi

Le mode Quest est assez prena le mode deux joueurs prome longues parties endiablées.

plus

Bien réalisé, simple à prendre en r Un mode deux joueurs très réus:

moins

Intérêt limité. Super bourrin

(mais c'est aussi ça qui est drôle

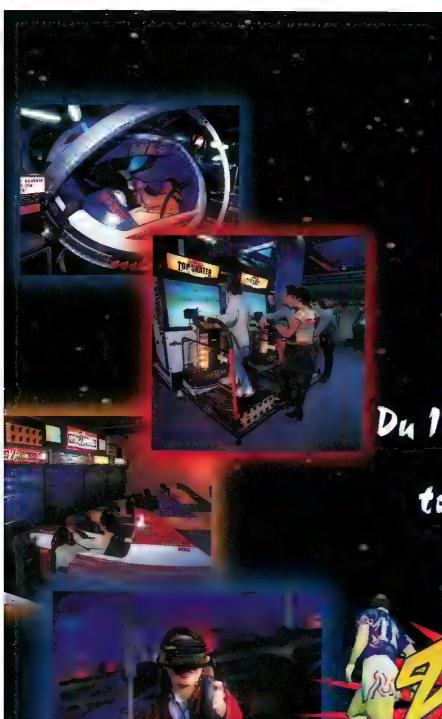
Vigilante 8 est manifestement un jeu étonnant. Fun bien réalisé, simple d'accès, il procure un plaisir de jeu immédiat. Et là réside sa force car n'importe qui peut s'y essayer en étant

assuré de vraiment s'amuser. Un titre à l'ambiance apocalyptique qui provoque moult fous rires et ne vous laisse pas souffler une seule minute...



V8 est une excellente surprise. Le mode 2 joueurs est un petit bijou de fun, la réalisation tient la route et l'ambiance 70's confère au soft un cachet particu-

lier. Un défouloir qui nous change des semplternels jeux de voltures réalistes. À posséder d'urgence si l'on est fan de Mad Max ou de Starsky et Hutch.



DANS LES MAGES

CENTRE DE LOISIRS

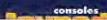
Du 12 juin au 12 juillet 199 pazticipez au touznoi inteznational de Football suz



Pour connaître l'actualité de tous les centres "LA TÊTE DANS LES NUAGES"

(Inscription au tournoi International de foot, soirée jeux à volonté, formules anniversaire, gagner des centaines de cadeaux...)

615 LTDN (2,23F/mn) - 08 36 68 20 25 (2,23F/mn) - www.ltdn.com







International Rally Championship

EDITEUR UBI SOFT G

Après s'être distingué sur PC, International Rally Championship arrive enfin sur PlayStation. Un titre très agréable auquel il manque encore un petit quelque chose pour s'imposer.

PLAYSTATION

SIMULATION DE RALLY

cux qui ont la chance de posséder un PC connaissent certainement international Rally Championship, un titre qui malgré son grand age (plus d'un an !) demeure encore aujourd'hui l'une des références de la simulation de Rally. Pour cette ver-

ion PlayStation, les Ánglais d'Europress ont sien sur opère un refonte totale de leur hit our l'adapter au public console, l'ambition remière du studio étant, vous vous en doutez, d'avoir a tête de Veran, devre Cali à la place di Cali . En tour ranchise, majgre de mesis delaurs de fibrice que vous de la viair autère de mesis delaurs de fibrice que vous de la viair de voes d'accident de la viair de voes d'accident de la viair de voes d'accident de la calisation il ffectivement d'est difficile de buggiaire fa fibrice de la calisation il ffectivement d'est difficile de buggiaire fa fibrice de la calisation il ffectivement de souls simple de la calisation de la cal

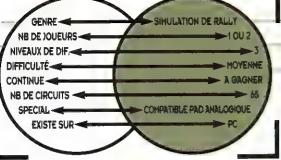
fournies. No comment Mais le plus étennant reste incantestablement le gameplay contrairement à MRAIIV, la prise en mair les netternent moins laborieuse, la conduité su raplancement beauceur ne celle ille Sega Raily, lies amateurs du contre braquage vont se regale. D'autre ban, les modèles physiques h'ont absolument nen a enver

a ceux de son aine. Dans certains domaines, on constate même que V-Rally a pris un petit coup de vieux, principalement dans la gestion des asperités du soi (le jeu des suspensions est faireux simulét des denivelés de moteur souffre un montes) du poids de la rothure les dollors de V-Rally etaient viraiment frop legers le des pierres et des replices d'adhérences qui somi un beaucour plus realistes dependant, les bugs de texture, la pietre qualité de l'alumonnement sonore mais surtour le manque de l'adifféreur moteur 30 su servaires sections de propriété ans qualité de l'alumonnement sonore sections de propriété ans qualité de l'alumonnement sonore sections de propriété propriété l'Alumonnement sonore sections de propriété propriété l'Alumonnement sonore sections de propriété propriété l'alumonnement sonore de l'alumonnement sonore mais surtour le manque de l'alumonnement sonore sections de propriété l'alumonnement sonore de l'alument de l'alu





International Rally fichestechnique Championship









Des promesses...

Sur notre
version les
accidents et
les collisionsn'etalent
guere
convaincants

1494

De source officielle, il se pourrait que IRC subisse, avant sa commerciatisation, des améliorations de dernières minutes. Ces changements concerne raient l'environnement sonore (commentaires et bruits d'ambiance), l'intelligence artificielle et la gestion des accidents qui, sur la version testée, se révèle bien exotique. Cela dit de telles modifications conforteraient la note octroyée. Mais, comme St Thomas, nous ne croyons qu'en ce que nous voyons...

TOUR.

simple à utiliser



Les changements de revetements ont une reelle influence sur le comportement de votre bolide Gare aux pertes d'adherence.



J'en ai rêvé, Europress l'a fait...

international Rally Championship est le seul jeu du marché à proposer un éditeur de circuits. Vous allez enfin pouvoir créer en quelques minutes vos propres tracés grâce à un outil très simple d'accès. Les possibilités sont plutôt vastes puisqu'on peut choistr parmi 5 environnements géographiques (désert, montagne, forêt, jungle, Alpestre), décider des conditions climatiques, de l'emplacement des tunnels, de la période de la journée, des dénivetés de chaque por tion de route (les angles varient entre 15° et +15°) ainsi que du type de virage. Autre bonne nouvelle, il sera possible de sauvegarder 64 de vos créations sur une memory card et de les intégrer à votre guise au mode championnat. Une opsition qui raillonge considérablement la durée de vie du soft.







SIN

Malgré ses défauts, j'avoue m'être plus amusé en Jouant à International Rally Championship qu'à V-Rally. Les sensations sont très proches de Sega Rally et c'est peut-être ça qui fait la

différence. Un titre mi-arcade mi-simulation très complet, plutôt technique que vous pouvez vous permettre d'acheter les yeux fermés si V-Rally n'a plus de secrets pour vous.



IRC est un titre a priori très moyen. D'abord, la qualité de sa réalisation laisse perplexe. Le graphisme est sans finesse, le son gâcherait presque notre plaisir tant il est médiocre... Il faut vraiment enchaîner les

nris

parties pour faire passer le plaisir de jeu et la maniabilité au premier plan. C'est heureusement le plus important...

Abonnez-yous et recevez le jeude de votre choix!

pour I an d'abonnement

Joypad + I jeu PlayStation

ou Saturn* au choix

Nouveau les abonnés recoivent tous les cadeaux les cad

pour I an d'abonnement
Joypad + I jeu Nintendo^{*} au choix

a choisir dans la liste ci-dessous

BULLETIN D'ABONNEMENT

à renvoyer accompagne de votre paiement dans une enveloppe affranchie à : Joypad - 8P2 - 59718 LILLE CEDEX 9

layStation

- Newman Haas
- Bloody Roar
- X-Men Children of the Atom
- Need for Speed 3
- Rascal
- 🗖 Dead Ball Zone
- Lucky Luke.
- NBA Pro 98
- Coupe du Monde 98
- 🔳 Bushido Blade
- Diablo
- Final Fantasy VII
- Dark Omen

C. Obiding

- 14 Ponzer Dragoon Sago
- 15 WW Soccer 98
- 16 The House of the Dead

Nintendo 64

- 17 GoldenEye 007
- 18 Bomberman 64
- 19 m Mario 64

Merci de cocher la case de votre choix

- OUI, JE M'ABONNE À JOYPAD POUR
- 50 □ 1 an (11n°) + un jeu PlayStation de mon choix au prix de 579 F seulement!
- P251 1 an (11n°) + un jeu Saturn de mon choix au prix de 579 F seulement!
- @252 1 an (11n°) + un jeu Nintendo de mon choix ou prix de 659 F seulement!

NOM

- Je joins mon réglement à l'ordre de Joypad par -
- ☐ Chèque bancaire ou postal ☐ Mandat-lettre

Expire le

Pseudo (à créer sur le 3615 Joypad avant de renvoyer voltre bulletin pour profiter du 3614 Joypad)

Signatur

Offre valeble 2 mois, dans la limite des stocks disponibles, et résevées à la France Métropolitaine. Délai de réception du jeu 3 à 4 sema nes après réception du 1er numéro de votre abonnement. Vous pouvez acquérn séparément les 11 numéros de Joypad au prix unitaire de 35 F et le jeu PlayStation ou Satum pour 369 F, ou le jeu Nintendo pour 449 F.



Shining Force

Les joueurs français vont enfin pouvoir (re)découvrir la puissance de ce jeu tactique, passionnant et superbement réalisé!



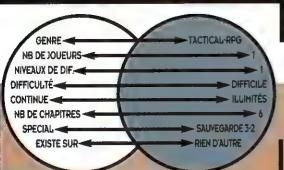


ategie: Yous disposez d'une dizaine d'hommes pos





fiche technique







n grand jeu Saturn déjà incontournable

Plus rapide que les voleurs!

Comptant parmi les secrets de Shining Force 3, les temples abandonnés renferment de grands trésors uniquement accessibles en pleine bataille. Pour les récupérer, vous devrez trouver, avant la bataille, dans le village, un parchemin vous indiquant l'emplacement du temple. Puis, une fois ce demier découvert et ouvert, des voleurs s'y introduirant pour en dérober le contenu. Sachant qu'ils sont les seuls à pouvair ouvrir les coffres, vous devrez attendre qu'ils en prennent possession et les tuer ensuite. It va fattoir jouer stratégiquement pour ne pas les voir fuir avec le butin!







tous les niveaux, mais permettent généralement de découvrir des parties annexes du jeu, comme des personnages cachés



Voici les petites bulles qui vous indiquent avec qui votre personnage a des affinités.









aussi jouissif à moins d'être contre tout plaisir

vidéo-ludique? Proposant des tonnes d'options et un scénario profond, Shining Force 3 est prenant et mérite bien qu'on s'y attarde.

refaites), on ne peut que remercier Sega qui,

malgré les difficultés de sa machine, reste fidèle à ses promesses. Un chef-d'œuvre plein d'idées géniales comme la gestion des relations

inter-personnages.

INCROYABLE!

Choisissez et gagnez



1 CONSOLE SATURN +5 JEUX

1 CONSOLE NEWX





OU J CONSOLE PLAYSTATION + 5 JEUX

SUR

3515 JUHA



CT 64 Championship Edition

1 1 2 2 2

market with my Aut

Les créateurs de Multi Racing Championship font leur come back avec un jeu de course dédié au championnat de Grand Tourisme japonais. Ah, qu'il est bon d'avoir une PlayStation...

NINTENDO 64

ravoue, j'ai une Nintendo 64 (officielle !). Avec son épaisse couche de poussière qui la recouvre (c'est le baromètre de sa santé), elle fait un peu penser à une sorte de fossile. Ca m'a fait tout bizarre de la brancher, j'ai même mis un certain temps a me souvenir ou elle

etait. Enfin tout ca pour vous dire que les sorties officielles se font de plus en plus rares sur cette pécane; quant à leurs qualités judiques, les joueurs sont en droit de se demander si la N64 n'est pas une consolir anne se de la maille mainre manifer de la qui mous remain à plus apprince en la dire que cette consolir de la plus apprince en la dire que cette consolir de la plus réaliste de la mailleme permethècement de pourfier! Les sensations de vitesse sont inexistantes et le moteur 3D saccapit à main l'estat de la mailleme permethècement de circuit. Mous avoirs essayé desesperement de trouver un remede circuit. Mous avoirs essayé desesperement de trouver un remede

en ionglantiques les deux nues internes en iouant en mode duel et en brienstrand notire mentilateur. Imais un me ichange mem. A 200 km ff. le joueur a l'innocession de faire une baladé au volont un maiseur. Même forge Racer qui futil in des fout premiers pain PlayStation taisait largement mieux. Que dire faire a segalifait, un prair l'insant les modeles de supolute.

ne sont pas mieux lotis. Les voitures sont super lourdes, freinent comme des bus charges à bloc et n'ont absolument aucune reprise, pour des moteurs de plus de 400 CV ca la four mai suron C. 64 propose freia circuls LISA. Europe et apent qui

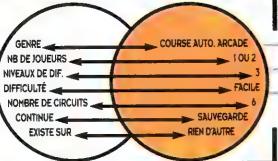
Se blessificant en la viersoirs isoutre en coppue, en étant gentil en dissipue la critair à les réglages quant à ets n'entroue très peu d'influence sur le comportement dos solides et le coueur moyen firina le championnairen moins d'une heure! Des points positifs, cherolions des points positifs l'interese moment de réflexion ban. A quor comaire semblant de se casser la tête, il ny en a pas!



The property of the second sec

GI-64 Championship

iche technique













Les talentueux développeurs de GT64 sont quand même parvenus à obtenir la licence officielle du championnat de Grand Tourisme Japonais. On retrouve donc les 14 équipes de la ligue, tous leurs pilotes (dont certains sont issus de la Formule 1 comme Agurt Suzuid) et les vrais modèles de la compétition (Nissan, Supra, NSX...) dont les caractéristiques, vous vous en seriez douté, ne sont absolument pas respectées. Les 6 circuits quant à eux sont totalement imaginaires et ne requièrent pas un pilotage technique. Aucun regret à avoir donc.













Des sensa tions de

ritesse et un

moteur 3D

technique

Un moteur catastrophique : le saccadé comme on déteste.

esthétiqu

Trois thèmes graphiques seuler pas mal de brouitlard mais des bo bien modélisés

animation

Beaucoup trop tent et saccadé, n en vue intérieure, les sensation vitesse sont nuttissimes.

maniabilite

C'est jougble mais les bolides n'an pas à piter ce qui oblige à antic son freinage.

sons

Une ambiance sonore très épi avec des bruits de moteurs e dérapages qui tapent sur le systè

durée de vi

6 circuits, 12 en mode reverse, un m championnat trop facile. Tout co un peu trop juste, en plus les se tions ne suivent pas ators..

DIUS

14 écurles officielles ?

moins

Une impression de vitesse nulle. Tout le reste

Impossible d'accrocher à ce soft après avoir joué à Gran Turismo. Les sensations de vitesse sont inexistantes, la réalisation n'exploite pas les capacités de la N64, quant aux circuits et aux

modes its sont trop peu nombreux. Un titre anorexique et scandaleux à n'acheter sous aucun prétexte. Pour les joueurs N64, la disette continue...

J'ai dix secondes pour vous dire que GT64 est le jeu de courses le plus lamentable de la N64. L'animation est d'une lenteur incroyable et l'impression de vitesse est minable. Seul point à accorder à son

crédit, la modélisation des voitures. Si le prétexte était de donner les mêmes initiales que le titre Gran Turismo sur PlayStation, c'est vraiment très bas. Un "jeu" qui ne fait vraiment pas honneur à la 64 bits de Nintendo.



lers que la plupart des editeurs y vint

de leur petite simulation de foot, histoire de profiter pleinement des retombées financières de la Coupe du Monde avant de partir au soleil, et que les joueurs ne savent plus à quel saint se vouer pour choisir le jeu

de balle aurpied le plus ultime de la planète. Sony lui joue les rébelles en décidant de sortir, à la surprise générale, un soft que nous n'attendions même plus la version 98 de Total NBA! Premier changement par rapport aux précédents volets. Pascal Jarry et son staff européen ne sont plus dans le coup. l'affaire cette fois ci a été reprise par un gang de développeurs risains. On a est jamais mieux servi que par sormeme. Si cette enième simulation de basketball ne bouleverse pas le genre le ballon est orange y a 10 géants multi-millionnaires qui martyrisent à tour de role l'arceau et leurs Nike font scrouich sur le parquet lelle a le mérite d'avoir du punch et de proposer un gameplay hyper technique qui pourra déconcerter les forcenés de NBA Live 98 d'Électronic Arts. C'est en cela

que Total NBA 98 se différencie de ses nombreux concurrents. Sur le parquet, tout vautres vite et léquipe

adverse s'organise de fason magistrale opérant un véritable hardélement défensif et offensif Lors des premiers matchs, le joueur se fait tout simplement laminer par le CPU qui enchaîne sans aucune pitié interceptions bashes passes aveugles et dunks à la vitesse de l'éclair. N'espèrez pas non plus pénétrer systématiquement dans la raquette pour slamer comme un dingue ou tromper

l'adversaire par une petite lenite à deux balles. Adopter un jeur tactique devient indispensable. Cette simul indiscutablement faite pour les pros du basket virtuel est dont un produit solide mais conventionnel bénéficiant d'une réalisation correcte bien qu'en deca des précédents volets et auquel on pourra reprocher l'austérité de l'interface et des vues qui ne permettent pas toujours d'appréhender l'action de façon précise à certains endroits du parquet

Total NBA 98

SONY OF AMERICA

(CENE)

SINULATION DE BASKET

Un jeu de basket américain en pleine Coupe du Monde. Décidément, Sony refuse de faire comme tout le monde. Sortie un peu tardive d'un soft au dynamisme déconcertant.

PLAYSTATION

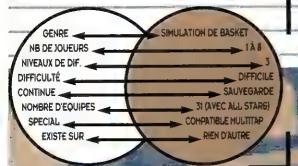
TOtal Mark

PlayStation

PITCH SWATER

FEBL PARAL FOURS: 1

fiche technique







Ce titre est u vraiment s assez pro un peu tr

Ce titre est une bonne surprise. L'action est vraiment speed et demande un sens tactique assez prononcé. Seulement, Sony a peut-être un peu trop tardé. La saison de NBA est bien

entamée et les concurrents ont déjà fait leur trou, notamment NBA Live 98 qui demeure le soft le plus complet du marché. Ceux qui n'ont pas encore de simulation de basket peuvent se laisser tenter.



Peu importe que ce troisième volet soit moins beau que les précédents de la série car, au final, le plaisir de jeu est identique. Les actions s'enchaînent plus rapidement et des options techniques ont été

ajoutées. Faut-il toutefois craquer pour ce titre, alors qu'il en existe tant d'autres sur PlayStation ? Oui, pour les fans. Les autres devront l'essayer.



Dead Ball Zone

EDITEUR GT INTERACTIVE

GENRE

HAND-BALL FUTURISTE

Les joueurs sur PlayStation sont toujours en quête du Speed Ball 32 bits. Avec Dead Ball Zone, GT Interactive tente le coup. Malheureusement, ce n'est pas encore tout à fait ça...

PLAYSTATION

I est incroyable qu'avec toute cette technologie, les éditeurs ne soient pas encore parvenus a nous offrir un digné successeur de Speed Ball 2. Quand on a dispute un championnat de Dead Ball Zone, on constate avec un certain décou-

ragement qu'il serait peut-être temps pour les Bitmap Brothers de reprendre du service.

Car malgre sa 3D précise, sa haute résolution, ses spectaculaires effets spéciaux et une motion capture exempte de tout reproche, ce leu de hand ball hyper violent est à mille lieux de procurer les mêmes sensations et le meme plaisir que son venérable ancêtre. Le la titre de GI luteractive souffre en effet de faiblesses majeures qui contrastentien ormement avec la bosne impression laissée par la realisation globale du soft et qui, qui final, handicapent seneusement le gameplay. Le principal defaut de DBZ est incontestablement son manque de variété. D'accord, e jeu ne pretend nuillement etre une simulation de sport-mais super

quand même, qu'est ce que ca peut être répétitif et inintéréssant à jouer : le joueur prend la balle, encienche son turbo, fait quelques passes vers l'avant sans véritablement avoir besoin de développer une sactique, arnive près des cages et boum. C'est le but. Et ne comptez pas sur une

des coups spéciaux mais les déclercher dans le feu de l'action donne un résultat plus qu'aléatoire, les commandes étant peu intuitives (des combòs de deux et trois touches!). I'lA des joueurs quant a elle se révèle catastrophique. Il est impossible de disposer d'un soutient efficace en défense et le goal peu réactif aux intrusions de l'adversaire occupe son temps à regarder passer le ballon ou à effectuer avec un leger retard des plongeons pathétiques. Enfin, la plupart des angles de vue ne permettent pas d'ayou une vision globale du jeu ce dui empêche de développer une technique de passes prècises. A réserver uniquement à ceux qui aiment les ieux



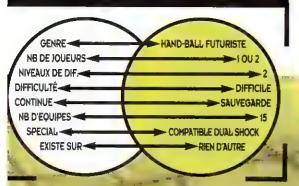


D-6-0-B-0-1-7-6-6

super bourrins... et encore.



iche technique









verybody's golf porte bien son nom puisque;

en effet a peu pries n'importe qui peut sy essayer. Fout a été fait pour attirer le plus grand nombre et ce grace à plusieurs détails. Tout d'abord, EG possede un côte imignen assez irrésistible. Les personnages

sont petits amusants, e la mode 3D et se revelent aftar chants. De plus, lorsqu'en débarque pour la première fois sur un parcours, son club atlatmain, les commandes de pase offrent rout de suite la possibilité de taper à peu prés correctement la palle. St. Es parait simpliste, au prénier abond, il est en fait redoutablement complet des qu'on y passe un peu de temps. Au fiveau de la jouable ité, la sacro sainte baire de puissance prégisjon répond Everybody's Golf

Les jeux de golf ont souvent un côté austère assez rébarbatif, ce qui réserve les simulations de ce genre aux seuls fans inconditionnels. Heureusement, le golf " pour tout le monde" est là...

PLAYSTATION

Everyoon (

Fig. 12 (1) (1)





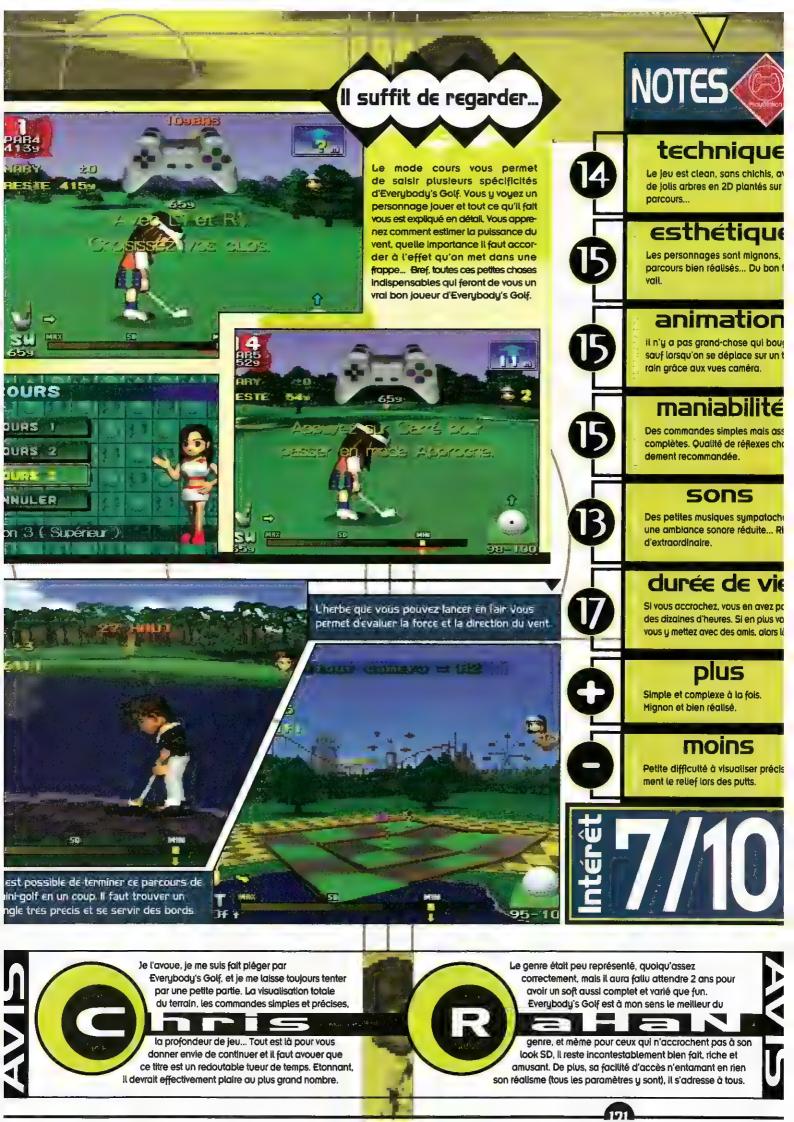
PlayStation











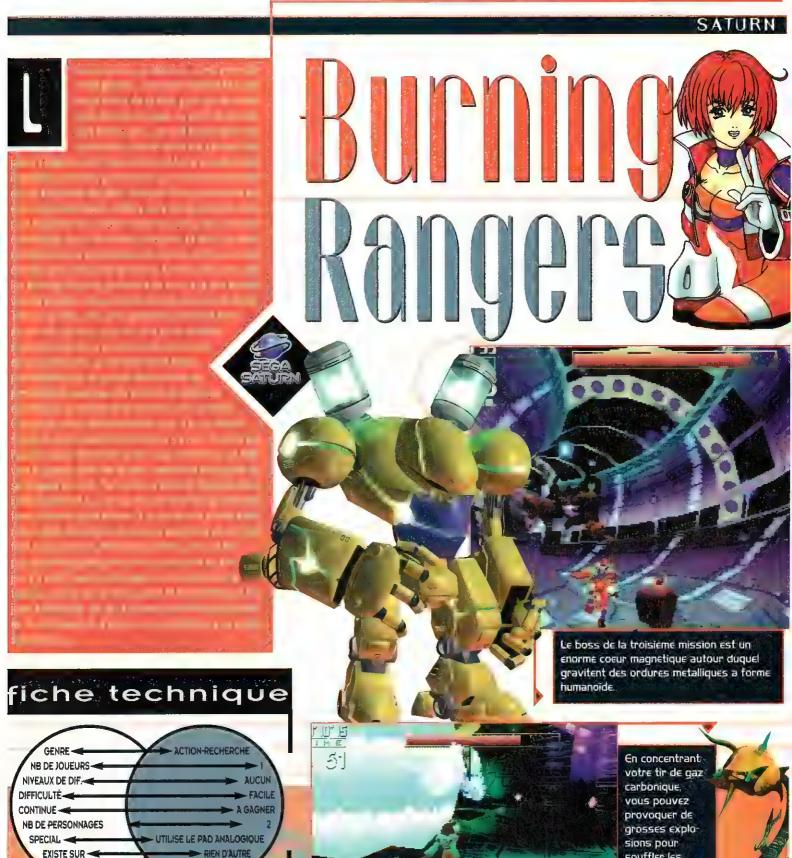


Burning Rangers

EDITEUR SEGA-SONIC TEAM GENRE ACTION - RECHERCHE

souffler les flammes

En mélangeant habilement le corps des pompiers de Paris avec Bioman, on peut obtenir un jeu d'action-exploration du tonnerre!







Motorhead

CREM W

EDITEUR

GENRE

COURSE AUTO.

Motorhead est un jeu de courses futuristes où les boildes atteignent des vitesses de pointe fabuleuses, vous faisant vivre avec effroi bien des sensations fortes...

PLAYSTATION

utant être clair tout de suite : Motorhead est un jeu qui doit plus à sa qualité de réalisation qu'à son intérêt. Tout ce qu'on voit noi fait figure de déja vu. Le style de conduite, le design des voitures, les modes de jeux, la topographie

des circuits: 'Il n'y a vraiment rien qui soit un tant soit peu original ou qui sorte de l'ordinaire. Malgré cela - et c'est la grande force de ce les Métorhead de laissa pas maliférent. La première shose qui frappe lorsqu'on voit ce leu tour

première chose qui trappe lorsqu'on voit se jeu four ner la première tois oriest sa finesse graphique manifeste.
Le conquest cair détaille l'amqu'e résolution n'y est pas pour rieu. Un regrettera rependant que les credits seient toujous s'remes (axec de nombreuses courses de nuit, notamment l'a deuxierne chose qu'on remarque tout de suite après, c'estri effet de vitesse saisissant que procure

le jeurlorsque votre bolide atteint en ligne droite sa vitesse de pointe. On a presque l'impression de s'essayer la du Wipf ou. Motorhead ne propose an dépar, que vois voitures et deux circuits. Il vois faudra faire vos preuves en tant que pilote pour l'ouvrir les sept engins et six circuits restants. La tâche se révèle loin d'être facile, et même en easy il faut s'accrocher

facile, et même en easy il faut s'accrocher pour terminer premier certains parcours.

Plutôt fun, Motorhead joue sans complexe la carte de la simulation arcade. Vous heurtez un mur à 272 km, 4 % as de problèmes. On semet sa voiture

en ligne or appuie de nouveau comme un lingue sur l'accelérateur pour raftraper les autres et cost répartijusqu'à la prochaine gamélie. Le out estiblien evidémment de connaître le circun par seeur pour eviter ce genre le désagrement. Un son les au final sais ouglinalités sans personnalité, mais bon quand même...

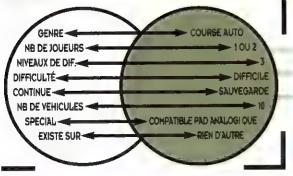


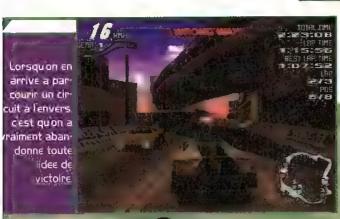


Motornead

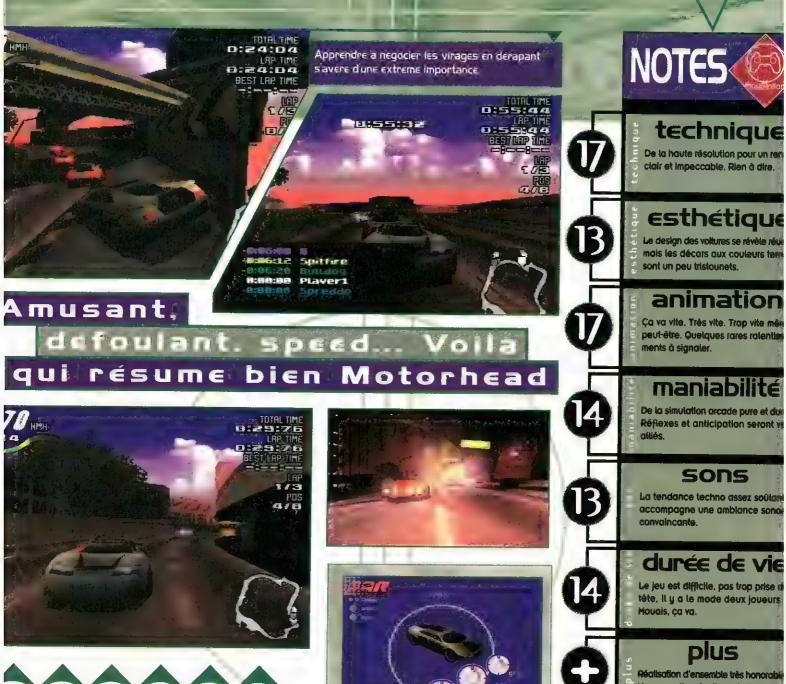
PlayStation











In certain air de déjà vu...

es différentes voitures que vous récupérez dans Motorhead assèdent des caractéristiques différentes en ce qui concerne tenue de route, la vitesse de pointe et l'accélération. Queson design toutefols, les changements sont assez minimes. ormis des couleurs différentes et une carrosserie parfois choula remodelée, les engins sont tous les mêmes. Un stall, certes, mais tout de même. On aime aussi une voiture our sa "gueule". Avoir à sa disposition des variantes d'un ul modèle, c'est un peu frustrant...





Réalisation d'ensemble très honorais Une sensation de vitesse hallucinant

Moins

Un jeu teme graphiquement parlam Conduite speed mais peu technique

N'étant pas un allumé des simulations de courses, je me suis penché sur Motorhead avec un intérêt rien moins que très relatif. Résultat : le jeu est rapide, il procure de bonnes sensations... C'est de l'easy playing" de base. Maintenant,

petit jeu, sans plus.

je n'y passerai pas non plus des heures. Un bon

Au début, la vitesse impressionnante et la finesse des graphismes haute résolution surprennent agréablement, mais force est de constater qu'après une heure de jeu, Motorhead ne se révèle pas plus

Innovant que ceta. Les circuits sont assez ternes, et la grande difficulté du jeu exaspère. Une alternative à Rage Racer, et encore.



Europe Toutes les sort



jeu du mois : senti pour être le itaine de l'équipe France, TSR s'est lement retrouvé à uvette des amis Racing de Stentin en Yvelines. clients aiment ucoup le voir ir le Pastis avec pieds, une spēclade TSR.

jeu du mois

ectionné comme

sii, Trazom a dû

son voyage en

on vers Paris, en

npagnie de Patrick

bastien et de potes bumen, il a voulu

prouver qu'il etul

blus gros destruc-

r de matos... On

rche son corps

ns l'Atlantique uellement.

larer forfait. Lors

dien de but du

Le jeu vidéo, quand on y regarde de près, c'est un peu comme le football. Il y a les bonnes équipes et les moins bonnes. Parfois on marque des buts et parfois on tire à côté. J'en di encore plein des comme ca. En l'occurence, les titres qui suivent dans ces pages n'ont pas visé juste. Nous après si. On a fait une compet' avec des poubelles en guise de cage. Ronaldo Traz et Zola Santoni ont d'ailleurs brillé. L'équipe de Joypad devrait s'inscrire au Mondial...





Ce second volet des aventures "kartoonesques" du regretté Ayrton est handicapée par un défaut majeur : la médiocrité manifeste de sa réalisation. La jouabilité et l'intérêt d'un titre ont beau primer, il est tout de mēme plus agréable de s'essayer à un titre lorsque ce dernier vous fait profiter d'autre chose que d'une bouillie de pixels. Même les roues ont été modélisées à grands coups de polygones, et elles ne sont pas du tout lissées. Sorti de cette impression désagréable ce Kart Duel 2 propose

hult circuits, et vous avez la possible lité de vous y essayer à deux, via écren splitté. Question sensations, l'effet de yltesse semble bien rendy, et les commandes font au moins preuve de sim+ plicité pusque seuls l'accélération et le frein sont gérés. Sans grande sub tilité, la conduite se avèle tout juste agréable et si ce n'était le nom illustre aul orne sa poité, ce leu passerait sans doute inapercu. Un titre au final extrêmement moyen, et même le mémorial (des photos et des vidéos de Senna incluses dans le jeu) n'ajoute guére à la qualité. Dommage.

Chris



EDITEUR SUNSOF MACHINE PLAYSATION



Core





Sorti au Japon il u a bien longtemps. Ingintenant, Armored Cole est un leu de combats de robots tout ce qu'il g a de plus classique. Manipulant un mecha customisable à volonté (vous pouvez changer sa couleur, vous recupérez de nouvelles armes ou de nouveaux «morceaux» de robots en cours de jeu etc.), vous enchance ici les missions qu'on vous propose. Votre but consiste. à chaque fois, à vous débarrasser d'un nombre plus ou moins important d'adversaires. Si les commandes répondent plutôt bien, elles sont tout de même un peu lourdes, et pour échapper au feu ennemi, le joueur sensé risque d'avoir recours à une unique méthode : le lock à distance. En effet, vous pouvez abattre





s européennes

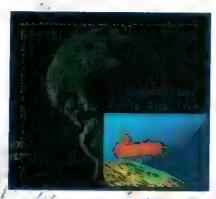
la plupart des engins adverses en les lockant avec vos missiles et en leur tirant dessus. Le résultat est bien plus probant que le corps à corps mais, en contrepartie, le jeu perd en intensité. Résultat, Armored Core est un titre trop linéaire qui perd rapidement de son intéret.

Chris



Après l'excellentissime Tekken 3 et le très fun illonoa. Namcé nous pond un trip bizarre à base de recherche dans les profondeurs acéaniques. Avant de commencer une partie, vous devrez acheter des armès et des équipements. Ensuite l'ordinateur vous explique votre mission retrouver la croix du Vatican (par exemple) et les différents trésurs disseminés dans les fonds marins. Le jeu débute et on





s'extasie devant la qualité de la 3D. Après, on rencontre une raie-manta, des tortues, des requins-marteaux... et parfois on utilise un missile sur l'une de ces créatures pour se marrer. I part la famille Cousteau, je vois mal qui pourrait s'éclater avec ce soft. En gros, Nanco aura réussi avec ToD à crèer l'un les rares jeux les plus assommants de cel déux dernières années.

3/10 EDITEUR : NAMCO MACHINE PLAYSTATION

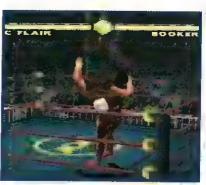


WCW Nitro

WCW Nitro part avec un sérieux handicape: il a été développé par l'un des cancres les plus notoires de l'univers vidés ludique, THQ! Mais il y a



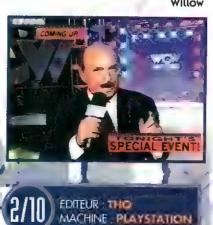




un autre problème et de taille : il s'agit d'une simulation de catch ! Ca concerné qui au juste cette discipline en France ?' 0.05 % de la population ? Il y a bien cette face de craie de Sting. Hulk Hogan et toutes les stars de la nWo et de la WCW mais franchement en pleine Coupe du Monde, on s'en fiche.



Et puis entre Ronaldo et Macho Man, faut pas me demander de choisir. Si au moins ejétait bien réalisé, mais même pas. Les graphistes possèdent une notien assez particulière de l'anatomie et de l'estriétique, enfin la jouabilité est caractéristique du genre, c'est-à-dire brouillonne au possible. Alors, un conseil, si vous aimez vraiment le catch, branchez vous sur Canal+mais n'achetez surtout pas ce nanare!







Son jeu du mois : Real Bout 2
Très fort à Kick Off s
Game Boy. Kendy c
décidé de tenter sa
chance dans te vrai
football. Malheureu:
ment il a fait une ru;
ture d'anévrisme sur
terrain. Son cerveau.
n'arrivait plus à gére
les couleurs des
maillots et il a décla
forfait après un trop
gros effort.



Son jeu du mois :

Stun ng Force 3

Remarqué par

Aimé Jacquet pour

sa grande prestance
dans les arts martiau

Greg a fait quelques
essais. Seutement, Il
ne connaissait du
footbatil que le très
populaire feuilleton

Olive et Tom. It alla
margue après avoir
essayé de marquer

poteau de buts.

d'un rebond des

deux pleds sur le



Si tu préfères payer plus

La solution pour acheter tes Jeux moins chers











PlayStatics





























LES ROUTLIÈRS DUETZALCOATL



Formula Karta Vers. Franc Pour PSX









The Kings of Fighters Not. Franc. Pour PSX











Franç, Pour PSX

seale Park 2 Lost W

idge Racer Platinum ers. Franc Pour PSX



















Playstation.

pour



nouveautés...

notre Catalogue.





Aucun droit d'entrée, ni cotisation annuelle.

Des CADEAUX, en accumulant des Points Fidélité!









privilèges du Club Européen du Multimédia

◆ Un Catalogue de 148 pages couleur chaque trimestre : des Jeux, des infos, des

▶ Un Choix Exceptionnel constamment réactualisé : plus de 3700 titres présentés dans

non adhérent), donne droit à une Réduction Supplémentaire sur un second Jeu. Une livraison encore plus rapide (48 h par Colissimo) en commandant par Téléphone, par Internet ou par Minitel 24 h / 24 h, 7 jours sur 7. ▶ En échange de tous ces privilèges, vous avez juste à acheter 3 Jeux Console, CD-ROM ou

Toute la production française + tous les "Best Sellers" Américains !









































▶ Une Garantie d'Économie : chaque Jeu acheté au "Prix Club Euro" (dèjà -10 % sur le prix





3700 titres disponibles s









PlayStatic





ier, c'est ton problème!





Final Fanteusy 7 vers. Franç Pour PSX

talogue...

PlayStalit45

PlayStati 66





Riot Not. Franç, Pour PSX







PłayStati 28 ithtrap Dungeon Franc Pour PSX

Fighting Forces Not Franc Pour PSX







































Raystorm Not Franc Pour PSX

Need For Speed II Vers Franc Pour PSX

PlayStat 143



On Side Zidene Focothall Vers. Franc. Pour PSX



Pour en savoir plus...

*3615 PAR TÉLÉPHONE

0.836.670.505

PAR INTERNET www.cdclub.com



CECD.





Suttonion Not. Franç. Pour PSX





unden 3 Granc Pour PSX



















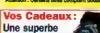
All Star Soccer Vers. Franç Pour PSX















Nom Né(e) le. Adresse ...

BON D'ESSAI GRATUIT A Retourner dès aujourd'hui à : CLUB EUROPEEN DU MULTIMEDIA, B.P. 72 - 59963 Croix Cedex

Emigrez-moi elles Jeuz dont / al noté ejes numérois ci-contre ains que mon cadeau gratait. Si dans les 10 jeuxs, je ne suis pas emigrement satisfait je vois áreai information de la companie de la compa

☐ Je choisis 2 JEUX (ou 1 JEU compte double), je joins mon réglement de 297,90 F (258 F + 39,90 F de frais d'envoir ☐ Je choisis 3 JEUX (ou 1 JEU + 1 JEU compte double), je joins man réglement de 426,90 F (387 F + 39,90 F de frais d'envei)

☐ Je cholsis 4 JEUX (ou 2 JEUX compte dauble), je joins mon réglement de 656,90 F (516 F + 39,90 F de frais d'envoi)

☐ Je cholsis 5 JEUX (ou 1 JEU + 2 JEUX compte double), je joins mon réglement de 884,90 F (645 F + 39,90 F de frais d'envoi) Supplément de frais de port Belgique Susse et Lixembourg 35 F Dam fam , 50 F Autres pays nous consulter

Je règle par : 🔲 Chèque* ■ Mandat-Lettre* (+) Elbeliés à l'ordre du Club Européen du Multimédia Expire le 🗆 Avec ma Carte "4 Étoiles" N°

(MAJUSCULES SVP) | M. | Mme. | Mile. Tél

Je désire être livré en express l'ajoute 20° JE NE SUIS PAS DÉJÀ AOMÉRIENT DU CLUB EUROPÉEN DU MULTIMEDIA NÍ DU CLUB EUROPEEN DU CO-ROIA

Date_ Signature obligatoire



Cade Postal

Après bien des rumeurs Daytona U.S.A. 2 montre enfin le bout de son nez. L'occasion d'en savoir plus sur ce titre qui pourrait arriver rapidement sur Katana.

PAR BANANA SAN



equipe de L'AM2, à laquelle on doit de petits bijoux tels que Scud Racer et Daytona U.S.A. premier du nom, est à l'origine de cette nouvelle simulation de voitures. Comme le titre l'indique, il s'agit de la suite de la célèbre course de stock-car. Grâce au modèle 3 et plusieurs bonnes idées le comeback risque d'être fracassant! Daytona U.S.A. est sortie en 94 au Japon. Basé sur les courses de stock-cars de NASCAR, le jeu est à ce point un succès que Sega réussit à en commerci cialiser plus de 30 000 unités, ce qui est, pour un coin-up, un excellent score. D'ailleurs le soft représente pour Sega la course de voitures la plus vendue à travers le monde

Une corte modèle !

Grâce à la carte modèle 3 et à sa puissance, les programmeurs de Sega ont pu intégrer une série de détails qui renforce le réalisme de la simulation. Ainsi, la représentation des crashs de voitures est devenue beaucoup plus impressionnante. Lors des accidents les plus violents (crashs frontaux notamment), c'est désormais des parties entieres de la voitures qui se detachent! Les animations des voitures ont également beneficie de la marge de puissance maintenant disponible : des effets speciaux comme la fumée s'echappant d'une voiture dont le moteur prend feu ou les nuages de poussière lors des dérapages. Daytona U.S.A. 2 utilise en effet la dernière version de la carte modèle 3, la Step 2.0, qui augmente le realisme. On peut voir d'ailleurs une serie d'animations qui viennent ajouter un petit cote dramatique a la simulation : conducteur qui se rue hors de son véhicule accidenté et en flammes, spectateurs qui essayent d'éteindre l'incendie... Autant de détails qui feront le charme de ce titre d'ores et déjà très attendu.

> EDITEUR SEGA MACHINE: ARCADE SORTIE: ÉTÉ AU JAPON DISPONIBILITE EUROPE: RENTRÉE 98

to pente de la route facilité la prise

l a pente de la route facilité la prise des virages





Des animations intermédiaires ont fieu durant la course : le pil, un accident



l'interrace
quete
reprend
les mêmes
éléments
Dommage
qu'il n'y all
pas de
fetroviseur,
qui s'avere
quand
mime plus
pratique
qu'une



Une suite digne de ce nom

avec la carte modèle 3

Crash impact generator

pur peu que vous jouiez sur la borne SDX iuper Deluxe) de Daytona U.S.A. 2, vous lez pouvoir tester la dernière version du 'ash impact generator, c'est-à-dire le stème qui permet au joueur de resentir les sensations provoquées par les npacts ou la force centrifuge dans les purnants. Grâce au Direct Rolling otorize nouvelle génération, le feedack est bien plus impressionnant pour joueur, qui est prié de se munir d'un etit sac en papier en cas de problème... our peu que la salle de jeu soit iffisamment grande (et suffisamment rtunée), on peut relier en réseau jusqu'à size bornes d'arcade, permettant donc autant de personnes de concourir en ême temps.

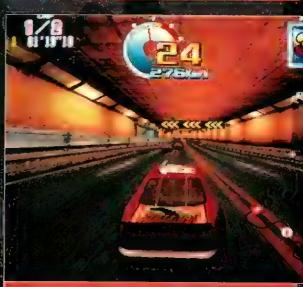












Daytona avait créé la surprise en étant le premier jeu d'arcade à intégrer non seulement des musiques de tond, mais également des chansons avec paroles et musique. Daytona 2 reprend le flambeau. Sega ne comptait pas manquer la Coupe du Monde. Plutôt que de faire un nouveau jeu, l'éditeur en améliore un ancien. Ils sont malins ces nippons !



pres le succès qu'à connu notamment au Japon, le premier Virtua Striker en 1995, Sega a réalisé l'année dernière une nouvelle version : Virtua Striker 2. Et, cette année, Coupe Mondiale de football oblige, les programmeurs ont procédé à une mise à jour de leur simulation de football, intitulée sobrement «yersion 98». La série des Virtua est l'oeuvre de l'AM 2, le département le plus prolifique de jeux d'arcade chez Sega. C'est d'ailleurs la même equipe qui a fait les celebrissimes Virtua Fighter. Autrement dit, les programmeurs de Virtua Striker 2'98 savent ce que veut dire réaliser un bon jeu d'arcade

Plus de réalisme ave

La jouabilite du jeu à subi quelques améliorations. La balance de la version 98 est devenue meilleure, les coups speciaux sont moins fréquents, et l'impression de jouer avec des équipes ou chaque joueur est un croisement de Pele et de Cantona est moins grande. Par ailleurs, VS est dote d'une Intelligence Artificielle qui scrute constamment le joueur et change les strategies en conséquence. Si la formation choisie avantage la défense plutot que l'attaque, les footballeurs sont alors un peu moins agressifs. Par contre, ils defendent chaque pouce de leur terrain, des que l'équipe adverse lance une offensive. Ce système permet ainsi de donner plus de variété et de réalisme aux matchs.

clossic ction in certain the contract selection of the contract select



SEGA ARCADE ETÉ AU JAPON FIN D'ANNÉE EN FRANCE



= 01

a carte modèle 3 l'oeuvre

ette dernière version a aussi été l'objet de uelques modifications d'ordre esthétique ésormais, on pourra voir la couleur du ciel nanger durant le match selon l'heure de la urnée. Car Virtua Striker 2 '98 est basé sur Modele 3, ce qui garantit un maximum de etails : à chaque but, les supporters se echainent dans les gradins, et les joueurs sposent d'animations variées et réalistes. ieu tente de coller à la Coupe du Monde. pérant bénéficier des retombées que la lie du ballon rond va susciter au début de té. Ainsi, Sega a intégré les vingt-quatre quipes présélectionnées. Toujours dans souci de réalisme, les chaussures, maillots ballon sont à l'image de ceux réels qui ront utilisés pour l'événement. Une autre con d'exploiter le fantastique potentiel mmercial de la Coupe du Monde. Mais le ort dans tout ça 🏋

Virtua pub

irtua Striker renfermait déjà des publiciis. Sega a repris le concept et l'a même oussé plus loin. En plus de Coca Coia, pel, Adidas, etc. on peut découvrir, pour première fois dans un jeu vidéo, des ublicités pour des... banques! Il s'agit de eux établissements nippons, la aiwa Ginko et la Sumitomo Bank.



s bonques descendent dam les ades virtuels des simulations de (i....)



00:16

arcade On prend les mêmes et on recommence. Capcom exploite le filon pour le plus grand bonheur des fans de la saga.

To the part of your or is a consider one

que va partir la prochaine affaque

Par Banana San

près Street Fighter EX et SF EX Plus, le dernier rejeton de la série SF EX 2, s'apprête à être commercialise par Capcom dans les salles d'arcade de l'archipel. L'éditeur continue de peaufiner sa stratégie qu'il a large ment mise en œuvre pour la série de SF II. Pas de bouleversements à chaque nouvelle sortie, mais une serie d'ameliorations qui fait de ce jeu de combats un produit de plus en plus abouti. Ainsi, les modifications de cette dernière version concernent essentiellement le système de jeu. Les joueurs qui s'attendaient a un bond en avant risquent donc d'être décus. Les autres retrouveront un jeu dont ils commencent a connaitre toutes les ficelles mais qui beneficie d'une jouabilité améliorée.

Le costing de stax a

Pour l'occasion, Capcom remet en piste des combattants qui, pour certains, avaient disparu de la série depuis une êternité. Les plus célèbres sont Blanka et Zangieff. Offi ciellement, SF EX 2 comprend douze protagonistes : Ryu, Ken, Chun Li, Gulle

Arika

Non, pas Akira, Arika! Arika est un studio de développement spécialisé dans l'arcade et qui a été fondé par Nishitani, le créateur de la série des Street Fighter, avec la bénédiction de Capcom. La série des Street Fighter EX et le passage à la 3D sont dus notamment aux développeurs



Arcade

Les shoot'em up pour otakus, bien beaux et bien durs, continuent à disposer d'un public de fans. On voit ainsi apparaître, de temps en temps, de petites perles comme ce Cyvern de Kaneko.

PAR BANANA SAN



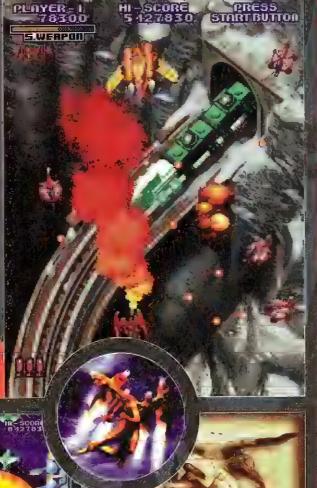
VERSI NE STARTISUTTON
USELDON

(1,2 s so 5 pt) 1 (0 + 1 1 to 12 s

Cina niveaux à conquerir avec une - ultitude de détails, d'appareils et d'agint reugeant à l'écres.

Un titre
pour les
otakus et
eux seuls

O CONTRACTOR OF CONTRACTOR OF



etit studio de developpement qui conçoit surtout des jeux d'arcade, Kaneko passe à la vitesse supérieure avec Cyvern. Vous commencez le jeu apres avoir choisi un dragon parmi trois. Chacun d'entre eux possede une attaque speciale (Vanish). Le Rouge lance des flammes qui balaient tout devant lui. Le Bleu projette des decharges electriques qui se dirigent automatiquement sur les adversaires. Enfin, le Vert a un faisceau-laser très puissant mais très concentre. Tout cela n'est pas sans rappeler certains grands noms du shoot'em up.

Un shootem un classique

Bien entendu ces armes pourront gagner en puissance au fur et à mesure de votre avancee dans les niveaux. De plus, il sera aussi possible de collecter divers items afin de booster les capacites de votre dragon ou bien encore d'y jouer a deux simultanement. Si le principe meme du jeu est loin d'être original, sa realisation permettra tout de même de seduire les otakus en manque de shoot'em up. En jouant la carte du classique, Kaneko espere bien repondre a leur attente: Au milieu de nombreuses sorties de jeux de combats et de caisses, voila un titre sympa, simple, comme au bon vieux temps. Cette touche de nostalgie suffirat-elle à faire de Cyvern un hit d'arcade ? On peut serieusement en douter.

EDITEUR KANEKO
ARCADE
PRINTEMPS AU JAPON
FIN 98



181 RUE DE CRIMEE 75019 PARIS TEL: 01 40 34 86 86

ERMÉ LE LUMDI (M'CRIMÉE)

75005 PARIS TEL: 01 44 07 03 77 (M°CARDINAL LEMOINE)

6 RUE D'ARRAS

OUVERTURE DE 2 NOUVEAUX POINTS DE VENTE

RUE DE L'EGLISE 94300 VINCENNES TEL: 01 48081108

6 RUE DE LA COQUILLE 34500 BEZIER

16 RUE PAUL BERT 94130 NOGENT S/ MARNE TEL: 01 43 94 23 74 (BUS: 120 ET 114)

80 BIS RUE DU GENERA DE GAULLE 77000 MELUN TEL: 01 64 52 85 85

25 AV. DU GENERAL

BILLOTTE

9 AV FONTAINEBLEAU 4270 KREMUN BICETRE TEL: 01 49 58 89 89 **OUVERT TOUS LES JOURS**

COURS MARIE 50100 CHERBOURG TEL: 02 33 01 76 29

34 RUE DE MALTE 75011 PARIS TEL: 01 48 05 88 05 M° OBERKAMPF

18, RUE DE JOUY 75004 - PARIS TEL: 01 42 76 91 92 M° : St. PAUL

113 AV. GALLIENI 93170 BAGNOLET TEL: 01 48 97 11 97

94000 CRETEIL FERME LE MARDI TEL: 01 49 80 04 28 M° GALLIENI (M°CRETEIL PREFECTURE BUS 28



MAXXI PROMO !!!



NINTENDO RALLY riayStation

NG 97 (JAP) AN TURISMO SIDENT EUIL 2 FRS FRS FRS

449 FR 329 FR 329 FR 329 FRS 299 FRS 299 FRS 329 FRS 329 FRS 329 FRS 329 FRS 329 FRS UNDRA LONOA GILANTE 8 PICE WORLD JKY LUKE OTORHEAD DRSAKEN NE
ABLO

IEME HOSPITAL

IUM RACER 98

TFALL 3D

VEN
EED FOR SPEED 3

DAD ROASH 3D

EATHTRAP DUNGEON

EKKEN 3 VERSION JAP

ENCHU VERSION JAP

EMORY CARD OFFICIEL

D ANALOGIQUE VIBRANTSONY FRANCE

EMORY CARD EQUIEUR

BLE RGB

BLE RGB

BLE RGB

BLE LINK 329 299 FR5 2 9 9 FR 299 FRS 349 FRS 329 FRS 329 FRS 329 FRS 299 FRS 129 FRS 129 FRS 129 FRS 199 FRS 79 FRS 191 FRS 191 FRS ONY FRANCE BLE LINK TION REPLAY 199 FRS ASH BANDICOUT 149 FRS 149 FRS ST A MOUE 2 IPE OUT 2097 MB RAIDER 1-19 FBS

STRUCTION DERBY Z

CRO MACHINE US

RSCHE CHALLENGE

S PRO Ulblade

JEUX PLAYSTATION

OKAZ MARVEL SUPER HEROES CASTLEVANIA 219 FRS 269 FRS 219 FRS CRASH BANDICOOT 2 219 FRS 219 FRS G-POLICE ODDWORLD TOCA TOURING CAR MOTO RACER 219 FRS 219 FRS TOMB RAIDER 2 219 FRS PANDEMONIUM 2 COLONY WARS 219 FRS 219 FRS BLOODY ROAR COOLBOARDERS 2 269 FRS 219 FRS HERT ROUGE 219 FRS DYNASTI WARRIOR 219 FRS STREET FIGHTER 3D 219 FRS FINAL FANTASY 219 FRS JERSEY DEVIL STREET FIGHTER 3D 219 FRS 215 FRS RAGE RACER 219 FRS 219 FRS RAPID RACER BOUCLIERS DE QUETZACOATL FIGHTING FORCE 219 FRS 219 FRS

M6 TURBO RACING 219 FRS TEST DRIVE 1 219 FRS NUCLEAR STRIKE 219 FHS HERCULE 219 FRS CWERBOARD 219 FRS RISK 219 FRS WARCRAFT 219 FBS MONOPOLY 219 FRS FATAL FURY REAL BOUT 219 I RS WING COMMANDER IV 219 FAS MORTAL KOMBAT TRILOGY 219 FRS CROC 219 FRS MDK 169 FRS LOST VIKINGS 2 169 FRS EXCALIBUR 169 FRS HEBEL ASSAULT 2 169 FRS VANDAL HEARTS 169 FRS STARGLADIATOR 119 FRS 119 FBS booki 119 ERS FORMULA ONE 119 FRS LEGACY OF KAIN 1191 RS PORSCHE CHALLENGE 119 FRS FADE TO BLACK IN THE ZONE 2 119 FRS NEED FOR SPEED 2 119 FRS DESCENT 119 FRS ALONE IN THE DARK 119 I RS RETURN FIRE 119 EQS TOBAL N ASSAULT RIGGS **69 FRS** MAGIC CARPET 69 FIE: FIRESTORM 69 FRS TEL POUR CONNAÎTRE LES DERNIÈRES NOUVEAUTES!!!

JEUX SATURN NEU PANZER DRAGON RPG

HOUSE OF THE DEAD GUN 349 F BURNING RANGERS 329 F WORLD LEAGUE SOCCER 98 329 I

SATUE

DUKE NUKEM 3D 269 F SEGA TOURING CAR 269 F FIGHTERS MEGAMIX 219 F ORMULA KARTS STREET FIGHTER ALPHA 2 9191 DIE HARD TRILOGY 11191 MANX TT 169 F VIRTUA FIGHTERS 2 SEGA RALLY 119 F

JEUX NINTENDO 64 NEU

MYSTICAL NINJA GOEMON, dog GOLDENEYES 140 GRAN TOURISME 63 460 NBA COUNTSIDE OB 41114 FITA COUPE DU MONDE 18 461 FORSAKEN 64 469

JEUX NINTENDO 64 OK

MARIO 64 169 F MATHO KATITS 64 DIDDY KONG FIACING WAVE RACE 64 NBA HANG TIME EXTREME G MACE THE DARK AGES 319 F TOUTES LES NOUVEAUTES MOIS CHERES CHE MAXXI-GAMES!!!

CONSOLE

Vous êtes franchisé, indépendant ou même articulier, rejoignez l'équipe la plus performante du marché !!!

NORTH THE SHE STATE IN THE LETTER OF STATES

Nous vous garantissons nos prix d'achats grossistes. livraisons chronopost. un renouvellement permanent de votre stock d'okaz. Un important budget publicitaire.

Contactez Mr Frontela au : 01 48 05 88 68.

S NOS PRÍX ET OFFRES SONT REVISABLES SANS PREAVIS.

CHILL

V-RALLY

NBA 97

NHL 97

TUNNEL 10:4

149 FRS 149 FRS

149 FRS

149 FRS

149 FRS

149 FRS

149 THS

FORMULA ONE 97

Code Postal: עובעים

PRODUITS

219 FRS

219 FRS

219 FRS 169 FRS

119 FRS

Adresse: Ville :

A RETOURNER: 34 rue de Malte 75011 Paris

vant tout envol telephone pour connaître la disponibilité et les dernières nouveautés

PRIX

35

Telephone : பப்பப்பப Frais de Port :

QUANTITÉ

REGLEMENT: Chèque bancaire Postal Mandat

Nom, Prénom:

TOTAL:

Par Oliv' Gotoon

CARTOONIST 98

C'est fin avril que s'est déroulé, comme chaque année à Toulon, le festival du Cartoonist, grand rendez-vous des japanime-fans. Année après année, le festival gagne en Importance. Cette fois, il s'étalait sur trois étages bien remplis par différentes boutiques, fanzines et magazines. Les projections avaient lieu dans la grande saile de conférences du palais, ce qui permettait par exemple d'admirer le dernier épisode de nos amis Bitoman (qui parodient les dessins animés et séries à la Bioman) sur un écran géant. Autre point positif, les différents concours organisés procuraient une agréable distraction, notamment le cosplay qui

nous valut de croiser dans le salon tantôt un modèle d'Evangelion,

tantôt un capitalne Némo.

une princesse Myû ou un Son Gohan ! Le premier prix a été remporté par un superbe Ryôki (l'espèce de lapin dans Tenchi Muyô). Les soixante participants ont tous fait montre de trouvailles et de talents pour confectionner leurs costumes. Enfin, le gros événement de ce Cartoonist, fut la venue de la dessinatrice japonaise Akemi Takada. Malheureusement, de nombreux fans n'ont pu obtenir de dédicace, malgré les incessantes



AKEMI TAKADA

Akemi Takada a débuté sa carrière dans le dessin animé. Elle travaille d'abord Tatsunoko Production Gatchaman alias La Bataille des Planètes. Rapidement, elle trouve son style et devient indépendante. C'est au studio Pierrot en 1981 qu'elle se voit confier l'adaptation du célèbre manga Lamu de Rumiko Takahashi avant de créer les personnages de Creamy en 1983. Forte de ces deux grands succès, d'autres séries arrivent : Julie et Stéphane (1985). Juliette je t'aime (1986), Orange Road/Max et Compagnie (1987) où elle nous offre une Madoka bien plus sédulsante que dans le manga, et enfin Patlabor (1988). Depuis, Akemi Takada a délaissé le dessin animé pour se tourner vers les illustrations. Fin 97, elle a créé les personnages d'un jeu vidéo, Misa no Mahô Monogatari, qui met en scène une magical girl (que vous devez éduquer afin qu'elle mène à bien sa mission). Enfin, il y a quelques mois, a débuté à la TV japonalse Mahô no Stage Fancy Lala, une toute nouvelle série de magical girl produite par le studio Pierrot (qui n'en avait plus produit depuis 12 ans). C'est bien sûr à Akeml Takada qu'on a confié les dessins...



Sammy



Joypad

Akemi bonjour! Quand avez-vous commencé à dessiner?

Akemi Takada

Des que j'ai eu un crayon dans les mains, c'est-a-dire très tot! Professionneliement parlant, c'est après mes études de dessin que j'ai travaille au studio Tatsunoko. C'est à paitir de ce moment la que j'ai commence à etre payée pour faire ce que j'aimais.

Quels sont les auteurs qui vous ont influencé?

Comme beaucoup, jai toujours admire le travail de grands auteurs de mangas comme Osamu Tezuka, Shotarô ishinomori (Cyborg 009) ou Gó Nagai (Goldorak)

Alors qu'il y a une dizaine d'années, vous créiez un grand nombre de dessins animés, on vous volt beaucoup moins ces derniers temps dans l'animation, pourquoi ?

Ce n'est pas un choix de ma part simplement on fait moins appel à moi. Peut-etre que les studios pensent que mon style de dessin n'est plus a la mode. Beaucoup pensent auss, que je ne sais dessiner que des magical giil (à cause au grand succes de Creamy).

Est-ce qu'il y a un manga ou une œuvre que vous aimeriez adapter ?

Genéralement je préfere creer des per-

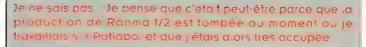
sonnages originaux plutot que d'adapter un manga. C'est plus fac le et ca permet de s'exprimer completement.

> Vous avez travaillé sur beaucoup d'œuvres de Rumiko Takahashi (Lamu, Juliette Je t'aime). Comment s'est passé la collaboration avec l'auteur?

En fait je n'ai rencontre Rumiko Takahashi qu'une fois avant la création des premiers personnages de Lamu Mais comme elle était très occupée par son manga et que mes dessins iui convenaient

nous ne nous sommes plus beaucoup revues par la suite

Pourquoi ne vous a-t-on pas confié le character design de Ranma 1/2 ?



L'année dernière, vous avez réalisé les dessins et l'animation du jeu Misa no Mahô Monogatari. Était-ce la première fois que vous travailllez sur un jeu vidéo ?

J'ava's déja crée à jetures personnages pour des jeux notamment pour l'adaptation de Ejen no Filena un dessin animé que j'avais fait, mais je ne m'etais jamais aufant investie que sur Misa.

Est-ce un travail différent de celui fourni pour un dessin animé?

Pas tellement car je m'occupe essentiellement des sequences animees qui sont realisées de la meme manière que pour un film ou une serie. C'est une experience eniionissante car inversement je dois aussi m'adapter à t'ordinateur qu'est de plus en plus utilisé dans le dessin anime.

Utilisez-vous l'ordinateur pour réaliser vos illustrations?

To proment I intention a utiliser les deux meme si pour le moment pui eler core au pinceau et du crayon.

Sur quoi travaillez-vous actuellement?

On vient anime confier deux nouveaux jeux différeix fantas ; sui PlayEtarior. Je dois aussi realiser des l'ustrations pour la sene T/s axis, patro et a autres encore pour la reedition en video diez rodes de Croamy.

Pour Fancy Lala, réalisez-vous l'animation?

Non par au tout de describe les jaquettes des Laver Disc et video na livité i qui ini inan a partir ac septembre. Et sinon, de créditour les clistifications dans la serie il faut aire que riccio el la mode et c'est pourquoi cette se le qui se delicivie du la limiters du nancien al tout de suite seoute soi molo na cin ne la popule.

Aimez-vous les jeux vidéo?

Talline Provisiation mais le riarjama's le temps de jouer Je n'armome pas et le felips de tester le jes de Misa I

Quand vous ne dessinez pas, que faites-vous?

Je jais beal chup de allevar Cirist malgrandic passion

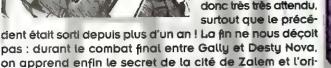
Remerciements à Olivier Gilbert

INIM'PAAD

LA FIN DE GUNNM



Gunnm de Yukito Kishiro est certainement l'un des meilleurs mangas qui nous ait été donné de lire en version française. Inutile de vous dire que le neuvième et demier volume était donc très très attendu,





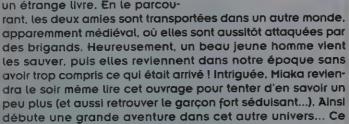
gine de Gally. Nous n'en dirons pas plus... Quant à ceux qui ne connaissent pas Gunnm, ruez-vous sur ce génial manga cyberpunk qui bénéficie à la fois d'une histoire béton et de dessins très soignés. Enfin, pour ceux qui ont encore solf de B.D. de Kishiro, apprenez que cet auteur malheureusement n'a pas fait grand-chose d'autre, Gunnm étant son premier grand succès. Il existe un manga Intitulé Hito qui regroupe de petites histoires dessinées avant Gunnm. Sinon, est parue depuis Halsha, une B.D. dont l'action se déroule dans l'univers du motor-ball, ce sport très violent décrit dans le tome 3 de Gunnm. Une traduction de ce dernier serait envisagée en France...

FUSHIGI YUGI

FUSHIGI YUGI . @ Y. Watase/Shogakukan



Voici un nouveau manga plutôt original qui nous arrive de chez Tonkam, Fushigi Yûgi (Un Jeu Etrange) raconte les aventures de Miaka, une collégienne qui travaille ardemment pour tenter de rentrer dans l'un des meilleurs lycées de Tôkyō. Un jour, elle trouve avec sa meilleure amie un étrange livre. En le parcou-



nanga est assez bien dessiné. Même s'il s'adresse plutôt à un public féminin, peut plaire à tout le monde car l'histoire n'est pas uniquement portée sur les entiments mais contient aussi beaucoup d'humour et de moments forts. La érie comptera 18 volumes à raison d'une parution par mois.



Flam Dash

Japon 🔵

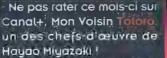
Six mois après l'arrêt du dessin animé qui avait déclenché des crises d'épilepsie chez des téléspectateurs la série a repris au Japon. Elle est tout de même précédée de trois minutes d'explications où l'on nous dit «Comment regarder la TV» 1

C'est le 26 juin que sortira en vidéo et Laser Disc le film 🕷 de Hayao Miyazaki: qui a battu tous les records au cinéma 4 au Japon

Sortie en vidéo d'un making of du jeu wsur PlayStation. On y retrouve les séquences animées du jeu et une interview du réalisateur Hirouuki Kitakubo, qui avait déjà travaillé sur un

autre manga de Masamune Shirow Black Magic M 66

France e



Tonkam annonce la sortie du manga original de 🕼 pour le mois de septembre. Quant au dessin animé, il est annoncé en vidéo chez Manga Power

- C'est en juin que devrait sortir le neuvième et dernier

volume de rchez Dunami Visions L'éditeur a déja prévu une autre grande séri pour lui succéder 26 épisodes conque par le créateur de Macross (dessinée par Nobuteru Yûki (Lodoss, X)





POCKET MO



BON DE REDUCTION DE 39 sur lachat du jau Coupe du Monde 98 sur PlayStation

La remise de 39 F sera effectuée immédiatement dans tous magasins ESPACE 3, GAME'S ou leurs services de vente par correspondance contre la présentation de ce bon.

* Offre non cumulable valable jusqu'au 30/06/98 dans la limite de stocks disponibles.

game's

ESPACE 3



DEC Nº76

Intérêt
7ou 8/10

LES BONS PLANS DE JOYPAD

ECONOMISEZ

Découpez le bon de votre choix (ou les 2) et présentez-le dans un magasin ESPACE 3/GAME'S ou envoyez-le à leurs services de vente par correspondance et bénéficiez d'une remise de 39 F ou de 50 F sur l'achat de votre jeu préféré.

* Liste des magasins sur 3615 Game's ou 3615 Espace 3

505

le prix de votre magazine GRÂCE À GAME'S' ESPACE 3'

BON DE RÉDUCTION DE 50 F

sur lachat du jau Coupe du Monde 98

sur N64

La remise de 50 F sera effectuée immédiatement dans tous le magasins ESPACE 3, GAME'S ou leurs services de vente par correspondance contre la présentation de ce bon.

* Offre non cumulable valable jusqu'au 30/06/98 dans la limite de stocks disponibles.

GAME'S

ESPACE 3



Intérêt 7/IO

Par Serge

ne rubrique hétéroclite ce mois-ci avec

ntre autres choses l'arrivée de Divine Right et de

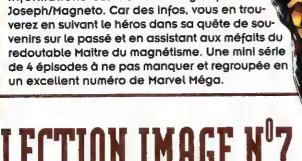
uelques nouvelles cartes qu'il aurait été regrettable

e manquer. A vous de jouer, une fois encore.

MARVEL MEGA N°5: Magneto Un Nouveau Départ

L'impitoyable Magneto serait-il de retour ? Exodus, le premier acolyte, va-t-il causer la mort de millions «d'ondes plates» (que les non-initiés lisent «humains non-psy») en mettant sur orbite la

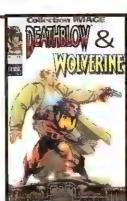
Nouvelle Avalon? Tant de questions qui trouvent leurs réponses dans cette parution maleure. A n'en pas douter, vous la lirez plus d'une fois afin de bien assimiler toutes les Informations sur l'être ambigu qu'est verez en suivant le héros dans sa quête de souun excellent numéro de Marvel Méga.



COLLECTION IMAGE Nº7 Deathblow & Wolverine

La confiance et l'amour sont deux valeurs très chères à notre ami Logan. Sa copine en danger, il n'hésite pas à se jeter dans la bataille avec la férocité d'une horde de loups. Aidé par Deathblow, il va affronter une armée de ninjas pour libérer son aimée et, par la même occasion, réaliser une pro-

phétie. Mais la tromperie n'est pas loin. Le dessin est assez peu habituel pour du comic et les dialogues sont presqu'inexistants. Mais malgré ça, la force des dessins retient l'attention jusqu'à la chute qui est une véritable lecon de vie.



DIVINE RIGHT Les Aventures de Max Farraday N"

Ecrit et dessiné par l'excellent Jim Lee, cette parution met en scène de nouveaux héros aux-

quels il sera une fois de plus possible de s'identifier, car ils ont été «remis au goût du lour». Après avoir intercepté par erreur une formule secrète, un étudiant en physique va se trouver embarqué dans une formidable lutte entre le bien et le mal. Des personnages très fouillés, des dessins superbes, une atmosphère mystique et violente, un rythme fou pour un comic à ne surtout pas manquer!



L'univers d'Advanced Donjon & Dragon s'enrichit régulièrement de suppléments en français. Disponible depuis avril dernier chez Descartes, la nouvelle aide au maître du donjon "Campagnes de haut



niveau», va vous permettre de gérer des pe sonnages devenus surpulssants.

- Disponible en mai : Grifter/The Mask (collectio Planète Comic N°5) verra son action se déroule dans un salon d'armement... des larmes de rir en prévision.

VENOM N'15 Le Retour du Rédempteur (2e partie)

Que se passe-t-il, d'après vous, lorsque deux êtres super puissants sont persuadés, chacun à sa manière, de représenter la justice et le droit chemin ? La réponse est dans ce comic dont c'est l'avant dernière partie, dans laquelle Venom donne vie à son double féminin et le Rédempteur impose la loi à coups de fusil à pompe. Miss Venom ne fait qu'une brève, mais percutante, apparition (nous attendons le dénouement en juin), alors que le Rédempteur, que tout le monde croyait mort, a fait sa réapparition dans Venom N°14 plus



déterminé et plus méthodique que jamais. Des dessins très particuliers pour une histoire très dynamique.

Et LES B.D. alors?

LES TECHNOPERES TOME 1 La Pré-école Techno

Dans l'espace intersidéral, une caste puissante règne en maître : les Technopères. Leur code, le «Credo primaire», est basé sur le mensonge, la fourberie, la trahison... Un jeune albinos surdoué et la tête remplie de rêves parvient à pénétrer la chambre

virtuelle la mieux gardée de la caste et prétend aussi accéder au titre de Suprème Technopère. Quel sera le prix à payer par ce jeune curieux ? Que représente-t-il sur le grand échiquier cosmique ? On reconnaît bien là le style de Jorodowsky («Le Méta-Baron»,...), tant dans le scénario que dans le mode de narration. On se laisse très vite prendre par l'histoire et le technounivers. Ces atouts sont savamment mis en images par Zoran Janjetov («Avant l'Incal») pour donner ce très beau premier volume. A ne pas manquer si vous aimez la SF.



© Les Humanoïdes Associés

A LA CARTE

CONFRONTATION

A mi-chemin entre le jeu de carte et le jeu de plateau. Confrontation vous permet de simuler des escarmouches à partir de règles simples. Les figurines et les factions rencontrées dans ce jeu sont elles mêmes tirées du jeu Rag'narok qui, lui, permet des combats à bien plus grande échelle (entre plusieurs joueurs avec leurs armées respectives!). Dans chaque blister de Confrontation, vous trouverez une figurine de plomb ainsi qu'une carte sur laquelle sont précisées toutes ses caractéristiques et compétences. Avec votre adversaire, vous conviendrez du type de rencontre (défi ou extermination de l'autre) et du nombre de figurines participant à cette escarmouche. Un jeu très sympa et offrant pas mal de possibilités. De plus, avec le même matériel vous passerez à un jeu bien plus étendu. Laissez-vous tenter par le combat de nains, ca vous plaira, à n'en pas douter

LEGEND OF THE 5 RINGS

Ce jeu de cartes à collectionner, assez complexe sorti pour la première fois en 1995 est l'un des premiers à ne devenir réellement intéressant qu'à partir de 3 joueurs. Destiné à des joueurs ayant déjà une expérience des Jeux de cartes, il puise ses sources dans l'ambiance médiévale japonaise complétée de sorcellerie. Fort d'un solide background, il vous permet de faire évoluer plusieurs clans dans une lutte pour le pouvoir de l'Empire. L'hon-

neur la stratégie militaire ou la force de l'esprit guideront vos clans vers la victoire. Il est à noter que ce jeu est très régulièrement enrichi de nouvelles extensions (dont 3 prévues avant la fin 98), ce qui permet de faire varier les scénarios aussi souvent que souhaité

DUNE

Si vous avez aimé l'univers de F. Herbert, si les combats entre dynasties pour le contrôle de l'épice c'est votre trus alors Dune est fait pour vous l'Un système de règles riche, voire complexe et unique perturbera la logique des joueurs de cartes (d'ailleurs eux seuls pourront endurer sans broncher les règles qui sont pour le moins compactes...). Au chapitre des points forts un système d'initiative (pour défi

nir l'ordre de jeu), un cours boursier (basé sur l'offre et la demande en épice), des rites (directement Inspirés des romans) et un système d'enchères (qui fait varier le coût des cartes). Et comme si tout ca me suffisait pas, 3 extensions sont prévues d'ici la fin 98 (chaque extension comprend 3 épisodes). A vous les faveurs impériales !



Ah... l'Atlantide! Qui n'a pas rêvé de cette île mythique? Eh bien le play-boy milliardaire, Mr Thorn, s'est donné les moyens de la rechercher. Mieux encore, il l'a trouvée! Des esprits lui avaient pourtant bien dit de ne pas s'en approcher, mais qui écoute les esprits de nos jours? (non mais c'est vrai, imaginez-vous à sa place deux minutes...). Et en tentant de percer les secrets de la ville mystérieuse au fond des mers, son équipe et lui ont déchaîné un très ancien pouvoir maléfique enfermé dans une pyramide de cristal noir. Ce deuxième tome est principalement consacré à l'édification d'un moyen de lutte contre ces envahisseurs féminins sous la houlette dudit «Ancien», un esprit de plus de 7 000 ans! Une adaptation on ne peut plus libre du mythe de l'Atlantide. À la lecture, on a parfois l'impression d'être dans Stargate ou Mars Atlacks ou d'assister à la fin d'Independance Day, mais elle en reste très agréable car

l'idée de départ est originale et le dessin solgné. Une B.D. qui ne peut pas laisser indifférent.



La blague DOUTTIE du mois : Monsieur et Madame Dececendre ont un fils immort∈l. comment se

pomme t-il ? Reponse

bien naze

Rene

("renait

de ses

cendres".)

All Japan Pro Wrestling



Machine : Saturn Version: Japonaise

Sound test

Maintenez les boutons L + R de la seconde manette puis sélectionnez le mode single player avec la manette I. Désormais, la seconde manette servira à déclencher différents sons durant la partie. Et voilà!



Choisissez ce mode pour valider l'astuce.

L'ordinateur se bat contre lui-même

Maintenez les boutons L + R en choisissant le mode versus.



Sélectionnez le mode versus.

Maximum rorcc



Machine: PlayStation Version : Européene

Mode arcade

Sur l'écran des menus généraux, faites quatre fois, Start L'indication mode arcade apparaîtra à l'écran pour confirmer que l'astuce est enclenchée. Ce mode de jeu vous offrira la possibilité d'accéder à tous les niveaux secrets de la version arcade.



Faites les manipulations sur cet écran.

Auto, Destruct



Machine : PlayStation Version : Européenne

Mode cheat

Pendant le jeu, faites Pause puis les manipulations suivantes : ♠, ♥, ◆, ▶, ♥, LI, RI, RI, Un son vous informera que tout roule!



Toutes les combinaisons s'effectuent après l'enclenchement de la Pause».

En cas de réussite, une nouvelle option nommée Menu Astuce apparaîtra:





Vous aurez la possibilité d'activer les astuces que vous désirez.

Mode gore

Pendant le jeu, faites Pause puis les manipulations suivantes : LI, ♥, RI, ◆, LI, ▶, RI.

Mode immortet

Pendant le jeu, faites Pause puis les manipulations suivantes : ◆, RI, ♠, LI, ♠, ♠, RI, ♥, LI.

Obtenir cinq swarmers

Pendant le jeu, faites Pause puis les manipulations suivantes : ♠, ♥, ♠, ♠, ♠, RI, LI, RI, LI.

Double laser

Pendant le jeu, faites Pause puis les manipulations suivantes : RI, LI, RI, LI, ♠, ♥, ♠, ♣, ♣.

Sélection des voltures

Pendant le jeu, faites Pause puis les manipulations suivantes : ◆, RI, ◆, RI, ◆, RI, ◆, RI.

New York utilisable en time trial

Pendant le jeu, faites Pause puis les manipulations suivantes : LI, ♠, ♥, ♠, ♠, RI.

Tokyo utilisable en time trial

Pendant le jeu, faites Pause puis les manipulations suivantes : LI, ◆, ▶, RI, ◆, ▶, LI.

Subway utilisable en time trial

Pendant le jeu, faites Pause puis les manipulations suivantes : LI, ◆, LI, RI, ▶, RI.

Mode debug



Choisir sa mission

Pendant le jeu, faites Pause puis les manipulations suivantes : \spadesuit , \P , \circlearrowleft , LI, RI, LI, \circlearrowleft , \P , \spadesuit .

Passer à la mission suivante

Pendant le jeu, faites Pause puis les manipulations suivantes : □ , ○ , RI, LI, ○ , ▼ , LI, ♠ .

Nitros

Pendant le jeu, faites Pause puis les manipulations suivantes : £1, ○, ♥, £1, ♠, □, ○, R1.

Avoir plein de thunes

Pendant le jeu, faites Pause puis les manipulations suivantes : LI, RI, ♠, ○, ♥, □, ♠, RI, LI.

Rajouter une minute au temps

Pendant le jeu, faites Pause puis les manipulations suivantes : ♥, LI, LI, O, O, RI, ♠, □, LI.

Invulnérabilité

Pendant le jeu, faites Pause puis les manipulations suivantes : LI, LI, LI, LI, ↓, ○, ○, □, LI.

Fuel infini

Pendant le jeu, faites Pause puis les manipulations suivantes : L1, ○, ♠, L1, ○, R1, L1, ♠, R1, ♥.

Mode time trial complet

Pendant le jeu, faites Pause puis les manipulations suivantes : RI, LI, ○, ◆, ○, ○, ◆, LI, ○.

Customiser sa voiture

Pendant le jeu, faites Pause puis les manipulations suivantes : LI, RI, LI, ♠, ♥, ○, ♥, ♠, ♠, □, RI.



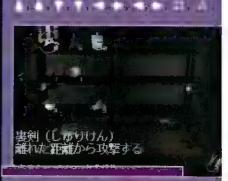
lenenu



Machine: PlayStation Version: Japonaise

Transporter 99 items

Sur l'écran de sélection des armes, maintenez enfoncé le bouton Topuis faite



Faites les bidouilles sur cet écran.

Regagner de la santé

Pendant le jeu, faites Pause puis les manipulations suivantes :

De A. Un cri vous avertira que le tip est enclenché.

Avoir tous les items



Les étagères sont maintenant. presque pleines!

14

Astaces

ur l'écran de sélection des armes, maintenez enfoncé le bouton la puis faites

Accroître la puissance des items

our l'écran de sélection des armes, paintenez enfoncé le bouton 12 puis faites

Bélection des niveaux

Sur l'écran de sélection des niveaux, paintenez enfoncé le bouton ... puis faites



Star Wars Masters of Leräs Käsi 🗟

Machine : PlayStation Version : Européenne

Changer d'uniforme

Sur l'écran de sélection des combattants, maintenez la touche L1 en validant votre personnage.



Epée laser invisible

Avec Luke ou Mara Jade, lancez l'épée laser grâce à votre jauge de super (celle en or).

Lorsque votre arme est en l'air, pressez deux fois la touche R2. Une fois l'épée revenue, elle sera invisible!

Sélection des niveaux

Pour accéder au choix des niveaux en mode VS, terminez le jeu avec Chewbacca.

Grosse tête

Choisissez votre personnage sur l'écran de sélection puis maintenez enfoncé le bouton Select avant que le match ne commence.



Gex 2 - Unter Inc. Gecko.

Machine : PlayStation Version : Européenne

Vies infinies

Pendant le jeu, faites Pause puis placez votre curseur sur Exit. Maintenez puis effectuez les combinaisons suivantes : ____, ____, ____,

, . . Un son vous avertira que l'astuce fonctionne. Désormais, vous ne perdrez plus de Gex en cas de mort, l'indicateur restant au niveau cinq de façon permanente.



Placez votre curseur sur Exit.

La meilleure fin

Entrez ce code afin de commencer avec tous les bonus collectés et les niveaux explorés : R1 R2 × , L2 □ , × , □ , R2 , R2 , R2 , × ,

11 G. F. S. S. II G. F. II G. X. S. G. G. S. X. G.



Entrez ce code dans le menu des passwords.

Inoy 500



Machine : PlayStation Version : Européenne

Voitures cachées

Sur l'écran-titre, faites ○, ※, △, □, ○, ×, △, □, ○, ×, △, □. Un bruit de moteur vous confirmera la validité de l'astuce. Il suffira alors de vous rendre dans le menu de sélection des

voitures pour jouir des nouvelles autos !



Faites les combinaisons sur cet écran.



Un an de Joypan et Gran Turismo c'est trop!



11 numéros de Joypad (avec 11 CD audio ou de démo...) + le jeu Gran Turismo

385

399

784

Pour vous seulement 629 soit 155 F d'économie

| NGA PRISIDENT Salaria Ma | | |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| THE STATE OF THE S | | ABONNEMENT |
| CONTROL OF THE PARTY OF THE PAR | À renvoyer accompagné de votre palement dans une enveloppe affr | anchie à : Service Abonnements Joypad - BP2 - 59718 Lille Ced |
| Strong A Strong | □ Oui je m'abonne à Joypad (pour 11 numéros et CD) | Je joins mon réglement à l'ordre de Joypad par : |
| alle l'une fame de l'une l'est | et je recevral le jeu Gran Turismo au prix exceptionnel | ☐ Chèque bancaire ou postal ☐ Mandat-lettre |
| OCUBOUS | de 629 F au lieu de 784 F. | □ Carle bancaire n° ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ |
| | NOM | Expire le |
| nde 98 | PRENOM | Date de naissance |
| ens e Wa | | Console |
| A CONTROL OF THE PARTY OF THE P | ADRESSE | (à oréer sur le 3615 Joypad avant de renvayer votre bulletin pour profiter du 3614 |
| 1 Or Dalimes | (************************************** | Cianton |
| to tools sur PlayStation | CODE POSTALVILLE | Signature |

Astuces

Course de dragster

En mode un joueur, placez votre curseur sur l'option Qualify puis faites L1 + L2 + R1 + R2 + Start. En mode deux joueurs, faites L1 + L2 + R1 + R2 + Start sur l'écran des handicaps.



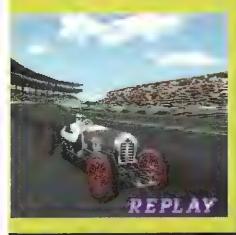
C'est sur cet écran qu'il faudra exécuter la manipulation



Le but du jeu sera d'être le plus rapide en ligne droite.

Changer de vue pendant les replays

Pendant le replay, maintenez la touche Select enfoncée puis faites L1, L2, R1, R2, △, □ ou × pour changer de vue.



The Reed For Speed 3 Not Pursuit &

Machine : PlayStation Version : Européenne

Toutes les voitures et les circuits standards

Dans le menu des options, sélectionnez Pseudo puis entrez le nom suivant : SPOILT Un son retentira en cas de succès.





Voilà un échantillon des voitures dont vous bénéficierez !

Nouvelle vue

Dans le menu des options, sélectionnez Pseudo puis entrez le nom suivant : SEEALL



Circuits bonus

Entrez les nouveaux noms suivants dans le menu des pseudos :
The RoomToy : Entrez PLAY IM

Space Race: Entrez MNBEAM
Scorpio-7Underwater: Entrez GLDFSH
Empire City: Entrez MCITYZ

Caverns Underground : Entrez XCAV8

AutoCrossCanyon: Entrez XCNTRY



Voitures bonus

Jaguar XJR-15 : Entrez † JAGX Mercedes Benz CLK GTR : Entrez AMGMRC

El Nino supercar : Entrez ROCKET

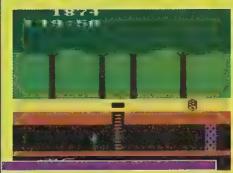


Machine : PlayStation Version : Européenne

Petit jeu

Entrez le code suivant dans le menu des passwords : CRANESBABY





L'ancêtre de Pitfall est à votre portee!

UP GRADEZ VOTRE COLLECTION



Wargames: Syndicate Wars, Command Conquer, Warcraft 2.

Tesses: Soul Blade (PS) at tous les coups secrets jeu, Yandal Hearts (PS), Need For Speed 2 (PS), nberman (Sat)... Sol + Tips : (&C (Sat), Dark Forces (PS).

et Strike (Sat), Fifa 97 (PS), Disruptor (PS)... Anim'paad : Toshinden et les autres vidéo en vidéo ! Tout ce qu'il faut savoir. Poster : Tekken 3/Soul Blade



• Rapid Racer : Reportage exclusif sur le dernier-né des créateurs de Porsche Challenge • Tests: Y-fally (PS), ISS Pro (PS), Fighters

Megamor (Sat), Pandemonum ! (Sat)... . Sol + Tips : Hank IT (Sat), Fighers Hegamix (Sat), Turok (H64), Porsche Challenge (PS), Die Hard Trilogy (PS).

• Anim'paad : L'actuatité du manga et l'interview de Masami Suda, créateur de Ken le

• Poster: V-Rally/Soud Race.



· Cadeau : Un (D) audio avec les

meilleures musiques des jeux de Psygnosis

• Spécial E3 : 32 pages sur le plus grand salon de 1840: vidéo du monde.

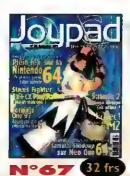
• Tests : 155 64 (N64), Kof95 (Sat), Rage Racer (PS), Syndicate Wars (PS)...

• Sol + Tips : Micro Machines V3 (PS),

Mechwarrior 2 (PS), War Gods (N64), Hexen (Sat),

· Anim'paad : Le petit détective, Kurogane et Possesion Tracer.

· Poster: Porsche Challenge/Ace combat 2.



• Spécial Nintendo 64 : 28 pages d'infos, de tests et de news sur la console 64 bits.

Tests: Street Fighter ex + alpha (PS), Formula One 97 (PS), WipLout 2097 (Sat), Readent Evil (Sat), Warrart 2 (PS/Sat),

Super Mario 64 (N64), Mano Kart (N64). • Sol + Tips: Doom 64 (N64), ISS 64 (N64), Rage Racer (PS), Descent 2 (N64)...
• Anim paad: X, le manga de Clamp et le

tour d'Alba · Joypad achats: Les volans et comment



· Le match des plates-formes : Grash Bandicoot 2 contre Pandemonum 2 Jeouel acheter

• Tests : L'Odyssée d'Abe (PS), Rapid Racer (PS), Extreme G (N64), BlastCorps (N64), Duke Mukem 3D (Sat), Dragon Force (Sat)...

* Sol + Tips: Hexen (N64 et PS), Y-Rally

(PS), Blazing Dragons (Sat), Shadows of the Empire (N64), Street Fighter ex + alpha (PS)...

· Anim'paad : Ghost in The Shell et

· Joypad achats : Panorama des pistolets pour consoles et des adaptateurs pour Né4.



· Cadeau : Les musiques de Tomb Rarles • Tests: Final Fantasy VII (PS), Castlevania Sega Tourng Car (Sat), Quake (Sat), Duke Huke

Sol + Tips : Formula One 97 (PS), V-rally (PS), Lost World (PS),

Marvel Super Heroes (Sat), Gnd Runner (Sat)... · Anim'paad : Le tombeau des lucioles

Dragon Ball ne • Joypad achats : Les nouveles mane

N64 et le point sur les accessoires.



Cadeau 1 : Le CD audio de L'Odyssée d'Abe Cadeau 2: la solution complète de FF WI Tests: Tomb Raider II (PS). FIFA 98 (PS). lenEye 007 (N64), Top Gear Rally (N64), Soccer 98 (Sat)...

iol + Tips: Formula One 97 (PS), sphere (N64), Mace: The Dark Age (N64), asty Warnors (PS), Street Fighter ex+a (PS). Anim'paad : Manga Jen, Shadow Lay, na (en vidéo)

oypad achats : Le bilan des accessores



Cariezu : le ® audo de Nedifyi

Tests: Marver (PS), NFL Ovaterback (N6/L)

Tennis Arena (Sat), NHL 98 (PS), Diddy Kong Racing (N64), Bomberman 64 (N64). • Sol + Tips: Dikky Kong Racing (N64), Rapid Racer (PS), G-Police (PS), Overboard ! (PS), Croc (PS), L'Odyssee d'Abe (PS)...

 Anim'paad : Captan Flam, Dragon Ball GT, Slayers, Saint Seya (en vidéo).

· Joypad achats : Les accessores du mos.



· Cadeau : Le (1) audio des meilleure musiques Psygnosis

• Tests: NBA Pro 98 (N64), FIFA 98 (N64). Bloody Roar (PS), Skull Monkeys (PS), Winter Heat (Sat),

· Sol + Tips : Duke Nukern 3D (Sat), The Last World (Sat), Alerte Rouge (PS), Colony Wars (PS), Tomb Raider II (PS), Toca Touring Car (PS)...

Anim'paad: No Yeda, Titans, Advanced

· Joypad achats: les anceines consiles

The Clock Tower (PS)...

Donions & Dragons, Hova, Coffret AK (en vidéo)...



1°73 Cadeau : Le (D) autio collector Snow

Race '98, Lucky Luke, Mé Turbo Racing.
• Tests: Bushdo Blade (PS), One (PS),

· Anim'paad : Intervew de Katsushiro Otomo, Hemones (film), Telden Chami (manga), Gunsmith Cats (manga)...

• Joypad achats: Blan 97 Nintendo

35 frs

Theme Hospital (PS), MHL Breakaway 98 (M64), Gex 3D (PS)L

• Sol + Tips : Pandemonium 2 (PS), Hudear Strike (PS), Bloody Roar (PS), One (PS), San Françaco Rush (H64), FUFA 98 (N64)...

1080° **Auaire** 64

· Cadeau :

Le CD de démo Newman Haas.
• Tests: Qualte 64, Dark Ornen, Snow Bacer 98,

Newman Hazs, Diablo, Need for Speed 3... · Sol + Tips : Sonic R, ABA Live 98,

Top Gear Rally, Rock & Roll Racing 2, Fighting Force... • Anim'paad : Evargeion (manga), Letman (manga), Le Festival Cartoonist.

• Joypad achats : Les Platinum, Les



Cadeau : Le ① demo de forsalen

 Tests: Gran Turismo (PS), Resident Evil 7 (PS), Coupe du Monde 98 (N64), Forsaken (PS),

Panzer Dragoon Saga (Sat).

Sol + Tips: Broken Helix (PS), MDK (P Mass Destruction (PS), Diddy Kong Racing (N64), Burning Rangers (Sat).

Anim'paad: 3/3 Eyes (manga), Gty

Hunter (manga), Shadow Lady (manga)... Joypad achats : Dosser Saturn :

Stop ou encore ?



Pour recevoir chez vous d'anciens numéros ou des reliures de collection, remplissez ce bon. Pour ch: numéro commandé nous vous demandons 7 frs de participation aux frais postaux.

| COMP | LETEZ | VOTRE | COLLEC | TION |
|------|-------|-------|--------|------|
| | | | | |

Je commande le(s) numéro(s) ...

Je commande le(s) numéro(s). à 39 F (32 + 7), soit un total en francs de ... à 42 F (35 ÷ 7), soit un total en francs de . Je commande la(s) numéro(s) à 46 F (39 + 7), soit un total en francs de

Soit un total en francs

RANGEZ VOS MAGAZINES:

• Je commandereliure(s) à 69 F,

soit un total en francs

MONTANT TOTAL A REGLER PAR CHEQUE A L'ORDRE DE JOYPAD:

Code Postal Ville.

Astuces

Vies supplémentaires

Entrez le code suivant dans le menu des passwords : GIVEMELIFE



Voir les démos

Entrez le code suivant dans le menu des passwords : PLAYMOVIES



Voir les crédits

Entrez le code suivant dans le menu des passwords : CREDITS



Mode vol



Entrez le code suivant dans le menu des passwords : ZEROGHARRY



Harry aura tendance à flotter tout seul!

Invisibilité

Entrez le code suivant dans le menu des passwords : 2DHARRY





En fait, Harry est plat comme une feuille de papier!

Grosse tête

Entrez le code suivant dans le menu des passwords : BIGHEADHARY





La grosse tête : un classique de l'astuce...

Voir les B.D. animées

Entrez le code suivant dans le menu des passwords : PITFALLCOMIC





Plusieurs animations vous attendent

99 vies

Entrez le code suivant dans le menu des passwords : STEVECRANEME



Supprimer les commentaires d'Harry

Entrez le code suivant dans le menu des Passwords : STOPTALKING

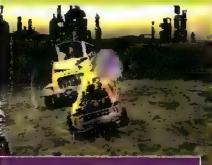


Démo de Vigilante 8

Entrez le code suivant dans le menu des passwords : **VIGILANTE**

Incroyable! Vous allez pouvoir jouer seul ou à deux au très prometteur Vigilante. Si on compte l'ancien Pitfall, on se retrouve donc avec trois jeux en un grâce à ces astuces!





In jeu qui rappelle Interstate sur PC!

Ouake 64



Machine : N64 Version : U.S.

Mode debug

entrez le code suivant dans le menu des basswords : QQQQ QQQQ QQQQ QQQQ. Ensuite ignorez le message Incorrect Password. Un nouveau menu apparaîtra dans les options et vous offrira la possibilité de choisir votre niveau, vos armes, l'invincibilité, etc.



Entrez le code dans cet écran.



Retournez dans le menu des options puis choisissez Debug.

Snowbow Kies



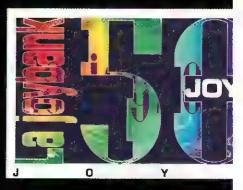
Machine: N64 Version: U.S.

Avoir tous les Snowboarders, les courses et les planches

Sur l'écran-titre, faites ♥ avec le stick analogique, ♠ avec le stick analogique, ♥ avec la × , ♣ avec la × , C-♥ , C-♠ , L, R, Z, ♠ avec la × , C-♥ , ♠ avec le stick analogique, B, ▶ avec la × , C-♥ , Start. Un rire vous informera que l'astuce est encienchée.





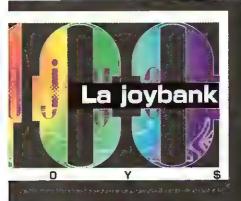






















M. ZLU A EU LA RÉVÉLATION DE SA VIE EN REGARDANT UNE ÉMISSION
DE JULIEN COURBET : IL DOIT DEVENIR GRAND GOUROU DE LA JOYSECTE.
POUR CELA, IL A EFFECTUÉ UN PRET À LA BANQUE D'UN MONTANT DE
CINQUANTE FRANCS, PAYABLE EN TROIS FOIS : TROIS FOIS AVANT, TROIS FOIS
APRES. AVEC CET ARGENT, M. ZLU S'EST ACHETÉ DU PQ. ET DE L'ALUMINIUM
POUR ÉLABORER SA COURONNE DU MESSIE COSMOPLANÉTAIRE. ENDETTÉ PAR
SA CRÉANCE À LA BANQUE, M. ZLU PART DONC À LA PECHE AUX FIDELES EN
ORGANISANT UNE NOUVELLE JOYBANK POUR FINANCER SA CONGRÉGATION.



LOT N° I



10 gagnants

Offert par : Psygnosis Mise a prix : 1000 Jeys

Rodney Matthews illustrateur de talent vous offre ici des affiches numérotées. Une collection limitée très rare que les amateurs d'illustrations sauront apprécier.

1 T-shirt Shadow Master

10 gagnants

Offert par : Psygnosis Mise a prix : 500 Joys

Puisque c'est l'été, il va falloir s'habiller en conséquence. Psygnosis vous offre donc un très seyant T-shirt Shadow Master. De quoi briller sur la plage. Ci-contre, l'étonnant Willow prend une pose de sportif après l'effort et, on le voit tout de suite, le T-shirt épouse parfaitement les formes de son corps d'athlète. "Ce T-shirt Shadow Master, on peut shifter et faire des rampes trop cool" a-t-il déclaré.





3 gagnants

Offert par : Virgin Mise à prix : 500 Jous



Resident Evil 2 les casquettes. Impossible de les trouver ailleurs que dans la Joybank. Des casquettes Rancoon Police Departement qui valent le détour. Et puis, si jamais vous deviez vous faire agresser par des hordes de zombis voilà sans doute l'accessoire indispensable. Vous comprendrez bien que la chose fera aussi fureur sur la plage, accompagnée d'un petit string. Et puis,

comme personne ne possèdera l'ustensil, vous comprendrez bien que vous brillerez. Bien qu'un peu épaisse pour la saison, elle vous permettra d'avoir la tête au chaud ce qui est toujours pratique lorsqu'il s'agit de penser vite. On pense mieux à chaud, cela a été scientifiquement démontré. Voilà, tout ça pour dire que vous ne nous remercierez jamais assez une fois vos vacances passées.

Le réglement

Chaque Joys que tu détiens est un bien qui te retiens. Envoie-les nous p fructifier ton âme en faisant une croix dessus (à jamais) !

Tes coordonnées complètes tu inscriras lisiblement en lettres calligraphi si aux faveurs du grand Gourou tu aspires.

Les membres de la Joysecte ne peuvent participer de près ou de loin Joybank. De toute façon ils ont tous déjà un compte en banque bien bli en Susse.

Tu peux allier ton Karma avec ceux de tes potes, fais-en de même pour Joys. Mais un unique nom tu indiqueras et tes amis tu entuberas.

Le grand Gourou a le pouvoir divin de repérer les contrefaçons et de transformer en encens de prière.

Envoyez vos Joys au siège social de la Joysecte à : Joypad Joybank-6 bis, i Fournier, 92110 Clichy. Si tu veux nous offrir des cadeaux ne te gène pas, pas d'offense, mais n'attend nen du grand Gourou en échange.

Le grand Gourou rendra son verdict dans le Joypad n°78. Sa volonté sera se appel (à moins que vous nous fassiez un chèque de 9 zéros minimum).

Le Gourou ne s'occupera que des enveloppes avec de vrais Joys comprenan bulletin de participation original. Sinon, autant changer de secte tout de suite

La Joysecte se dégage de toutes responsabilités en cas d'immolation par l'é du robmet ou de dégâts liés aux assauts du F.B.I.

76

ESULTATS Joybanh 74

NT: VIDÉO RÉINCARNATIONS

075 Joy\$: BANC Benoit 300 Joy\$: RODRIGUES Jorge

40 Joy\$: LISI Julien

N'2 : PELUCHES TAILS

826 Joy\$: THOMAS Florian 570 Joy\$: FEVRIER Yvonnick 890 Joy\$: WOLFF Sebastien 650 Joy\$: MAURES Patrice

N°3: I MUG EDOS

680 Joy\$: MICHEL Remy 050 Joy\$: PETIN Vincent 10 Joy\$: BONTEMPS Jonathan

Ventes aux enchères Joypad

(PRENOM)

ADRESSE

(Nom)

VOTRE CONSOLE

VOTRE MISE

(LOT N° 1)

Bon à découper et à remplir en lettres majuscules, date limite d'envoi: 31.06.98 a renvoyer à Joypad-La Joybank 6 bis

rue Fournier 92588 Clichy Cedex

MISE TOTA

(LOT N°2)

LOT N°3

Courrier COUNTIES des lecteurs

Des angoisses naissent les curiosités les plus étranges. Traduisez : le courrier de ce mois-ci fourmille d'interrogations existentielles quant à l'avenir de votre mag, adulé ou celui des jeux sur CD-Rom («Bientot les DVD-Rom ?»). Un bon conseil, achetez un aléidoscope dans un magasin de jouets pour enfants et admirez les couleurs (rouge, violet, bleu...) pendant deux ou trois heures, ca vous relaxera. Prenez du recul et profitez du spectacle. oupad, c'est aussi et surtout cela : une grande fête colorée où on apprend et où on s'éclate. Si vous en doutez encore, passez

Joy spirit

Partie civile : Olivier Hoarau dit Gotix le mécontent, 16 ans, de Ferrières Haut Clocher (27) Avocat du mensuel incriminé : la rédaction de Joupad elle-même Vous avez d'ores et déjà compris que ce qui va sulvre est peu elogieux (...) Je souhaiterais que vous répondiez à une question simple. Où est passe l'«esprit» de Joypad 🥀 En fait, jé me demande si vous vous amusez lorsque vous jouez ? Je trouve qu'il ressort une certaine lassitude de vos ecrits, à la limite de l'apathie. On vous pointe un couteau pour tester un jeu ou quoi ? Avant d'être journaliste. vous étes censés : je vous le rappelle, être des méga-fans irrécupérables. En d'autres termes, lachez-vous dans vos textes, a l'image de Kendy, décapant l Comme beaucoup de personnes le pensent, vous écrivez dans le plus sublissime canard de jeux de la planéte, mais depuis le numéro 67 (celui de la nouvelle formule), vous vous laissez aller Où s'en est allé l'humour que a fait la gloire des premiers numeros ? (...) Redonnez-nous le Joypad d'antan, celvi qui nous faisait rever (et je sais de quoi je parle, étant fidèle abonné depuis quatre ans et demi)! TETSUO, 18 ANS, DE NULLE PART

Eh, les p'tits gars, vous vous êtes concertés ou quoi ? Le commissaire Maigret et l'inspecteur Columbo vous auralent-ils convaincus de passer à l'action ? Enfin. Joypad a peut-être - certainement, même - changé dans la forme (nouvelle maquette, nouveau logo, nouveau nouveau) mais dans le fond, nous avons tout fait pour conserver le ton si cher à la rédaction depuis le départ. Les textes sont indéniablement plus courts mais, très justement, ceta nous force à être plus concis dans nos remarques et nos critiques.

En résulte peut-être un manque de place pour des vannes rigolotes... Peut-être. Mais le Joupad spirit est toujours là, plus que jamais. Et puis, pour délirer comme il faut, le jeu doit aussi s'u prêter (ou alors on doit fumer la moquette, ce qui est rigoureusement interdit dans notre religion...). Au cas où vous ne vous en seriez pas aperçus, les titres qui sortent actuellement sont d'un sérieux... Des jeux de caisses, des jeux de bastons. OK ! mais un peu de fun ne ferait de mal à personne, aux testeurs et a fortiori encore moins aux lecteurs en mal de - private - jokes. Pour info, un jeu prévu chez Psugnosis, sorte de «simulateur de petits gris» sur PlayStation, devralt faire naître quelques vannes bien senties dans les prochains numéros. Ne désespérez donc pas!

THE RESERVE OF THE PROPERTY OF

Décroche... les agrafes!

Dans le dernier numéro, celui d'avril, les pages tombaient du magazine, sans raison apparente. D'espère que ce n'était qu'un poisson d'avril ?! DAVID, UN CRÉOLE PAS TRES BRONZÉ

Il y a eu une pléthore de poissons d'avril dans le courant du mois mais celui auquel tu fais référence dans ta missive nous était jusqu'à présent inconnu. Pour répondre simplement: Non I Si les

répondre simplement : Non ! Si les

Les //quand
Sortiront-ils?//

pages du mag. ont décidé de voter de leurs propres alles nous n'y sommes pour rien. Encore que, Greg et Trazom ont récemment jeté un sort à la rédaction et ce qui t'est arrivé pourrait bien découter de leurs expériences...

Pour ou contre, part. 2

Votez pour eux !

De vous ecris pour vous feliciter d'avoir inclu des CD avec des démos jouables à la place des CD audio que je n'écoutais jamais C'est extra de pouvoir jouer à des démos mais je pense qu'une ou deux démos supplémentaires ne feraient pas de mal. J'espère ne pas être le seul à penser cela ?!

Votez pour moi 🎚

Je suis horriblement décue car vous étiez les seuls à offrir un disque audio, toujours sympa, à l'inverse de nombreux autres magazines qui inondent les kiosques de CD de démos pour PlayStation Cela ne me convient pas du tout, même si je possède une PlayStation. Sur le principe, j'estime que vous devriez rester justes à l'égard des autres, les possesseurs de consoles concurrentes.

ADINE ARNAUD DE CRENOBLE (38)



O.D.T. PLAYSTATION

المستوالم في المستحدد المراج ا

Jeu développé en interne par Psygnosis en France, O.D.T. (prononcez «oditi») figure parmi les sorties du mois de novembre 98. De l'aventure haut de gamme en 3D et un zest de suspens bien placé seront au rendez-vous.

one nous voir!

Rahhh, les CD de démos versus les CD audio. Il va bientôt devenir vital d'accorder vos violons. Pour ou contre ? Pour notre part, nous avons fait un choix au risque de ne pas nous démarquer d'une concurrence de plus en plus présente mais aussi dont le prix de vente est nettement supérieur au notre... Enfin. ajoutons que Joupad n'est pas un CD avec un magazine, c'est aussi et avant tout un magazine avec un CD Par pitlé. n'arrêtez pas votre jugement au CD qui accompagne le mensuel ! D'autant plus que le numéro que vous tenez entre les mimines est vendu avec un CD comprenant non pas une mais dix démos. Et ce n'est qu'un début. Les Pad à paraître seront encore plus épais (au moins 164 pages) et proposeront des plus produits encore plus intéressants.

Dis-voir, dis

A quand les premiers jeux sur DVD-Rom ?

PAUL-ANTOINE MARCHETTI DE PORTO VECCHIO EN CORSE

Nous avons récemment eu la chance de voir les premières images de deux titres sur DVD-Rom, Lander, développé par Psygnosis et Tonic Trouble. développé en France par Ubi Soft. Les premiers jeux sur DVD-Rom ne devraient donc pas tarder à pointer le bout du museau. Mais, attention : ces titres sont pour l'heure exclusivement réservés au marché des PC. Ce qui signifie qu'aucune console «next generation» (conçue par Sony ou Sega) équipée d'un lecteur de DVD-Rom n'est actuellement à l'étude. C'est du moins ce au'a affirmé Matthew, créateur de Lander, après une petite hésitation... M'dame Irma, SVP. vous pouvez pas éclairer notre pauvre lanterne?

Landersur DVD-Rom. une intro npressionnante.

Un jeu très HoD !

Je n'y crayais plus et pourtant... Larsque j'ai decauvert le numero du mois d'avril, j'ai pu lire que Heart of Darkness était prévu pour le mois de juin prochain sur PlauStation Je me suis demande deux choses I/ est-ce un poisson d'avril et 2/ si ce n'est pas le cas, se pour rait-Il que l'éditeur - Infogrames en l'occurrence - nous mente ? Car j'ai vraiment du mai à imaginer que ce jeu puisse sortir un jour. Eclairez ma lanterne, s'il vous plait! BENJAMIN PICQUEL

As-tu délà vu un éditeur (voire un distributeur) mentir honteusement aux consommateurs?... Tu confirmes: ça n'a jamais été le cas (Hum). Concernant HoD, la décision de commercialiser ce titre attendu depuis deux ou trois lustres a été prise et annoncée officiellement par Infogrames fin avril dernier: HoD sortira le 26 juillet sur PlayStation, c'est une certitude...

DIT LE BRETON GATEUX

Crack à 12 ans

Je voudrais vous faire part d'une petite réflexion. Je lis souvent dans vos tests qu'un jeu est «pour les 8-12 ansii. Or, j'ai 12 ans et j'ai deja fini des jeux comme FFVII Les Boucliers de Quetzalcoati L'Odyssee d'Abe, LBA, CSC, Duke Nukem, Tomb Raider II, etc. sans avoir recours a une soluce Je connais beaucoup de personnes dans ce cas et ayant le meme age que moi. S'il vous plait. arrêtez de prendre les 8-12 ans pour des tiers joueurs!

PATRICK, UN PLAYSTATION FAN DE BREIL (27)

Nous sommes parfaitement conscients qu'il existe des «killers» parmi les 8-12 ans. Des joueurs qui d'un coup de paddle enverraient au tapis les meilleurs de nos testeurs... Il faut cependant avouer que ces cracks sont une minorité. C'est la raison pour laquelle nous prenons la tranche 8-12 ans comme référence pour certains titres. Le tout est de nuancer.

Les "quand sortiront-ils?"

TOMB RAIDER III

PLAYSTATION

Le troisième opus des aventures de Lara Croft, toujours développé par Core Desogn, devrait voir le jour en novembre prochain, avant les fêtes de fin d'année, comme à l'accoutumée. Contre quels nouveaux ennemis la divine héroîne combattra-t-elle cette fois ? Mustère.

COLONY WARS 2

PLAYSTATION

Les batailles intergalactiques reprendront de plus belle vers Noël prochain. Selon un représentant de Psygnosis en France, la suite de Colony Wars promet des surprises de taille. Comme la possibilité d'atterrir sur les planètes environnantes, par exemple ?

BUSHIDO BLADE 2 PLAYSTATION

Simulation de plantage de sabre dans le cœur, la sortie de Bushido Blade 2 en France n'a pas été annoncée officiellement par Sony Computer. Dommage, j'en connais qui n'attendent que ça pour se défouler.



BULLETIN D'ABONNEMENT

A renvoyer accompagné de votre réglement dans une enveloppe affranchie à Joypad, BP2 - 59718 LILLE CEDEX 9

Pour tout savoir chaque mois sur les consoles, ABONNEZ-VOUS VITE!

385 F au lieu de



OUI, je m'abonne pour 1 an (11 Nºs) à JOYPAD, pour 259F au lieu de 385F, soit une économie de 126F. Je joins mon règlement à l'ordre de JOYPAD par :

☐ Chèque bancaire ou postal ☑ Mandat-lettre ☐ Carte bancaire n° ☐ ☐ ☐ ☐

Expire le : Signature (parents pour les mineurs):

Adresse :

Code postal : L L L L Ville

Date de naisssance : _____ 19____

A créer sur 3615 Joypad avant de renvoyer ton bulle Abonnements Belg-que JOYPAD, rue Charles Parente 11 10. Nº bancaire 210 0981122-19 Vous pouvez aussi vous procure Tanfs étrangers sur demande au 01 44 89 41 14

Display don't fair in

All por don't fair in

All port of the control of the control

All port o

haque année le très sérieux Institut GfK tente de dresser un bilan de l'état du marché du jeu vidéo. Un moyen relativement sûr de savoir où en est le marché. Et pour l'année 1997 alors ? Il se porte plutôt bien merci. En très nette progression sur les années précédentes. C'est ainsi qu'entre 1996 et 1997 le volume de ventes de consoles de jeux vidéo a auamenté de 66 % passant à 1 630 000 machines. Une belle performance alors que les PC CD-Rom totalisent 1800 000 ventes. On comprend pourquoi de très nombreux éditeurs proposent de façon quasi systématique teurs jeux sur PlauStation et PC CD-Rom. Une façon habile de doubler le nombre de consommateurs potentiellement intéressés sans surcoût de développement.

Les ventes de jeux grimpent

lors que les PC CD-Rom, les PlayStation et les Nintendo 64 se sont bien implantés, les jeux ont aussi su susciter l'enthousiasme des foules. Sur console se sont plus de 5 700 000 leux qui se sont vendus contre 6 000 000 de CD-Rom (dont 52 % de leux). Bref, les éditeurs ont eu en 1997 une année plus que rentable et on peut escompter que cet argent (1 680 000 000 de francs de chiffre d'affaire... avec ça y'en qui vont pouvoir partir en vacances) soit judicieusement investi pour les années à venir. Principaux responsables de ces scores faramineux : Tomb Raider II (meilleure vente PC et seconde meilleure vente consoles), V-Rally (meilleure vente consoles) ou encore Super Mario 64 (3e des ventes consoles). La Game Boy est

Ou en est le vente de jeux de l'année 1997. morché du jeu vidéo ?



aussi restée très active et des titres comme Lucky Luke, Astérix ou Tintin au Tibet représentent de véritables best-sellers.

Pour l'avenir

elon GfK les ventes de PC CD-Rom et de consoles devraient encore grimper en 1998. Pourtant, au regard des titres parus durant ce premier semestre, on peut être sceptique. Avec peu de jeux de qualité, il risque d'être difficile de motiver les acheteurs. Sans doute faudra-t-il attendre les quatre derniers mois de l'année pour voir les éditeurs remptir les rayonnages des magasins de jeux... Ça devient lassant à la fin de devoir attendre Noël pour jouer. L'année comportant 12 mois, il serait bien

d'en prendre conscience. Avec plus d'1,5 milliard de chiffre d'affaire, n'y avait-il pas de quoi faire pour nous présenter des titres sur les quatre premiers mois de l'année. Sans doute le business du jeu vidéo est-ll promis à un bel avenir encore faut-il que les éditeurs de jeu prennent conscience que les véritables joueurs, ceux grâce auxquels le marché peut véritablement évoluer, ne se contenteront pas uniquement de Noël pour jouer. D'autre part, les spéculations très optimistes de GfK oublient de prendre en compte un phénomène nouveau en plein essor : la copie de disques. Un autre problème aul pourrait bien changer en profondeur le commerce du jeu vidéo, en attendant que les constructeurs trouvent une parade.





uries les informations sont de source GEK





Un mois de ...emles iciula niui

MEY!

TILLE A ÉTÉ FORMATEE

PAR BANDAI TA COPINE OU ELLE CHERCHE UN

COUP DE BOULE?

oublierons l'horrible jeu inclus dans l'appareil nommé Rebound pour conclure que cet accessoire rigolo mais pas super réussi pourra intéresser les fans de jeux Game Boy et eux seuls. Blg Ben, 399 francs

Guides officiels. que penser?

epuis quelques temps, on remarque dans les boutiques de jeux vidéo assez pointues l'apparition de livres entiers consacrés à un seul jeu. Ces guides «officiels», parfois en japonais ou en chinois mais le plus souvent en anglais, sont de véritables bibles pour les jeux dont ils traitent. Ceux de Final Fantasy VII, Resident Evil 2 ou Saga Frontier, par exemple, s'étendent sur des centaines de pages et offrent un approfondissement maximum que ne peuvent pas se permettre les solutions qui paraissent dans les maadzines tels que Joypad. Par ailleurs, la force de ces produits réside dans le fait qu'ils sont généralement édités par la société même qui commercialise le jeu (cf le guide officiel de Final Fantasy Tactics édité par Squaresoft). On y retrouve donc tout ce que contient le jeu, et lorsqu'on sait que ces guides traitent des jeux de rôles ou d'aventure aux contenus riches, leurs 150 pages ne semblent pas de trop. Un achat indispensable pour qui veut terminer ses jeux à fond. Toutefois, attention, aucun de ces livres n'est en français! Sont disponibles pour l'instant les guides pour les jeux sulvants : Tekken 3, Saga Frontier, Final Fantasy VII, Final Fantasy Tactics, Tactics Ogre, Alundra et Resident Evil 2 en import chez Game Station à Paris et chez bien d'autres boutiques dans toute la France. Prix: environ 150 francs

Le Dual Shock francais

NAN, CEST

MOI QUI LUI PIPATE SA

BANDE-SON

MIVE SONY! INFINITENDO C'EST D'LA CHIENLIT!

AHAHA! OHOHO!

AUX CHIOTTES

LE PÈRE MARIO! MEA HEA!

OFT AN

GR05

l'époque de la sortie du premier pad vibrant pour PlayStation au Japon, la manette n'était pas compatible avec les versions françaises des jeux, et on assistait à des bugs voire à une incompatibilité totale. Autourd'hui, tout cela est fini, grâce à la sortie du Dual Shock français qui, semble-t-il, accepte les jeux japonais sans problème. C'est plutôt sympa lorsqu'on sait à quel point cette manette peut coûter cher en import (390 balles dans certains magasins immoraux !). Le test de la manette a été fait avec trois jeux l'utilisant tout specifiquement. Le premier est Tekken 3, qui emploie tout simplement le mode vibrant et en

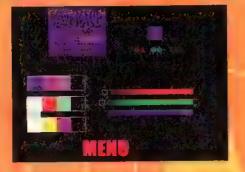


aucun cas le mode analogique. Rien à signaler, sinon quelques (très légers) décalages entre les vibrations du pad japonals et celui français. Ensuite, Tail Concerto qui utilise à la fois l'analogique et le mode vibrant. Cette fois-ci, le test s'est déroulé sans incident notable et aucune Ace Combat 2 qui demande les deux contrôleurs analogiques. Là encore, rien à déclarer. C'est donc dans la joie que vous pourrez vous procurer cette manette.



Ce mois-ci dans le Caddie® de la ménagère, IN C A SH POUR QUE! aux jeux Game Boy sur coup d'oeil furtif sur les compatibilités de la **Dual-Shock française** et un tour d'horizon des guide-books étrangers, de plus en plus nombreux dans nos boutiques. Zou!

Game Booster



e proposant de vous faire jouer aux leux Game Bou sur votre N64 comme c'était le cas avec le Super Game Boy sur Super Nintendo, cet accessoire qui aurait pu être fabuleux est finalement assez décevant. Nous avons testé trois jeux. Première constatation: les musiques disparaissaient au profit d'une crispante mélodie. C'est assez génant, car jouer sur la console devient alors plus ennugeux que sur Game Boy. Mais ne nous arrêtons pas en si bon chemin et continuons de jouer un peu. Un menu s'offre à vous, permettant de recoloriser à volonté le jeu avec une palette assez riche. En gros, vous devrez donner à la console les équivalences que vous souhaitez, du genre «transforme-mol telle palette de gris en vert» pour obtenir des écrans quelque peu jolis. Avantage de l'appareil : il intègre une Action Replay qui cherche automatiquement les codes dans le jeu. Nous

IS ADRESSES ST LAZARE d'Amsterdam - 75009 PARIS

Tace au métro St Lozare) Tél: 01 53 320 320

JUSSIEU 5 rue des Fossés S^e Bernord 1005 PARIS - (M° Jussieu) Tél : 01 43 29 59 59

ST MICHEL 6 boulevard St Michel 6 PARIS - (RER Luxembourg) Fel: 01 43 25 85 55

VICTOR HUGO 37 ovenue Victor Hugo i116 PARIS - (M° V, Hugo) fél : 01 44 05 00 55

VAUGIRARD 165 rue de Vaugirard 5 PARIS - (M° Convention) Tél: 01 53 688 688

VERSAILES (78) 6 rue de la Paroisse 78000 VERSAILLES Tél: 01 39 50 51 51

ORGEVAL (78) cial Art de Vivre Niv.1 78630 ORGEVAL el : 01 39 08 11 60

CORBEL (91) VILLABE - 91813 VILLABE él : 01 60 86 28 28

LA DEFENSE (92) cial Les Quatres Temps des Arcades Est - Niv, 2 él : 01 47 73 00 13

BOULOGNE (92) u Général Leclerc - Nat. 10 OULOGNE - M° Billancourt il : 01 41 31 08 08

ANTONY (92) de la Division Lederc N.20 50 ANTONY - (RER B) l : 01 46 665 666

AULNAY (93) dal Parinor - Niv. 1 6 AULNAY SOUS BOIS 01 48 67 39 39

PANTIN (93) av. Jean Lolive Nat. 3 93500 PANTIN bl : 01 48 441 321

DRANCY (93) JOHN CY AVENIR Je de Stalingrad- N186 93700 DRANCY 1: 01 43 11 37 36 NOWERU

CRETEIL (94) S.Leclerc - 94000 CRÉTEIL étonne, Créteil Village) I : 01 49 81 93 93

is av. de Fontaineblea 270 KREMLIN BICETRE I : 01 43 901 901

côté de Toys r' us) 1 : 01 48 76 6000

HENNEVIERES (94) cial PINCE-VENT Nationale 4 1490 ORMESSON 1: 01 45 939 939

RGY PONTOISE (95) al Cergy 3 Fontaines i la "lête dans les nuages") 95000 CERGY : 01 34 24 98 98

TOULOUSE (31) 4 rue Temponières 1000 TOULOUSE Angle r. St Rome) 1: 05 61 216 216

REIMS (51) rue de Talleyrand 51100 REIMS : 03 26 91 04 04

LILE (59)

Rue Esquermoise

ête dans les Nuages)
59000 LILE
: 03 20 519 559

COMPIEGNE (60) Cours Guynemer 200 COMPIEGNE 03 44 20 52 52

LE HAVRE(76) Cial GRAND CAP Mont Gaillard 76620 LE HAVRE 22 32 85 08 08

AMIENS (80) rue des Jacobins alerie des Jacobins) 80000 AMIENS : 03 22 97 88 88

SOREGAL!

NOUS RACHETONS CASH **TOUS VOS JEUX VIDEO**







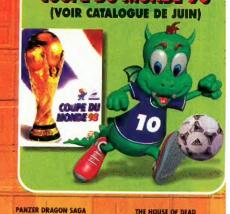












COURS



NEW



349F























LIVRAISON 24H

TELEPHONE

LE PLUS GRAND CATALOGUE DE JEUX VIDEO SUR MINITEL MISE A JOUR QUOTIDIENNE!

- PRIX DE VENTE DES JEUX
- LISTE ET HORAIRES DES MAGASINS
- - TRUCS ET ASTUCES
- COTE ARGUS & REVENTE DE VOS JEUX DEMANDEZ LE NOUVEAU CATALOGUE **GRATUIT 128 PAGES**

GAGNEZ **24** NINTENDO 64 ET DES DIZAINES DE BONS D'ACHATS!

SCORE-GAMES VPC (9h - 19h30) 6, rue d'Amsterdam - 75009 FARIS - Tél : 01 53 320 320

| Nom | | pri | ánom | | Code clien | |
|-------------|--------------|--------------|----------|---------|------------|---------|
| Adresse | | ************ | | /ille : | | |
| Code Postal | Dote de Nois | sance | 1 1 | Nº a | ا اهٔ ما | |
| Jeux | Console | Neuf | Occasion | PRIX | Chèque | Mandat |
| | | | | | | O OHE L |

| | Date de Naiss | ance | // | N° c | de tél. : |
|----------------------|--------------------------|-----------|---------------|-------|----------------|
| leux | Console | Neuf | Occasion | PRIX | Chèque Mandat |
| | | | | | Carte bancaire |
| | | | | | |
| INDIQUEZ UN JEU DE R | EMPLACEMENT (AU MEME PRI | X) EN CAS | DE RUPTURE DE | STOCK | Expire le/ |
| | 1011 | | | | Signature : |

FRAIS DE PORT EN ENVOIS 48H 1 A 6 JEUX 29F, CONSOLE 60F FRAIS DE PORT EN ENVOIS 24H 1 A 6 JEUX 49F, CONSOLE 80F TOTAL A PAYER

Special Thanks

Joypad tient à remercier pour leur collaboration les magasins suivants:

Alliance Games (Blois), Amie (Paris), Console et Vous (Grenoble), Cyner J (La Rochelle), Fantasy Games (Lyon), Game Station (Paris), Loisirs Occasion (Lyon), Promo Games (Dijon), Maxxi Games (Paris), Recycle Ware (paris), Score Games (Paris), Score Mania (St Germain), Stock Games (Nice), Top Games (Montpellier), Videocaz' (Clermont).

A vos calepins!

La chaine Game's ouvre deux nouveaux magasins. Voici leurs coordonnées.

Bd Basly - Galerie Marchande 62300 LENS

15, rue de l'Etaple 51100 REIMS



PLAYSTATION

| AND THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NAMED IN COLUMN TWO I | | |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|---------|
| | Prix 1* | Prix 2* |
| Final Fantasy VII | 250 | 270 |
| Colony Wars | 240 | 250 |
| Tomb Raider II | 250 | 270 |
| G-Police | 240 | 250 |
| Bloody Roar | 245 | 250 |
| Formula One 97 | 225 | 250 |
| FIFA 98 | 250 | 270 |
| Resident Evil 2 | 275 | 290 |
| Bushido Blade | 250 | 270 |
| Need For Speed 3 | 265 | 270 |
| Gex-Enter The Geko | 270 | 270 |
| Gran Turismo | 290 | 290 |
| Cool Boarders 2 | 225 | 250 |

SATURN

| | Prix 1* | Prix 2* |
|------------------------|---------|---------|
| Winter Heat | 245 | 250 |
| Steep Slope Sliders | 225 | 250 |
| World Wide Soccer 98 | 245 | 250 |
| Resident Evil | 200 | 225 |
| House Of the Dead + Gu | n 300 | 325 |
| | | |

N64

| | Prix 1 | * |
|----------------------|----------|-----------|
| Fighter's Destiny | | |
| Lylat Wars | 335 | |
| (avec kit vibration) | | Section 1 |
| FIFA 98 | 345 | |
| GoldenEye 007 | 290 | |
| WcW vs nWo World | Tour 325 | |
| Yoshi's Story | 300 | |
| | | |

Prix 1 : Le prix 1 n'a rien à voir avec le premier prix. Il s'agit juste d'une moyenne entre les prix que nous avons eu grâce à notre omi le téléphone, desquels nous avons tei le plus balaise et le plus faible. Pas de jaloux.
Prix 2 : Le prix 2 n'a rien à voir avec un deuxième prix. Il s'agit d'un conseil de vous à mai, ou de moi à vous, enfin, bref, un prix qu'il serait sage de considérer comme plafond, à moins bien sûr, que votre loisir favori soit de jeter des thunes pa

Avec les magasins ScoreGames les tops de Vokaz









Top Okaz PlayStation

1 Tomb Raider II

2 V Rallu 3 Final Fantasy VII 4 Formula One '97 5 Fighting Force 6 Tomb Raider 7 FIFA 98 8 Resident Evil "Director's Cut" 9 Oddworld L'Odussée d'Abe 10 Moto Racer

Top Okaz Saturn

1 Worlwide Soccer 97 2 Sega Rally 3 Daytona U.S.A 4 Virtua Fighter 2 5 Story of Thor 2 6 Exhumed 7 FIFA 96 8 Command & Conquer

9 Tomb Raider







layStation

Pour l'été découvrez





Gran Turismo (jouable)

Resident Evil 2 (jouable)



Dead or Alive (jouable)

Mais aussi : Cardinal Syn, Klonoa, Time Shock, Rocks'n Gems (jeu Net Yaroze), et la vidéo : Net Yaroze TOUTES LES FILLES VOUS LE DIRONT.
60 C'EST BEAUCOUP TROP LONG.



CONCOURS GRAN TURISMO.

59"558 MEILLEUR CHRONO À CE JOUR

Vous savez ce qu'il vous reste à faire pour gagner la Chrysler Viper GTS! Enregistrez votre meilleur tour sur le circuit Deep Forest en mode contre la montre avec la voiture de votre choix. De toute façon, à part quelques secondes vous n'avez rien à perdre.











http://www.playstation-europe.com

L'ACTUALITÉ
DE LA PLAYSTATION 24H/24
ET LES CONSEILS DE
SPÉCIALISTES EN DIRECT
(2,23 F/MIN).





